

<<手机游戏设计与制作教程>>

图书基本信息

书名：<<手机游戏设计与制作教程>>

13位ISBN编号：9787810858502

10位ISBN编号：7810858505

出版时间：2007-1

出版时间：北京广播学院出版社

作者：石民勇、税琳琳

页数：296

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<手机游戏设计与制作教程>>

内容概要

《游戏专业系列教材：手机游戏设计与制作教程》以J2ME技术为基础，详细讲解了手机游戏设计与制作基本概念、原理、技术和实现的方法。

全书首先详细介绍了J2ME的相关知识，然后，以一个具体的RPG游戏实例讲解了开发手机游戏的实现方法，最后叙述了要成为一个专业手机游戏开发者所应具备的知识。

该书系统地阐述了手机游戏设计与制作的大部分内容，讲解清晰、易懂、主次分明，并配有一定量的练习题。

《游戏专业系列教材：手机游戏设计与制作教程》可作为高等院校游戏专业和计算机专业相关课程的教材，亦适于手机游戏设计与制作爱好者自学参考使用。

<<手机游戏设计与制作教程>>

书籍目录

第一章 感性认知第二章 知识准备第三章 CLDC简介第四章 主流开发环境的搭建第五章 界面开发基础第六章 MIDP高级UI的使用第七章 MIDP低级UI的使用第八章 MIDP的持久化解决方案-RMS第九章 GAME API第十章 MIDlet的开发流程与部署第十一章 一个RPG游戏实例第十二章 专业手机游戏开发之路附录

<<手机游戏设计与制作教程>>

编辑推荐

本书以J2ME技术为基础，详细讲解了手机游戏设计与制作基本概念、原理、技术和实现的方法。全书首先详细介绍了J2ME的相关知识，然后，以一个具体的RPG游戏实例讲解了开发手机游戏的实现方法，最后叙述了要成为一个专业手机游戏开发者所应具备的知识。该书系统地阐述了手机游戏设计与制作的大部分内容，讲解清晰、易懂、主次分明，并配有一定量的练习题。可作为高等院校游戏专业和计算机专业相关课程的教材，亦适于手机游戏设计与制作爱好者自学参考使用。

<<手机游戏设计与制作教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>