

<<VRML编程实训教程>>

图书基本信息

书名：<<VRML编程实训教程>>

13位ISBN编号：9787810826198

10位ISBN编号：7810826190

出版时间：2008-1

出版时间：北京交通大学出版社

作者：张金钊

页数：302

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<VRML编程实训教程>>

内容概要

《VRML编程实训教程》从软件工程项目开发的角度出发，指导读者学习和运用虚拟现实建模语言（VRML），并进行软件工程项目开发实践。

《VRML编程实训教程》由浅入深地引导读者利用软件工程的思想开发设计各种虚拟现实三维立体场景，并运用VRML的基本节点和复杂节点，进行基本的三维立体场景设计、自然景观场景设计、室内外场景设计、三维人体和动物场景设计、道路桥梁场景设计、建筑场景设计及综合场景设计等。

《VRML编程实训教程》是一本虚拟现实三维立体网络程序开发和应用的实践教材，全书内容丰富，叙述简明扼要，思路清晰，结构合理，实用性强，可作为高等院校计算机网络、多媒体、人工智能、机械设计、装潢设计及建筑规划设计等相关专业的教材，同时也可作为计算机软件开发人员和工程技术人员的参考用书。

<<VRML编程实训教程>>

书籍目录

第1章 虚拟现实技术简介 1.1 虚拟现实技术的发展 1.2 虚拟现实技术的特点 1.3 虚拟现实技术的发展前景 1.4 虚拟现实技术 1.5 虚拟现实动态交互感知设备 1.6 虚拟现实软件技术 1.6.1 VRML的基本概念 1.6.2 VRML的立体空间计量单位 1.6.3 VRML文件的语法 1.6.4 VRML的节点和域 第2章 虚拟现实软件项目开发设计 2.1 计算机工程实践 2.2 软件项目的瀑布开发模型 2.3 软件项目的原型开发模型 2.4 软件项目的渐进开发模型 2.5 软件项目的管理 2.6 软件工程项目的实施 2.6.1 虚拟现实运行环境的要求 2.6.2 虚拟现实浏览器 2.7 虚拟现实软件项目开发工具 2.7.1 VRML编辑器 2.7.2 CosmoWords 2.7.3 Autodesk VIZ 2.8 VRML源程序的运行和调试 2.8.1 VRML源程序的运行 2.8.2 VRML源程序的调试 第3章 虚拟现实三维立体场景设计 3.1 虚拟现实汉诺塔游戏场景设计 3.1.1 虚拟现实汉诺塔游戏的开发设计 3.1.2 虚拟现实汉诺塔游戏的算法设计 3.1.3 虚拟现实汉诺塔游戏场景源程序实例 3.2 虚拟现实奥运五环场景设计 3.2.1 虚拟现实奥运五环场景软件设计 3.2.2 虚拟现实奥运五环场景源程序实例 3.3 虚拟现实生日烛光场景设计 3.3.1 虚拟现实生日烛光场景软件设计 3.3.2 虚拟现实生日烛光场景源程序实例 3.4 虚拟现实大红灯笼场景设计 3.4.1 虚拟现实大红灯笼场景软件设计 3.4.2 虚拟现实大红灯笼场景源程序实例 3.5 虚拟现实东方明珠塔场景设计 3.5.1 虚拟现实东方明珠塔场景软件设计 3.5.2 虚拟现实东方明珠塔场景源程序实例 3.6 虚拟现实月亮围绕地球转动场景设计 3.6.1 虚拟现实月亮围绕地球转动场景软件设计 3.6.2 虚拟现实月亮围绕地球转动场景源程序实例 3.7 虚拟现实三维立体相册设计 3.7.1 虚拟现实三维立体相册软件设计 3.7.2 虚拟现实三维立体相册源程序实例 第4章 虚拟现实自然景观场景设计 4.1 虚拟现实山脉场景设计 4.1.1 虚拟现实山脉场景软件设计 4.1.2 虚拟现实山脉场景源程序实例 4.2 虚拟现实雪山场景设计 4.2.1 虚拟现实雪山场景软件设计 4.2.2 虚拟现实雪山场景源程序实例 4.3 虚拟现实树木场景设计 4.3.1 虚拟现实树木场景软件设计 4.3.2 虚拟现实树木场景源程序实例 4.4 虚拟现实雪山树林场景设计 4.4.1 虚拟现实雪山树林场景软件设计 4.4.2 虚拟现实雪山树林场景源程序实例 4.5 虚拟现实海上日出场景设计 4.5.1 虚拟现实海上日出场景软件设计 4.5.2 虚拟现实海上日出场景源程序实例 4.6 虚拟现实自然景观综合场景设计 4.6.1 虚拟现实自然景观综合场景软件设计 4.6.2 虚拟现实自然景观综合场景源程序实例 第5章 虚拟现实室内场景设计 第6章 虚拟三维人体及动物场景设计 第7章 虚拟现实道路桥梁场景设计 第8章 虚拟现实建筑场景设计 第9章 虚拟现实综合场景设计 附录A VRML参考节点 附录B VRML参考网站 参考文献

<<VRML编程实训教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>