

<<CorelDRAW11标准教程 (平装)>>

图书基本信息

书名：<<CorelDRAW11标准教程 (平装)>>

13位ISBN编号：9787810942591

10位ISBN编号：781094259X

出版时间：2003-9

出版时间：北京希望电子出版社，电子科技大学出版社

作者：张玉亭

页数：387

字数：573000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

本书详细而全面地介绍了CorelDRAW 11及相关软件的知识。

全书共分三个部分，第一部分主要讲述CorelDRAW 11的使用，包括：CorelDRAW 11简介与入门、绘制图形、颜色的使用与管理、使用对象及符号、为对象造形、强大的交互工具与效果、版面和对象的组织与管理、文本与图像的使用、滤镜功能、创建Web对象等；第二部分介绍了CorelR.A.V.E.使用，包括CorelR.A.V.E.使用入门、创建交互式对象、使用行为、导出和发布电影等；第三部分简要地介绍了Corel DESIGNER 10，提供了一些用DESIGNER 10制作的精美实例。

书后还附录了第一部分的习题答案、CorelDRAW 11的快捷键表、CorelDRAW 11与DESIGNER 10的比较以及Corel授权培训中心名录。

书籍目录

第一部分 第一章 工作区漫游 第二章 CorelDRAW使用入门 第三章 绘制图形 第四章 颜色的使用和管理 第五章 使用对象 第六章 为对象造形 第七章 符号 第八章 强大的交互式工具与效果 第九章 版面、对象的组织和管理 第十章 使用文本 第十一章 使用位图 第十二章 滤镜 第十三章 创建Web对象 第十四章 打印 第十五章 从Adobe Illustrator转到CorelDRAW 第十六章 精彩实例第二部分 第十七章 工作区漫游 第十八章 CorelR.A.V.E.使用入门 第十九章 使用工作区版面和视图 第二十章 制作动画对象 第二十一章 动画文字 第二十二章 编辑和预览动画 第二十三章 使用符号和子图形 第二十四章 创建交互式对象 第二十五章 使用行为 第二十六章 导出和发布电影 第二十七章 精彩实例第三部分 第二十八章 CorelDESIGNER 10附录I CorelDRAW课后练习参考答案附录II CorelDRAW快捷键列表附录III CorelDRAW 11和DESIGNER 10哪个更适合您？
附录IV 2003-2004年度Corel授权培训中心(CTP)列表

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介, 请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>