

<<Visual C++程序设计>>

图书基本信息

书名：<<Visual C++程序设计>>

13位ISBN编号：9787810379311

10位ISBN编号：7810379313

出版时间：2002-1

出版时间：江苏苏州大学

作者：张岳新

页数：404

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Visual C++程序设计>>

内容概要

C++是一种面向对象的程序设计语言。

本书以没有学过程序设计语言，而直接学习C++语言的读者为对象，重点介绍了C++语言的基本概念、基本语法、程序设计的基本思想和面向对象的程序设计方法。

为了便于读者学习和理解，本书提供了大量的例题，每一章后面备有相当数量的练习题和思考题。

本书分为两部分，前一部分讲述VC++基础，后一部分介绍面向对象的程序设计方法，最后一章介绍了MFC程序设计的基本方法。

本书通俗易懂，由浅入深，突出重点，侧重实用。

本书可作为大专院校理工科类学生用的C++语言课程的教材，也可作为计算机爱好者的自学教材。

<<Visual C++程序设计>>

书籍目录

Visual C++基础 第1章 C++概述 1.1 C++语言的发展 1.2 C++的特点 1.3 简单的C++程序介绍 1.4 面向对象的程序设计概述 1.5 VC++程序的上机过程 练习题 第2章 数据类型、运算符和表达式 2.1 VC++的数据类型 2.2 基本运算符 2.3 表达式语句、空语句及自增、自减运算符 练习题 第3章 简单的输入/输出 3.1 cin 3.2 cout 3.3 其他的输入/输出函数 练习题 第4章 C++的流程控制语句 4.1 C++语言的语句和程序结构 4.2 选择结构语句 4.3 循环结构语句 4.4 控制招待顺序的语句 4.5 程序举例 练习题 第5章 函数的编译预处理 5.1 函数的定义和调用 5.2 函数的形参、实参、返回值及函数的原型说明 5.3 函数的嵌套和递归调用 5.4 作用域和存储类 5.5 内联函数 5.6 具有缺省参数和参数个数可变的函数 5.7 函数的重载 5.8 编译预处理 5.9 程序的多文件组织 练习题 第6章 数组 6.1 数组的定义及应用 6.2 字符数组的定义及应用 6.3 字符串处理函数 练习题 第7章 结构体、共同体和枚举型 7.1 结构体的定义及应用 7.2 位域 7.3 共同体的定义及应用 7.4 枚举类型 练习题 第8章 指针和引用 8.1 指针和指针变量 8.2 指针和数组 8.3 指针数组和指向指针的指针变量 8.4 指针和函数 8.5 new和delete运算符 8.6 引用和其他类型的指针 8.7 简单链表及其应用 8.8 类型定义 练习题 第9章 类和对象 9.1 概述 9.2 类 9.3 对象 9.4 成员函数的重载 9.5 this指针 练习题 第10章 构造函数和析构函数 10.1 构造函数 10.2 析构函数 10.3 实现类型转换和拷贝的构造函数 第11章 继承和派生类 第12章 类的其他特性 第13章 运算符重载 第14章 输入/输出流类库 第15章 MFC程序设计基础附录A ASCII码表附录B 常用的库函数

<<Visual C++程序设计>>

编辑推荐

《Visual C++程序设计》通俗易懂，由浅入深，突出重点，侧重实用。

《Visual C++程序设计》可作为大专院校理工科类学生用的C++语言课程的教材，也可作为计算机爱好者的自学教材。

<<Visual C++程序设计>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>