

<<ARM开发工具ADS原理与应用>>

图书基本信息

书名：<<ARM开发工具ADS原理与应用>>

13位ISBN编号：9787810777483

10位ISBN编号：7810777483

出版时间：2006-7

出版时间：北京航空航天大学出版社

作者：赵星寒、周春来、刘涛/国别：中国大陆

页数：287

字数：480000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<ARM开发工具ADS原理与应用>>

内容概要

本书详尽地介绍了ARM开发工具ARM Developer Suite（简称ADS）的构成和应用方法。主要内容包括：ARM调试的基本原理；ADS中复杂的工程项目管理；ADS中的文件和库；编译器和汇编器应用；ARM中C/C++语言应用；ARM连接器应用和连接器设置；调试工具AXD应用；AXD中的调试方法等。

本书可供电子信息类大学生、研究生或电子设计工程师阅读参考。

<<ARM开发工具ADS原理与应用>>

书籍目录

第1章 ARM调试方法和工具	1.1 调试原理概述	1.1.1 传统调试方法	1.1.2 ARM调试的特点
	1.1.3 ARM调试原理	1.2 ARM调试方法	1.3 ARM开发工具介绍
开发工具ADS	1.3.2 其他开发工具	第2章 ADS介绍	2.1 ADS的系统资源
的组成	2.1.2 ADS系统所提供的文件	2.2 ADS系统中的文件类型	2.3 命令行方式和图形方式
式	2.3.1 命令行方式	2.3.2 图形方式	第3章 工程项目
建立一个工程项目	3.1.2 建立一个源文件	3.1.3 编辑新建立的源文件	3.1.4 把源文件加到工程项目中
3.2 工程项目管理	3.2.1 工程项目窗口	3.2.2 工程项目窗口中的级联菜单	3.2.3 工程项目管理
3.2.4 把文件分组	3.3 生成目标和生成选项	3.4 工程项目模板	3.4.1 关于ARM所提供的工程项目模板
3.4.2 把映像格式的工程项目转换成库工程项目	3.4.3 自己创建工程项目模板	3.5 复杂的工程项目	3.5.1 关于设置文件的搜索路径
3.5.2 关于生成目标	3.5.3 建立子工程项目	3.6 工程项目操作命令	第4章 文件和库
4.1 文件管理	4.1.1 文件管理方法	4.1.2 文件操作命令	4.1.3 文件比较
4.2 文件映射	4.3 系统头文件和用户头文件	4.4 ARM系统库	4.4.1 ARM运行时库 (runtime libraries) 概述
4.4.2 建立一个使用C/C++库的应用程序	4.4.3 建立一个不包含C库的应用程序	4.5 关于使用用户库	第5章 编辑器及浏览器
5.1 编辑器窗口功能介绍	5.2 搜索和替换操作	5.2.1 搜索和替换的方法	5.2.2 使用习惯表达式的一般规则
5.2.3 搜索操作命令	5.3 编辑操作命令	5.4 编辑器设置	5.4.1 编辑器设置面板
5.4.2 字体和制表符 (Font & Tabs) 设置面板	5.4.3 文本颜色 (Text Colors) 设置面板	5.4.4 为工程项目中的常用关键字设置颜色	5.5 浏览器
5.5.1 浏览器概述	5.5.2 浏览操作命令	5.6 浏览器视窗	5.6.1 分类视窗
5.6.2 目录视窗	5.6.3 分层视窗	5.7 浏览器应用	5.7.1 与浏览器有关的级联菜单
5.7.2 使用浏览器向导	第6章 汇编程序规则和汇编器应用	6.1 汇编程序规则	6.1.1 汇编语言程序的组成和格式
6.1.2 汇编语言程序中的表达式	6.1.3 预定义寄存器	6.2 汇编器使用方法	6.2.1 在命令行方式中使用汇编器
6.2.2 在图形方式中使用汇编器	6.2.3 汇编器中的可选项	6.3 设置汇编器的可选项	6.3.1 与目标有关的可选项
6.3.2 与ATPCS有关的选项	6.3.3 汇编器特性选项	6.3.4 关于预定义的有关选项	6.3.5 列表控制选项
6.3.6 附加选项	6.3.7 其他选项	6.4 汇编器应用	第7章 C/C++语言程序应用
7.1 编程规则	7.1.1 使用Pragmas	7.1.2 使用关键词	7.2 标准C/C++语言扩展
7.3 C/C++语言数据类型	7.4 C/C++语言和汇编语言混合编程	7.4.1 嵌入式汇编语言的用法	7.4.2 程序之间的相互调用
第8章 编译器的可选项设置及应用	8.1 编译器概述	8.1.1 编译器的可选项设置	8.2 编译器的可选项设置
8.2.1 Target and Source设置面板	8.2.2 ATPCS设置面板	8.2.3 Warnings 设置面板	8.2.4 Errors 设置面板
8.2.5 Debug/Optionization设置面板	8.2.6 Preprocessor 设置面板	8.2.7 Code Generation设置面板	8.2.8 Extras设置面板
8.2.9 其他命令行可选项	8.3 编译器应用	第9章 ADS中其他选项设置	9.1 Windows 窗口操作命令
9.2 关于IDE的通用选项设置	9.2.1 Build Settings设置面板	9.2.2 IDE Extras设置面板	9.2.3 Plugin Settings设置面板
9.2.4 Shielded Folders设置面板	9.2.5 Source Trees源路径设置面板	9.3 关于生成目标的通用选项设置	9.3.1 Target Settings设置面板
9.3.2 Build Extras 设置面板	9.3.3 ARM Target 设置面板	9.4 调试器选项设置	9.4.1 ARM Debugger设置面板
9.4.2 ARM Runner 设置面板	9.4.3 ARM Features设置面板	9.5 操作命令设置和工具栏设置	9.5.1 设置菜单中的操作命令
9.5.2 设置工具栏	9.6 关于VCS	第10章 ARM链接器	10.1 链接的一般概念
10.1.1 链接器的输入和输出	10.1.2 映像文件的加载和执行	10.1.3 输入段在映像文件中的排列顺序	10.2 链接器的使用方法
10.2.1 在命令行方式中使用链接器	10.2.2 在图形方式中使用链接器	10.3 ARM链接器选项设置	10.3.1 ARM链接器中的选项
10.3.2 Output设置面板	10.3.3 Option设置面板	10.3.4 Layout设置面板	10.3.5 Listings设置面板
10.3.6 Extras设置面板	10.3.7 在图形方式中没有使用的选项		

<<ARM开发工具ADS原理与应用>>

10.4 链接器应用	10.5 地址映射过程和scatter描述文件	10.5.1 链接器的地址映射过程
10.5.2 scatter描述文件的结构	10.5.3 scatter描述文件的规则	10.5.4 scatter描述文件的应用
第11章 ADS中几个有特色的功能		
11.1 在图形方式中使用命令行	11.1.1 via格式文件	
11.1.2 ADS图形方式中的命令行表达窗	11.1.3 生成选项设置参数的导入和导出	11.2
symdefs 格式文件	11.2.1 symdefs 格式文件的内容	11.2.2 symdefs 格式文件的作用
11.2.3 建立symdefs 格式文件	11.3 代码转换工具fromELF	11.3.1 代码转换工具 fromELF简介
11.3.2 fromELF命令行选项	11.3.3 fromELF工具在图形方式中的选项设置	11.3.4
fromELF实用工具应用	11.4 隐藏和重命名全局符号文件steering	第12章 ARM调试工具AXD介绍
12.1 ARM调试工具AXD介绍	12.1.1 几个基本概念	12.1.2 ARM调试工具AXD介绍
12.2 调试器的使用方法	12.2.1 armsd使用方法	12.2.2 AXD使用方法
12.3 使用AXD调	12.3.1 基本知识	12.3.2 控制程序运行的工具图标
试用户程序	12.3.3 控制程序运行的	12.3.4 在程序窗口中的级联菜单
操作命令	12.4 关于调试器设置	12.4.1 调试目标的界
面配置	12.4.2 设置调试目标	12.4.3 配置处理器
12.5 AXD中的菜单选项	12.5.1 文	12.5.2 搜索命令
件操作命令	12.5.3 与处理器相关的视窗	12.5.4 与目标系统相关的视
窗	12.5.5 窗口管理命令	12.6 AXD中的数据格式
12.6.1 设置当前数据格式	12.6.2	12.7 主窗口中的工具图标
设置默认的数据格式	第13章 调试工具AXD应用	13.1 寄存器
13.1.1 寄存器的使用方法	13.1.2 寄存器视窗中的级联菜单	13.2 存储器
13.2.1 存储	13.2.2 存储器视窗中的级联菜单	13.2.3 调试用户程序应用举例
器的使用方法	13.3 在	13.3.1 断点使用方法
调试中使用断点	13.3.2 断点管理级联菜单	13.4 观测项和观测点
13.4.1 使用观测项 (Watch)	13.4.2 使用观测点 (Watchpoint)	13.5 其他调试方法
13.5.1 调试时观察程序变量	13.5.2 在调试程序时使用符号表	13.6 Profiling功能
附录A	附录B 术语解释	
按菜单索引	A.1 按CodeWarriror IDE中的菜单索引	A.2 按AXD中的菜单索引
参考文献		

<<ARM开发工具ADS原理与应用>>

编辑推荐

ARM开发工具ADS为用户提供了两种方式使用工具：图形方式和命令行方式。

在图形方式中所使用的是集成开发环境，所有的编辑、编译、链接和调试工作都在窗口中进行，开发人员和开发工具ADS之间的界面是一种通过鼠标操纵对话框的界面；命令行方式是一种DOS环境下的开发方法，开发人员通过输入命令行控制开发工具ADS，命令行是由可选项组成的。

本书全面地阐述了ARM开发工具ADS的组成、结构和使用方法，从应用的角度出发，逐层深入地讨论了ADS的各个层面的内容，不但详尽地说明了ADS作为工具使用时的使用方法，也涉及了开发ARM时的一些基本原理，对于广大技术人员学习和使用ADS会有一定的帮助。

本书内容不包括ARM的基本结构、ARM指令集、ARM中断处理系统等，有关内容可以参阅作者篇著的《从51到ARM-32位嵌入式系统入门》。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介, 请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>