

图书基本信息

书名：<<3DS MAX R3.0一步到位/计算机创意设计丛书>>

13位ISBN编号：9787810652544

10位ISBN编号：7810652540

出版时间：1999-8-1

出版时间：电子科技大学出版社

作者：丘雷,张静

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

书籍目录

第0章 前言

第1章 3DS MAX R3配置与安装

第2章 3DS MAX基础概念

第3章 用户定制与精度作图

第4章 物体与型

第5章 复合对象

第6章 变换和复制

第7章 修改对象

第8章 有机建模

第9章 摄像机 光源及环境

第10章 基本材质

第11章 材质贴图

第12章 空间翘曲与粒子系统

第13章 基本动画

第14章 渲染

第15章 MAX 3.0其它新增功能

第16章 使用3DS VIZ

附录 屏幕按钮

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>