

<<实用应用软件实战演练>>

图书基本信息

书名：<<实用应用软件实战演练>>

13位ISBN编号：9787810898522

10位ISBN编号：7810898523

出版时间：2005-2

出版时间：东南大学出版社（南京东南大学出版社）

作者：朱娜等

页数：153

字数：248000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<实用应用软件实战演练>>

内容概要

本书是《实用应用软件丛书》之二。

全书以介绍实例为主线，以基本概念提问点拨及动手实践训练为辅线对读者提供全面的实战训练。

每章由实例进阶、问题与思考、实战训练三部分组成。

所选实例是作者崔长期使用这些软件的基础上，充分结合作者的实践经验，并遵循从初级到高级逐步进阶这样一种屡次写作而成。

所涉及的软件领域主要有办公软件、多媒体制作软件、图形图像动画处理软件、网页编辑软件，科学计算软件等。

本书内容丰富、资料全面，可供初学者与《实用应用软件教程》配套使用，也可作为有一定基础的读者进一步拓展实用软件较高级应用的参考书。

本书十分适合个人自学或作为应用软件的中高级培训教材。

<<实用应用软件实战演练>>

书籍目录

第1章 实战Photoshop7.0 1.1 实例进阶 1.1.1 在Photoshop中制作按钮 1.1.2 在Photoshop中对照片的艺术处理 1.1.3 在Photoshop中制作CD盘封面 1.1.4 在Photoshop中体会极坐标 1.2 问题与思考 1.3 实战训练

第2章 实战CorelDRAW 8 2.1 实例进阶 2.1.1 图形对象的层次运用 2.1.2 图形对象的对齐 2.1.3 复杂图形制作 2.1.4 不规则图像制作 2.1.5 图形对象群组的运用 2.1.6 文本运用 2.1.7 渐变效果制作 2.1.8 网页图像制作 2.1.9 综合运用 2.2 问题与思考 2.3 实战训练

第3章 实战Cool Edit Pro2 3.1 实例进阶 3.1.1 自制卡拉OK伴奏带 3.1.2 录制歌声 3.1.3 歌声修饰和润色 3.1.4 与伴奏音乐合成 3.2 问题与思考 3.3 实战训练

第4章 实战Flash NX 4.1 实例进阶 4.1.1 补间动画和补间形状设计 4.1.2 路径引导动画 4.1.3 蒙版应用 4.1.4 效果应用 4.1.5 动态按钮制作 4.2 问题与思考 4.3 实战训练

第5章 实战Authorware6.0 5.1 实例进阶 5.1.1 多个对象的动画设计 5.1.2 交互综合设计 5.1.3 导航自动控制设计 5.1.4 决策图标及系统函数的使用 5.1.5 调用和使用外部函数 5.2 问题与思考 5.3 实战训练

第6章 实战Power Point2000

第7章 实战FrontPage 2000

第8章 实战Excel2000

第9章 实战MATLAB6

附录A Authorware常用系统变量和函数

附录B Excel常用函数

附录C MATLAB常用函数

附录D 问题与思考参考答案参考文献

<<实用应用软件实战演练>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>