

<<Visual C++程序设计基础实验指>>

图书基本信息

书名：<<Visual C++程序设计基础实验指导书>>

13位ISBN编号：9787810377775

10位ISBN编号：7810377779

出版时间：2001-2

出版时间：江苏苏州大学

作者：张岳新编著

页数：99

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 前言

C++程序设计语言具有强大的功能，为程序设计者提供了良好的程序开发环境，可产生模块化程度高、重用性好和可维护性强的程序。

目前C++语言已经在各个领域都得到了广泛的应用，能适用于设计各类应用程序和系统程序，特别适合中等和大型程序的开发项目。

在多年从事C和C++程序设计语言的教学过程中，作者体会最深的是，要求学生真正理解和掌握程序设计语言的语法和语义是较容易的，但要求学生掌握程序设计的基本思想和基本方法是不容易的。

只有掌握了程序设计的基本思想和基本方法，才能举一反三、应用自如，才能真正提高学生的分析问题和解决问题的能力。

在学习的过程中，不少学生都觉得书能读懂，上课能听懂，但自己动手设计程序时，却难以下手。

根据多年的教学实践，作者编写本书的主要目的是试图帮助学生解决这一问题。

本书的编写一方面是根据江苏省普通高校非计算机专业学生计算机基础知识应用能力等级考试大纲的要求，另一方面也兼顾到计算机专业的学生学习VC++的需要。

全书共有15个实验，前两个实验的主要目的是让读者熟悉VC++的集成环境（以VC++6.0为上机实验环境）；实验3要求读者掌握循环程序设计的基本思想和方法；实验4要求读者掌握自定义函数及其应用的方法；实验5指导读者掌握一个应用程序由多个文件组成时的编译和连接方法，为今后设计中大型程序打好基础；实验6和实验7要求读者掌握数组及结构体的应用方法；实验8和实验9指导读者掌握指针和引用的使用方法，掌握简单链表的处理方法；实验10~14都是面向对象程序设计的，要求读者掌握类与对象的有关概念，掌握利用多态性设计通用程序的基本方法，重载运算符的方法；实验15要求读者掌握文件的基本操作方法。

书中的每一个实验都有明确的要求和上机指导，以便提高读者的上机操作能力。

书中的附录给出了VC++6.0集成环境下，各菜单功能简介。

书中多数实验都给出了一个供参考的完整程序。

每一个实验都着重提高读者的分析问题能力和逐步掌握程序设计的思想和方法。

对每一个实验，读者一定要在学习和理解的基础上，根据自己的观点和方法来设计程序，并上机调试程序，绝对不能将参考程序输入计算机，并上机运行一下程序就算完成实验。

只有通过自己进行程序设计，并多上机实验，在错误中不断总结经验，才能提高自己的综合能力。

本书可作为江苏省普通高校计算机等级考试指定教材的配套实验教材，也可作为教师的参考用书或自学用书。

书中加“\*”的上机实验题是有一定难度的，对一般的学生可不作为必做的实验。

多数实验都包含两个或三个实验题目，若上机时间不够，可以只做其中的一个上机实验题。

由于编者的水平有限，且时间仓促，书中难免会有不足和错误之处，恳请读者不吝赐教。

## <<Visual C++程序设计基础实验指>>

### 内容概要

《Visual C++程序设计基础实验指导书》是《Visual C++ 程序设计基础》的配套实验指导书，内容包括VC++集成环境介绍，用项目文件来管理应用程序的开发方法，程序设计的基本思想和方法等方面的内容。

书籍目录

实验1 熟悉Visual C++的集成环境实验2 通过项目文件来编译和连接程序实验3 循环程序设计实验4 函数的应用实验5 编译预处理和多文件组织的编译与连接实验6 数组的应用实验7 结构体和枚举类型的应用实验8 指针的应用之一实验9 指针的应用之二实验10 类与对象的概念实验11 构造函数和析构函数的用法实验12 继承和派生类的应用实验13 友元函数、虚函数和静态成员的应用实验14 运算符重载的应用实验15 标准设备和文件流的输入 / 输出附录 集成环境的菜单功能介绍

章节摘录

插图：

编辑推荐

《Visual C++程序设计基础实验指导书》：面向21世纪高校教材·江苏省普通高校计算机等级考试系列教材

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>