

<<趣味多媒体作品设计>>

图书基本信息

书名：<<趣味多媒体作品设计>>

13位ISBN编号：9787810588089

10位ISBN编号：7810588087

出版时间：2005-5

出版时间：上海大学出版社

作者：房爱莲

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<趣味多媒体作品设计>>

内容概要

本书通过对精彩有趣的多媒体作品的讲解，介绍了创作多媒体作品的一般方法，展现了创作多媒体作品的过程，也介绍了创作多媒体开发工具。

方法、过程和工具是软件开发的三要素，也是多媒体作品创作的三要素。

本书就是按照这样的理念来组织的，渗透软件工程思想，培养信息素养。

同时也以学习理论为指导，书中的作品都以趣味为特色引发学习动机，作品由简单到复杂，分多个层次，但关联性不强，不必依序学习，二是按个人的兴趣选择某一个作品开始，实现非线性学习。

本书还提供了全部作品的源程序和素材，配备了大量的练习程序和素材学习时举一反三，方便教学。

本书可作为中小学趣味、研究和探索课程的使用教材，也可供中专、职校等相关专业、师资培训和各类多媒体项目开发培训的参考教材。

<<趣味多媒体作品设计>>

书籍目录

导言?认识多媒体创作工具Authorware?上篇 演示型多媒体作品 作品1 我的小屋? 作品2 板报标题 作品3 拍皮球 作品4 百发百中 作品5 地球与月亮 作品6 猫头鹰钟?中篇 交互型多媒体作品 作品7 调色板? 作品8 看图识字? 作品9 拼图游戏? 作品10 走棋子 作品11 做算术?下篇 综合型多媒体作品 作品12 我的相册? 作品13 音画欣赏? 作品14 控制播放器? 作品15 屏幕保护程序? ?附录1 发布多媒体作品?附录2 配书光盘使用说明?参考文献后记

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>