

<<CorelDRAW X3操作基础与>>

图书基本信息

书名：<<CorelDRAW X3操作基础与设计应用>>

13位ISBN编号：9787811132571

10位ISBN编号：7811132575

出版时间：2007-10

出版时间：湖南大学出版社

作者：陈阳

页数：138

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<CorelDRAW X3操作基础与>>

内容概要

CorelDRAW是一种功能强大的矢量绘图和图形、图像制作软件，是电脑美术设计中不可或缺的图形图像设计软件。

熟练掌握其基础知识和操作技巧，就可以利用它轻松地把设计者的创意思路表现为美术作品。

本书涵盖面广，既包含了用CorelDRAW X3绘制图形的知识，又包含编辑位图的相关操作，并对图形设计在动漫、包装装潢、广告设计上的应用进行讲解和分析。

以大量实例配合每个知识点的讲解，并有综合实例应用以提高学习者的综合制作及创作能力。

本书适用于高等职业技术学院艺术类专业学生，也可作为高等院校计算机应用与软件技术专业应用型人才培养教材，亦可作为初学者自学参考用书。

<<CorelDRAW X3操作基础与>>

书籍目录

1 CorelDRAWX3绘图基础知识1.1 色彩模式1.2 色域的范围1.3 位图与矢量图1.4 CorelDRAW中的矢量对象1.5 CorelDRAW中的"绘图区"1.6 CorelDRAW中图片的导入与导出1.7 选取对象1.8 移动、复制、删除对象1.9 旋转、倾斜、镜像对象1.10 缩放工具、手形工具1.11 撤销和恢复操作2 基本图形绘制2.1 绘制矩形2.2 绘制椭圆和圆2.3 多边形工具2.4 预设造型3 绘制直线与曲线3.1 了解曲线3.2 使用手绘工具(FreehandToo)3.3 使用贝塞尔工具(BezierTool)3.4 编辑线条4 颜色填充4.1 基本填色4.2 斩变色填充4.3 交互式网状填充4.4 图样填充4.5 底纹填充4.6 Postscript填充4.7 用色共性5 文本编辑5.1 文本处理基础5.2 文本输入5.3 设置字体属性5.4 编辑美术字的造型5.5 将文字填入路径5.6 段落的排版6 对象的排列与组合6.1 对象的对齐6.2 对象的分布6.3 对象的先后排列次序6.4 群组6.5 组合6.6 焊接6.7 修剪6.8 相交6.9 简化6.10 前减后、后减前6.11 对象管理器7 交互式工具的操作与应用7.1 交互式调和工具7.2 交互式轮廓图工具7.3 交互式变形工具7.4 交互式阴影工具7.5 交互式封套工具7.6 交互式立体化工具7.7 交互式透明工具8 位图处理8.1 矢量图转换成位图8.2 位图转换成矢量图8.3 调整位图的颜色模式8.4 位图颜色遮罩8.5 位图的调整8.6 滤镜应用9 文件的输出与打印9.1 打印的页面设置9.2 打印对话框9.3 输出10 综合实例10.1 卡通形象制作10.2 封面设计10.3 海报制作参考书目后记

<<CorelDRAW X3操作基础与>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>