

<<电脑室内效果图教程>>

图书基本信息

书名：<<电脑室内效果图教程>>

13位ISBN编号：9787810830553

10位ISBN编号：7810830554

出版时间：2002-7

出版时间：中国美术学院出版社

作者：周昕涛

页数：202

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<电脑室内效果图教程>>

### 内容概要

电脑效果图是通过电脑辅助手段形象直观地表现设计效果的一种图纸。

它是设计师表达设计创意、思想的一种语言，是同建设单位交流的手段之一。

电脑效果图是电脑高科技和绘画艺术相结合的产物，它和以前的手工效果图有着密不可分的关系。

手工效果图必须建立在对绘画基础、室内设计、透视学、美学，甚至对装修材料的特性、用途、工艺等几方面的熟练掌握的基础上。

而电脑绘制则有更高的要求，除了具备以上的一切外，还必须具备电脑知识。

只有当合格的手工绘画师熟练掌握了电脑操作后，才可能制出真正高水平的电脑效果图。

手工效果图和电脑效果图是两种风格迥异的效果图，无论在制作方法、使用工具，到最终效果都有很大差别。

简单地说哪种表现方法好，都是无意义的，只能说各有特色，互为补充，而不能互相取代。

但有一点两者是相同的，无论是手绘或是电脑表现图，追求的都是效果，都应有强烈的感染力。

## <<电脑室内效果图教程>>

### 书籍目录

第一章 概述第二章 效果图制作入门 第一节 效果图制作流程 第二节 建模 第三节 材质 第四节 布光技巧 第五节 后期效果第三章 室内家具制作 第一节 餐桌 第二节 餐椅 第三节 沙发 第四节 茶几第四章 住宅空间制作 第一节 一层空间 第二节 多层空间第五章 实战：复杂空间的制作 第一节 室内空间（框架）的形成 第二节 装饰细部的刻画 第三节 灯光的设置 第四节 摄像机的调整与渲染输出 第五节 Photoshop的后期处理第六章 作品赏析

## <<电脑室内效果图教程>>

### 章节摘录

Sphere (球体) 可产生经纬网格的球体, 也可用于制作半球体。

cone (锥体) 可以产生圆锥、棱锥、圆台、棱台等, 多用于制作建筑构件。

Geosphere (几何球体) 几何球比经纬球更光滑。

cylinder (圆柱) 可用于制作栅栏、圆柱、棱柱等建筑模型, 不但快捷而且便于修改。

另外还有Torus (圆环)、Tube (管状体)、Pyramid (四棱锥)、Teapot (茶壶) 等。

Extended Primitives (扩展几何体) 共包含了十种建模类型。

ChamferBox (倒角方

<<电脑室内效果图教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>