

## <<嵌入式系统的微模块化程序设计>>

### 图书基本信息

书名：<<嵌入式系统的微模块化程序设计>>

13位ISBN编号：9787810774154

10位ISBN编号：7810774158

出版时间：2004-8

出版时间：北京航空航天大学出版社

作者：敬万钧,陈丽蓉,Miro Samek Ph.D.

页数：327

译者：敬万钧,陈丽蓉

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<嵌入式系统的微模块化程序设计>>

### 内容概要

《嵌入式系统的微模块化程序设计：实用状态图C/C++实现》适于嵌入式系统、实时系统及UML状态图的相关工程设计人员使用，并可作计算机科学和电气工程高年级学生的教材用书。所附光盘包含了作者的量子框架的全部源代码、散见于全书的所有练习的答案以及一个RTOS—32的评估板——X86处理器的32位实时的操作系统。

## <<嵌入式系统的微模块化程序设计>>

### 书籍目录

第1部分 状态图 第1章 量子编程的快速浏览 1.1 终结钩子--GUI应用程序的剖析 1.2 程序设计的更好办法--一个计算器的工作 1.2.1 传统的事件动作范型的缺点 1.2.2 计算器状态图 1.2.3 同Windows集成 1.2.4 状态处理器方法 1.3 面向对象相似性 1.3.1 状态层次和类分类学 1.3.2 进入 / 退出状态和初始化 / 结束类 1.3.3 按差异编程 1.3.4 行为继承作为基本的元模式 1.3.5 状态模式 1.3.6 重构状态模型 1.3.7 超越面向对象编程 1.4 量子类比 1.5 小结 第2章 状态图速成 2.1 有限状态机的本质 2.1.1 状态 2.1.2 扩展状态 2.1.3 监测器 2.1.4 事件 2.1.5 动作和转换 2.1.6 Mealy和Moore自动机 2.1.7 执行模型--RTC步 2.1.8 状态转换图 2.2 UML状态图的本质 2.2.1 层次式状态 2.2.2 行为继承 2.2.3 正交区域 2.2.4 进入和退出动作 2.2.5 转换执行序列 2.2.6 内部转换 2.2.7 伪状态 2.2.8 细化事件处理 2.2.9 语义与表示法 2.2.10 状态图和流程图 2.2.11 状态图与自动代码综合 2.3 状态模型的例子 2.3.1 量子计算器 2.3.2 氢原子 2.4 小结 第3章 标准状态机实现 3.1 状态机接口 3.2 嵌套的switch语句 3.3 状态表 3.4 状态设计模式 3.5 优化的FSM实现 3.6 状态机和C++异常处理 3.7 成员函数指针的作用 3.8 实现监测器、接合和选择点 第4章 实现行为继承 第5章 状态模式 第6章 继承状态模型 第2部分 量子框架 第7章 量子框架介绍 第8章 量子框架的设计 第9章 量子框架的实现 第10章 量子框架应用实例 第11章 结束语 附录A C+——用C作面向对象编程 附录B 表示法指南 附录C CD-ROM参考文献

<<嵌入式系统的微模块化程序设计>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>