

<<实时设计模式>>

图书基本信息

书名：<<实时设计模式>>

13位ISBN编号：9787810774215

10位ISBN编号：7810774212

出版时间：2004-5

出版时间：第1版 (2004年1月1日)

作者：道格拉斯 (DouglassBrucePowel)

页数：393

字数：582000

译者：麦中凡

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<实时设计模式>>

内容概要

本书详细介绍了实时嵌入式系统常用的体系结构设计模式以及嵌入式系统的快速面向对象过程ROPES。

本书描述的模式均采用UML表示法。

本书的模式有六大子系统或构件体系结构模式、并发模式、内存模式、资源模式、分布模式、安全性和可靠性模式。

本书可以作为实时嵌入式系统的设计人员和开发人员的技术参考书，也可以作为计算机、自动化、机电一体化等专业的高年级学生学习操作系统、计算机控制系统等课程的辅助材料。

同时，本书对正在学习UML建模的设计人员也是一个很好的范例。

此外，本书可以作为软件开发组织知识共享的模板，参考本书描述模式的方式把技术人员解决问题的经验抽象化、形式化，在组织范围内共享。

创建实时和嵌入式系统时，不应给错误留有余地。

最终产品的性质要求系统强大、高效和高可靠。

处理器和内存资源的限制使这种挑战更为严峻。

老练的开发者依靠设计模式——已被证明、可回应设计挑战的解决方案——来建造有安全保障的实时和嵌入式系统。

开发者如欲探求使用这种强有力的技术，那么《实时设计模式》是一本一流的参考书。

本书首先回顾了UML表示法和语义，接着介绍嵌入式系统的快速面向对象过程ROPES和它的关键技术。

随后是设计模式分类及其应用的介绍。

<<实时设计模式>>

作者简介

Bruce Powel Douglass在实时和嵌入式系统的UML应用领域，是世界公认的领袖人物。

他是i-Logix公司的首席技术指导，领导实时系统开发工具的开发。

他亦是UML规范制定人之一，是嵌入系统会议顾问委员会的成员。

Douglass博士为多个公司和组织做咨询，包括NASA，在那里，他为建造大型的、实时的、安全紧要的系统做咨询。

他是OMG的实时分析和设计专题组RTDA的副主席。

他是其他五本著作的作者，包括Addison-Wesley出版社出版的Ding Hard Time和Real-Time UML。

<<实时设计模式>>

书籍目录

| | | | | |
|-------------|---------------------|--------------------|-----------------------------|----------------------|
| 第一篇 设计模式的基础 | 第1章 引言 | 1.1 UML建模的基本概念 | 1.2 模型 | 1.3 结构元素和图 |
| | 1.3.1 小件：对象、类和接口 | 1.3.2 关系 | 1.3.3 结构图 | 1.3.4 大件：子系统、构件、包 |
| | 1.4 行为元素和图 | 1.4.1 动作和活动 | 1.4.2 操作和方法 | 1.4.3 状态图 |
| | 1.4.4 活动图 | 1.4.5 交互 | 1.5 用例和需求模型 | 1.5.1 捕捉黑箱行为无须揭示内部结构 |
| | 1.6 何为设计模式 | 1.7 参考文献 | 第2章 体系结构与UML | 2.1 体系结构 |
| | 2.2 逻辑体系结构和物理体系结构 | 2.2.1 逻辑体系结构 | 2.2.2 物理体系结构 | 2.3 体系结构的5个视图 |
| | 2.3.1 子系统和构件视图 | 2.3.2 并发和资源视图 | 2.3.3 分布视图 | 2.3.4 安全性和可靠性视图 |
| | 2.3.5 部署视图 | 2.4 实现体系结构 | 2.4.1 缩略字世界：CORBA、UML和MDA基础 | 2.4.2 MDA出手营救 |
| | 2.4.3 创建体系结构元素——模型层 | 2.4.4 子系统和构件视图 | 2.4.5 并发性和资源视图 | 2.4.6 分布视图 |
| | 2.4.7 安全性和可靠性视图 |第二篇 体系结构设计的模式 | | |
| | 第3章 设计模式的作用 | 第4章 子系统和构件体系结构模式 | 第5章 并发模式 | 第6章 内存模式 |
| | 第7章 资源模式 | 第8章 分布模式 | 第9章 安全性和可靠性模式 | 附录A 表示法总结 |
| | | | | 附录B 模式索引 |

<<实时设计模式>>

编辑推荐

本书覆盖的关键主题有：识别大规模战略决策，它将影响绝大部分软件元素。

协调和组织系统构件和子系统。

管理内存和资源。

定义对象跨多个系统的分布。

建造安全和可靠的体系结构。

把子系统和构件体系结构映射到底层的硬件。

本书提供了大量解决问题的模板，它们凝聚了作者多年的心血计解决方案。

将帮助读者更快、更容易地找到更加高效的设计解决方案。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>