

<<中文Authorware6.x/7.0专>>

图书基本信息

书名：<<中文Authorware6.x/7.0专家培训教程>>

13位ISBN编号：9787810942157

10位ISBN编号：7810942158

出版时间：2003-9-1

出版时间：四川电子科技大学

作者：崔亚量

页数：270

字数：369000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

本书由多位在计算机多媒体领域有着深入研究的专家编写而成。

其中，深入介绍了中文Authorware6.x的各种功能和使用技巧，包括文本、图形与图像应用，对象的显示与擦除，动画设计，多媒体信息的使用，交互性程序的创建，程序导航控制与作品发布等内容。

此外，在最后一章还专门介绍了最新版本Authorware7.0的新增功能和基本操作方法。

通过本书的学习相信可以激起多媒体制作者的学习兴趣，从而提高多媒体创作能力；同时也能激发有一定编程经验的Authorware程序员的创作灵感。

书籍目录

第1章 初识Authorware6.x 1.1 Authorware6.x功能概述 1.2 Authorware6.x的编程特征 1.3 Authorware6.x的安装 思考与练习第2章 文件的基本操作与设置 2.1 文件的基本操作 2.2 文件的设置 2.3 程序的设计 思考与练习第3章 应用文本和图形图像 3.1 创建或导入演示对象 3.2 编辑文本对象 3.3 自定义文本风格 3.4 创建超文本 3.5 编辑图形对象 3.6 编辑多个对象 3.7 设置对象叠放层次 3.8 加入过渡效果 3.9 检索文件 思考与练习第4章 对象的擦除与显示 4.1 擦除对象 4.2 延时显示对象 4.3 组合图标 4.4 使用计算图标 思考与练习第5章 设计简易动画 5.1 使用移动图标 5.2 移动类型 5.3 动画制作实例 思考与练习第6章 导入多媒体对象 6.1 导入数字化电影 6.2 导入声音 6.3 导入视频信息 6.4 实现媒体同步 思考与练习第7章 使用变量和函数 7.1 常量、变量、函数和表达式 7.2 函数和变量 7.3 计算图标的作用 7.4 函数的使用方法 7.5 变量的使用方法 7.6 用内置语言实现程序的循环和分支结构 7.7 实例——MPG播放窗口的放大 思考与练习第8章 创建交互性程序 8.1 交互与交互结构 8.2 使用交互图标 8.3 按钮响应 8.4 编辑按钮和鼠标样式 8.5 热区域响应 8.6 热对象响应 8.7 目标区域响应 8.8 下拉菜单响应 8.9 文本输入响应 8.10 条件响应 8.11 按键响应 8.12 尝试限制响应 8.13 时间限制响应 8.14 事件响应 思考与练习第9章 实现程序流程控制 9.1 使用决策图标 9.2 使用框架图标 9.3 使用导航图标 9.4 程序调试技巧 思考与练习第10章 使用库和知识对象 10.1 库 10.2 模块 10.3 知识对象简介 10.4 使用知识对象 10.5 知识对象的内部结构 10.6 知识对象和多媒体应用的融合 思考与练习第11章 文件的打包 11.1 打包前的准备 11.2 文件的属性设置 11.3 “打包”命令的使用 11.4 上网发布 思考与练习第12章 Authorware 7.0简介 12.1 Authorware 7.0的新增功能 12.2 Authorware 7.0的安装 12.3 运行Authorware 7.0 思考与练习

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>