

<<中文版Visual Basic 6.0实用>>

图书基本信息

书名：<<中文版Visual Basic 6.0实用教程>>

13位ISBN编号：9787810657334

10位ISBN编号：781065733X

出版时间：2000年07月

出版时间：电子科技

作者：杨敏

页数：258

字数：420000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<中文版Visual Basic 6.0实用>>

内容概要

本书本着实用、易于接受的准则，系统地讲解了应用Visual Basic 6.0中文版进行面向对象程序设计的编程基础及开发技巧。

本书共分16章：第1章到第5章是应用Visual Basic 6.0中文版编程的基础，首先概述了Visual Basic 6.0中文版的特点及新特性，然后分别就设计应用程序的基本步骤、Visual Basic 6.0中文版的标准控件、语言基础、帮助文件、工程管理作了详尽地介绍。

第6章到第16章侧重于Visual Basic 6.0中文版的编程实际应用，内容包括界面设计、鼠标及键盘程序设计、图形开发、文本处理、多媒体应用、数据库开发、API函数的应用、Internet开发、部件编辑和优化的相关内容。

本书可作为Visual Basic 6.0中文版初学者系统学习的入门类书籍，也可作为中水平人员精通的指导，尤其适合职业院校用作程序设计的教材。

<<中文版Visual Basic 6.0实用>>

书籍目录

第1章 Visual Basic导论 1.1 Visual Basic 6.0中文版简介 1.2 Visual Basic 6.0中文版新特性 1.2.1 语言中的新特性 1.2.2 Internet开发的新特性 1.2.3 数据库开发的新特性 1.3 集成开发环境 1.3.1 启动Visual Basic IDE 1.3.2 集成开发环境的元素 1.4 Visual Basic的向导 1.5 习题第2章 建立第一个程序 2.1 启动 2.2 创建过程 2.2.1 设计 2.2.2 执行和终止 2.2.3 生成可执行文件 2.2.4 保存 2.3 退出 2.4 习题第3章 Visual Basic的标准控件 3.1 控件的基础知识 3.1.1 Visual Basic 6.0中文版控件分类 3.1.2 控件值的应用 3.2 ADO Data控件 3.2.1 ADO Data控件的事件 3.2.2 设置ADO Data控件的与数据库相关的属性 3.2.3 绑定到ADO Data控件的控件 3.3 CommandButton控件 3.4 ComboBox控件 3.5 CheckBox控件 3.6 CommonDialog 控件 3.6.1 概述 3.6.2 “颜色”对话框 3.6.3 “字体”对话框 3.6.4 “打开”和“另存为”对话框 3.6.5 “打印”对话框 3.6.6 显示帮助文件 3.7 Image控件 3.8 Label控件 3.9 Line控件 3.10 ListBox控件 3.11 Data控件 3.12 DataCombo和DataList控件 3.13 DataGrid控件 3.14 文件系统控件 3.15 Frame控件 3.16 HScrollBarVscrollBar控件 3.17 TextBox控件 3.18 PictureBox控件 3.19 OLE容器控件 3.20 OptionButton控件 3.21 Shape控件 3.22 Timer控件 3.23 控件数组 3.24 习题第4章 Visual Basic语言 4.1 代码规则 4.1.1 模块分类 4.1.2 编码基础 4.2 变量与常量 4.2.1 变量 4.2.2 常量 4.3 数组 4.4 过程 4.5 控制结构 4.5.1 条件控制 4.5.2 循环控制 4.6 类与对象 4.6.1 面向对象程序设计的特点 4.6.2 对象 4.7 习题第5章 帮助文件 5.1 创建帮助文件 5.1.1 概述 5.1.2 创建帮助信息项目文件 5.1.3 帮助主题 5.1.4 创建帮助文件 5.2 添加帮助文件 5.3 CommonDialog控件的应用 5.4 设置HelpContextID属性 5.5 添加WhatsThisHelp功能 5.6 习题第6章 工程管理 6.1 工程文件简介 6.2 工程操作 6.3 添加模块和控件 6.4 文件操作 6.5 工程选项 6.6 可执行文件 6.7 向导和外接程序的应用 6.8 习题第7章 窗体设计 7.1 窗体操作 7.1.1 窗体概述 7.1.2 添加控件 7.1.3 启动窗体的设置 7.1.4 窗体的设计原则 7.2 菜单设计 7.2.1 使用菜单编辑器设计菜单栏 7.2.2 分隔菜单项 7.2.3 定义菜单项的访问键和快捷键 7.2.4 改变菜单选项的状态 7.2.5 在程序运行时增减菜单项 7.2.6 在菜单中使用复选标记 7.2.7 创建子菜单 7.2.8 在菜单中添加最近使用过的文件列表 7.3 工具栏设计 7.3.1 创建工具栏的一般步骤 7.3.2 在ImageList控件中插入图像 7.3.3 设计时添加ListImage对象 7.3.4 为工具栏添加按钮 7.4 对话框的使用 7.4.1 消息框的使用 7.4.2 输入框的使用 7.5 习题第8章 键盘和鼠标程序设计 8.1 事件和事件过程第9章 应用程序中的文本处理第10章 图形开发第11章 API函数第12章 多媒体应用第13章 数据库开发第14章 Internet开发第15章 部件编程第16章 优化

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>