

<<中文版Flash MX2004动画制作>>

图书基本信息

书名：<<中文版Flash MX2004动画制作宝典/电脑新视野系列>>

13位ISBN编号：9787810945660

10位ISBN编号：7810945661

出版时间：2004-10

出版时间：电子科技大学

作者：汉龙 编

页数：283

字数：302000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

在当今网络动画制作领域中，Flash可谓是独领风骚，而自其最新版本——中文版Flash MX2004发布以来，更是激发了广大动画爱好者的学习兴趣，从而掀起了一股学习并应用Flash动画的新高潮。

本书适应当前动画初学者以及广大“闪客”们的学习班需求而编写。

经过编者的巧妙构思和精心组织，全书被划分为三个部分：第一部分为闪光基础篇，能让读者迅速掌握中文版Flash MX2004的基本操作，并对Flash的相关常识有一个全面的认识。

第二部分快乐创作篇，该部分内容彩循序渐进的方式，逐步对Flash动画制作的各个环节和知识进行全面讲解，让读者不但体会到学习Flash动画的快乐，而且能够对所学知识掌握得更加牢固，达到事半功倍的效果。

第三部分为酷炫实例篇，主要通过对一些实例更加具体细致的讲解，不但使读者进一步巩固了所学知识，而且起到了抛砖引玉，进而激发读者举一反三进行创作的效果。

本书不但适合Flash动画的初学者学习，还可作为广大“闪客”们的参考资料，更是大中专校和各类多媒体与动作制作培训班的首选教材。

<<中文版Flash MX2004动画制作>>

书籍目录

第一部分 闪光基础篇 第1章 闪电接触——初识Flash 1.1 Flash 历史 1.2 中文版Flash MX 2004的版本比较 1.3 中文版Flash MX 2004的安装要求 1.4 中文版Flash MX 2004的帮助系统 第2章 闪客空间——窗口和工作环境 2.1 窗口环境 2.2 工作环境定制 第3章 闪客利器——工具和面板 3.1 绘图工具 3.2 填充工具 3.3 编辑工具 3.4 辅助工具 3.5 功能面板 第4章 闪客快车——帧与图层 第5章 闪光角色——元件与对象 第二部分 快乐创作篇 第6章 快人快语——Flash 动画全接触 第7章 快枪初试——基础动画制作 第8章 快意视听——添加声音效果 第9章 快步进阶——学习ActionScript 第10章 快马加鞭——交互动画实战 第11章 快捷创作——应用组件 第12章 快乐发布——输出Flash 动画 第三部分 酷炫实例篇 第13章 超酷动画实例 第14章 至炫光彩实例

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>