

<<Authorware7.0应用技术>>

图书基本信息

书名：<<Authorware7.0应用技术>>

13位ISBN编号：9787810826631

10位ISBN编号：7810826638

出版时间：2006-4

出版时间：北方交通

作者：江红

页数：272

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Authorware7.0应用技术>>

### 内容概要

本书结合作者多年的多媒体开发及授课经验，精选大量的实例，由浅入深、循序渐进地介绍Authorware 7.0的各项功能及其应用。

本书共有10章，主要内容包括：Authorware 7.0新增的功能和特点；Authorware 7.0及相关软件的安装、启动、退出与工作环境；多媒体课件制作的一般流程；Authorware 7.0中文本、图形、图像、声音、动画以及视频对象的处理；分支和循环的创建；框架和导航的创建；变量和函数的使用；Xtras和ActiveX控件的使用；库和模块的使用；知识对象和OLE对象的使用；插件控件的应用；多媒体软件的打包与发布；等等。

本书实例丰富，通过实例制作任务驱动的方式循序渐进地讲述如何使用Authorware 7.0进行多媒体课件创作的基本操作方法、技巧和经验。

每章后面都配有相关习题，以巩固和提高所学内容。

本书集教材、上机指导、练习册于一体，选用的实例典型实用、可操作性强，讲解深入细致、分析清楚透彻，具有很强的可读性。

适合作为高等院校及各类培训班的教学用书，同时也适用于对Authorware软件有兴趣的自学者。

书籍目录

第1章 进入Authorware 7.0 1.1 Authorware 7.0介绍 1.2 Authorware 7.0安装过程 1.3 Authorware 7.0的工作环境 1.4 多媒体课件制作的流程 思考题第2章 制作简单的多媒体课件 2.1 显示设计图标 2.2 等待设计图标 2.3 擦除设计图标 2.4 计算设计图标 2.5 过渡效果 2.6 应用实例 思考与练习第3章 制作基于音频和视频的多媒体课件 3.1 多媒体声音 3.2 多媒体数字电影 3.3 在Authorware中添加GIF动画 3.4 在Authorware中添加Flash动画 3.5 在Authorware中使用QuickTime插件 思考与练习第4章 制作运动效果的多媒体课件 4.1 运动效果设计概述 4.2 直接到固定点的运动方式 4.3 直接到线段上某一点的运动方式 4.4 直接到网格上某一点的运动方式 4.5 沿指定路径到终点的运动方式 4.6 沿指定路径到某一点的运动方式 4.7 附加计算图标 4.8 应用实例 思考与练习第5章 制作交互式多媒体课件 5.1 认识交互功能 5.2 掌握交互图标 5.3 设置交互功能的有关属性 5.4 应用实例 思考与练习第6章 多媒体课件的结构设计 6.1 决策逻辑控制 6.2 框架设计图标 6.3 文本超级链接 思考与练习第7章 多媒体课件的编程应用 7.1 变量和函数 7.2 插件控件 7.3 库 7.4 知识对象 7.5 模块 7.6 OLE对象 7.7 JavaScript与Authorware中的应用 思考与练习第8章 程序的打包发布 8.1 调试程序 8.2 打包发布程序 8.3 程序发布时的随行文件 8.4 多媒体光盘的自运行 8.5 网络方式打包和网络发布方式 思考题第9章 多媒体制作综合实例（一）第10章 多媒体制作综合实例（二）参考文献

<<Authorware7.0应用技术>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>