

<<AutoCAD 2006工程绘图及应>>

图书基本信息

书名：<<AutoCAD 2006工程绘图及应用开发>>

13位ISBN编号：9787811042818

10位ISBN编号：7811042819

出版时间：2006-1

出版时间：西南交通大学出版社

作者：蒋先刚

页数：322

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 前言

计算机绘图和计算机图形学是计算机辅助工程设计的基础，计算机绘图技术是每一个工程技术人员必须学习和掌握的一门技巧，熟练掌握和运用计算机绘图软件是对每一个工程设计人员的必然要求。

作为一种高效的绘图软件，AutoCAD在工程界的应用历史和应用范围都是悠长和宽广的，它被广泛应用在机械、土木、电气、电信工程设计及科学数据分析的各个领域。

《AutoCAD2006工程绘图及应用开发》以讲解AutoCAD 2006中文版绘图软件为主，读者在学习它的同时，将学会各种实用的专业图样的绘制与开发技术，由此认识和了解计算机绘图系统中的一些基本知识和技术，为今后学习和掌握以图形处理和图形软件设计为主要内容的计算机图形学打下坚实的基础。

《AutoCAD2006工程绘图及应用开发》以AutoCAD 2006中文版为基础，介绍了AutoCAD绘图的基本知识、基本绘图命令、基本编辑与尺寸标注、交互式实用绘图技术、三维绘图技术与实体造型、AutoCAD的接口设计技术、AutoLisp语言与二次开发技术、工程CAD与高级语言绘图程序设计基础以及Visual Basic的基本绘图技术。

在《AutoCAD2006工程绘图及应用开发》的编写过程中，通过结合相关的命令和使用技巧，配合大量的实际工程图纸和插图，对命令和对话框的使用和选择进行了详细的分解说明，《AutoCAD2006工程绘图及应用开发》以讲解实例的方式介绍AutoCAD绘图技术和图形设计技巧，并结合工程设计和毕业设计的需求，讲解工程设计中科学计算和图形输出一体化技术，详细地讲述如何将计算机绘图与计算机辅助设计结合起来的开发技巧和实例。

《AutoCAD2006工程绘图及应用开发》第2、第6章及附录由华东交通大学蒋先刚编写，第1、4、7章由华东交通大学涂晓斌编写，第3、5章由华东交通大学谢平编写，第8章由华东交通大学陈海雷编写。

《AutoCAD2006工程绘图及应用开发》可作为大学本科、专科工程类大学生计算机绘图等课程的教材，也可供有关的工程技术人员参考。

由于作者的水平有限和研究总结的时间限制，书中如有不妥和可商讨之处，敬请读者提出宝贵意见和建议。

## <<AutoCAD 2006工程绘图及应>>

### 内容概要

《AutoCAD2006工程绘图及应用开发》介绍用微机绘图软件AutoCAD 2006中文版进行设计绘图的基本操作和实用技术。

全书分为八章，系统地介绍了微机绘图的基本知识、基本操作、绘图技术、接口设计技术、AutoCAD二次开发技术以及Visual Basic的基本绘图技术。

《AutoCAD2006工程绘图及应用开发》以讲解实例的方式介绍AutoCAD绘图技术和图形设计技巧，并结合工程设计和毕业设计的需求，讲解工程设计中科学计算和图形输出一体化技术。

讲述注重理论、空出实用。

## 书籍目录

第1章 AutoCAD绘图基础1.1 AutoCAD2006用户界面1.2 AutoCAD命令及参数输放方法1.3 设置AutoCAD2006的基本绘图环境1.4 AutoCAD工作过程1.5 精确定位点的方法第2章 AutoCAD基本绘图命令1.1 POINT画点命令1.2 LINE画直线命令1.3 CIRCLE画圆全集命令1.4 ARC画圆弧命令1.5 ELLIPSE画椭圆命令1.6 DOUGHNUT画圆环命令1.7 RECTANGLE画矩形命令1.8 SPLINE画样条曲线命令1.9 POLYGON画正多边形命令1.10 RAY画射线命令1.11 XLINE画构造线命令1.12 TRACE画宽线命令1.13 SOLID画实心区命令1.14 PLINE画多段线命令1.15 PEDIT编辑多段线命令1.16 MLINE画多线命令1.17 MLSTYLE设置多线样式命令1.18 TEXT写字符命令1.19 MTEXT写多行字符命令1.20 QTEXT快速写字符命令1.21 STYLE字体定义命令1.22 LFFSET偏移命令1.23 SKETCH画草图命令1.24 HATCH画截面线及图案填充命令1.25 REVCloud修订云线命令1.26 REGION定久面域命令1.27 TABLE插入表格命令1.28 COMPILE、LOAD、SHAPE编辑、装入和调用形体命令第3章 基本编辑命令与尺寸标注3.1 选择对象3.2 删除、恢复和部分删除对象3.3 使用圆角或倒角命令修饰对象3.4 改变对象的特性3.5 复制已有的图形3.6 图形的二维变换3.7 修剪与延伸对象3.8 编辑文字对象3.9 对象数据的查询3.10 尺寸标注第4章 交互式绘图技术4.1 块的定义与引用4.2 块的属性及应用4.3 外部引用4.4 AutoCAD设计中心4.5 AutoCAD的Internet功能4.6 AutoCAD绘图初始化及样板图的建立4.7 绘图组织技术第5章 三维绘图技术与实体造型5.1 三维图形观察和三维用户坐标系5.2 正等轴测图绘制技术5.3 设置绘图标高和厚度绘制二维半形体5.4 三维会图命令5.5 三维编辑命令5.6 综合实例5.7 实体造型5.8 三维实体的多视图输出第6章 AutoCAD的用户接口设计与专业CAD开发第7章 VisualLISP语言与AutoCAD二次开发第8章 自动绘图程序设计附录1 AutoCAD2006命令一览表附录2 AutoCAD2006尺寸标变量表附录3 AutoLISP主要函数表参考文献

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>