

## <<C语言程序设计教程>>

### 图书基本信息

书名：<<C语言程序设计教程>>

13位ISBN编号：9787811102376

10位ISBN编号：7811102374

出版时间：2010-1

出版时间：安徽大学出版社

作者：高平昊 等主编

页数：265

字数：414000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## &lt;&lt;C语言程序设计教程&gt;&gt;

## 前言

C语言是当今世界上应用最广泛的一种现代编译型程序设计语言，它兼顾了多种高级语言的特点，又具有汇编语言的功能，可以直接实现对系统硬件及外部设备接口的控制，既适合于编写应用程序，又适合于开发系统软件。

C语言概念简洁，数据类型丰富，表达能力强，运算符多，使用灵活，目标程序效率高，可移植性好，控制流和数据结构新颖，程序结构性和可读性好，有利于培养读者良好的编程习惯，易于体现结构化的程序设计思想。

现在全国许多高等院校都把C语言作为计算机基础教学的公共课程开设，此外，全国计算机等级考试、全国计算机应用技术证书考试，以及全国各省组织的大学生计算机统一考试等，都将C语言列入了考试范围，学习C语言已经成为广大计算机应用人员和广大青年学生的迫切要求。

本书根据作者多年从事C语言的教学实践，精选教学内容，选材上注重系统性、先进性和实用性，由浅入深、循序渐进、全面系统地介绍了C语言的语法知识和程序设计方法与技巧。

书中精选了大量不同类型的经典实例程序和近几年全国计算机等级考试原题作为习题和例题，实例丰富，难易得当，注重实际应用，便于读者学习和自测。

同时为了提高读者的上机实践能力，专门设立一章实验内容，重点放在编制程序和调试程序上，着力培养读者运用所学的知识综合解决实际问题的能力。

本书共有11章：第1章C语言程序概述，第2章数据类型、运算符与表达式，第3章顺序程序设计，第4章选择程序设计，第5章循环程序设计，第6章数组，第7章函数，第8章指针，第9章结构体与共用体，第10章文件与位运算，第11章实验。

本书由高平昊、吴东升、袁臀、杨中华主编。

全书由高平昊统稿。

本书可以作为高等院校程序设计和C语言教材，也可作为参加全国计算机等级二级（水平）考试用书，还可作为广大软件开发人员和自学人员的参考书。

本书在编写过程中，自始至终地得到了高校同行专家的大力支持和帮助，在此对所有关心、支持本书出版的同志表示衷心的感谢！

由于作者水平有限，书中难免有不妥甚至错误之处，恳请广大读者批评指正。

## <<C语言程序设计教程>>

### 内容概要

本书根据作者多年从事C语言的教学实践，精选教学内容，选材上注重系统性、先进性和实用性，由浅入深、循序渐进、全面系统地介绍了C语言的语法知识和程序设计方法与技巧。本书可以作为高等院校程序设计和c语言教材，也可作为参加全国计算机等级二级(水平)考试用书，还可作为广大软件开发人员和自学人员的参考书。

## &lt;&lt;C语言程序设计教程&gt;&gt;

## 书籍目录

## 第1章 C语言程序概述

- 1.1 C语言的产生
- 1.2 C语言的特点
- 1.3 简单的C程序介绍
- 1.4 Turbo C 2.0的上机过程
- 1.5 程序设计算法简介

## 习题1

## 第2章 数据类型、运算符与表达式

- 2.1 C语言的数据类型概述
- 2.2 常量与变量
- 2.3 C语言的基本数据类型
- 2.4 变量赋初值与类型转换
- 2.5 运算符和表达式

## 习题2

## 第3章 顺序程序设计

- 3.1 数据的输入和输出
- 3.2 C语言的语句
- 3.3 顺序结构程序举例

## 习题3

## 第4章 选择程序设计

- 4.1 if语句的结构及应用
- 4.2 switch语句的结构及应用

## 习题4

## 第5章 循环程序设计

- 5.1 while语句的结构及应用
- 5.2 dowhile语句的结构及应用
- 5.3 for语句的结构及应用
- 5.4 goto语句
- 5.5 break语句及continue语句

## 习题5

## 第6章 数组

- 6.1 一维数组
- 6.2 二维数组
- 6.3 字符数组
- 6.4 数组应用举例

## 习题6

## 第7章 函数

- 7.1 函数的引入
- 7.2 函数定义的形式
- 7.3 函数的参数和返回值
- 7.4 函数的调用
- 7.5 函数的递归调用
- 7.6 数组作为函数的参数
- 7.7 数据存储类别
- 7.8 编译预处理

## <<C语言程序设计教程>>

习题7

第8章 指针

8.1 指针概述

8.2 指针与数组

8.3 指针与函数

习题8

第9章 结构体与共用体

9.1 结构体

9.2 共用体

9.3 枚举类型

9.4 用typedef定义类型

习题9

第10章 文件与位运算

10.1 文件概述

10.2 文件指针

10.3 文件的打开与关闭

10.4 文件读写

10.5 文件的定位与随机读写

10.6 位运算

习题10

实验1 熟悉C语言运行环境

实验2 数据类型及顺序结构程序设计

实验3 选择结构程序设计

实验4 循环结构程序设计

实验5 数组

实验6 函数

实验7 指针

实验8 结构体与共同体

实验9 文件

附录1 常用字符和ASC 代码对照表

附录2 运算符优先级和结合方向

附录3 常用库函数

参考文献

## <<C语言程序设计教程>>

### 章节摘录

插图：在前面章节学习中所使用的变量都属于基本数据类型（整型、字符型和实型等），它们有一个共同的特点，那就是每个变量在同一个时刻都只能存放一个值。

除此之外C语言还提供了构造类型的数据，它们是由基本类型按照一定规则组成的，有数组、结构体和共用体类型等。

本章将主要介绍数组。

在实际的程序设计过程中，经常会遇到要处理许多相同类型的数据的集合，并且要求这些数据构成逻辑上的一组。

例如，要处理1000个学生的成绩，定义1000个变量肯定是不现实的，这时就需要用到数组。

数组指的是一组相同类型数据组成的序列，用一个统一的数组名标识这一组数据，用下标指示数组中元素的序号。

下面将分别介绍C语言中的一维数组、二维数组和 multidimensional 数组的定义和使用。

## <<C语言程序设计教程>>

### 编辑推荐

《C语言程序设计教程》是高等学校应用型特色规划教材。

<<C语言程序设计教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>