

<<人类认识世界的帮手>>

图书基本信息

书名：<<人类认识世界的帮手>>

13位ISBN编号：9787810299367

10位ISBN编号：7810299360

出版时间：2000-6

出版时间：暨南大学出版社

作者：汪成为

页数：205

字数：138000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<人类认识世界的帮手>>

内容概要

越来越多的电影采用了现代高科技制作，于是，有了我们看到的《侏罗纪公园》中栩栩如生的恐龙，有了《终结者2》中令人难以置信的变形人T1000，以及龙卷风、怪兽，甚至庞大的黑客帝国。但是你知道吗？这只不过是冰山的一角，现在的虚拟现实技术会让您不仅从视觉和听觉上，而且从触觉、嗅觉和味觉上获得更为神奇、真实的感觉！

<<人类认识世界的帮手>>

作者简介

汪成为院士，1933年出生，中国工程院院士、研究员、博士生导师；现任中国人民解放军总装备部科技委常任委员、国家863高技术计划专家顾问组副组长、国家重点基础研究发展规划专家顾问组成员。

自1957年起一直从事模拟计算机、数字计算机、系统仿真、人工智能的研究工作。

曾获国家科技进步二等奖两次、三等奖一次、何梁何利基金科学与技术进步奖等。

已出版《面向对象的分析、设计和应用》、《灵境（虚拟现实）技术的理论、实现和应用》等专著，和科普读物《灵境漫话——虚拟现实技术演义》。

<<人类认识世界的帮手>>

书籍目录

- 1 虚拟现实形成中的故事
 - 1.1 什么是虚拟现实
 - 1.2 虚拟现实技术的诞生
 - 1.3 影视娱乐对虚拟现实发展的影响
 - 2 从人是如何感知和认识世界谈起
 - 2.1 人的感觉器官
 - 2.2 人的感知能力的扩展与科学技术的作用
 - 2.3 人类感知的再现技术
 - 3 虚拟现实系统的关键技术和新进展
 - 3.1 虚拟现实系统的基本技术特征
 - 3.2 人机接口——先进传感器技术及产品
 - 3.3 虚拟现实系统的基石——具有多媒体功能的计算机
 - 3.4 虚拟现实系统的灵魂——软件
 - 3.5 虚拟现实技术的新进展
 - 4 典型的虚拟现实应用系统
 - 4.1 科学计算的可视化和沉浸化
 - 4.2 虚拟的教育培训系统
 - 4.3 “火星探路者”计划中的虚拟现实技术
 - 4.4 虚拟设计和制造
 - 4.5 虚拟运动员
 - 4.6 虚拟医学诊断
 - 4.7 虚拟战场
 - 4.8 虚拟艺术馆
 - 4.9 虚拟儿童乐园
 - 4.10 虚拟考古学家
 - 4.11 虚拟机场的空中交通管制
 - 4.12 虚拟坦克学校
 - 4.13 虚拟宇航员
 - 4.14 虚拟的未来城市
 - 5 我国虚拟现实技术的明天
 - 5.1 人脸、人体合成及其识别技术
 - 5.2 分布式虚拟环境
 - 5.3 虚拟故宫
 - 5.4 虚拟现实技术在建筑和机械中的应用
 - 5.5 虚拟现实技术的明天
- 参考文献

<<人类认识世界的帮手>>

章节摘录

影视娱乐是人类现代文化的重要组成部分。

在虚拟现实的发展史中，影视娱乐所提出的需求，也大大促进了虚拟现实技术在视觉等方面的发展，同时也为大多数人了解和认识虚拟现实创造了良好的条件。

让我们从“计算机动画”到“交互电影”的发展历程说起吧！

所谓“计算机动画”就是指用计算机技术辅助制作影视动画片，它的发展过程大体上可分为三个阶段。

第一个阶段是从1963年到1972年。

这个阶段的主要工作是用计算机辅助制作二维动画。

在1963到1967年期间，贝尔实验室的扎雅克（E.Zajak）等人开始用计算机辅助制作动画。

肯·诺尔顿（Ken Knowlton）用FORTRAN 语言编写了一个称为BEFLIX的二维动画制作系统，这个软件系统在计算机辅助制作动画的发展历程上具有里程碑的意义。

第二个阶段是从1972年到1985年。

这个阶段的主要工作是用计算机辅助制作三维动画。

1974年，福尔兹（H.R.Foldes）制作出一些简单的三维动画片，并开始显示出实用意义。

这是计算机动画在电影领域内取得的一个重大突破，从此，计算机辅助动画制作才真正受到了人们的普遍重视。

第三个阶段是从1985年到目前为止的飞速发展阶段。

它是计算机辅助制作三维动画的实用化和向更高层次发展的阶段。

在这个阶段中，首先是由美国的犹他大学的卡特马尔（E.Catmull）小组开发出世界上第一个完整的且具有实用意义的三维动画片。

在随后的十年内，计算机辅助三维动画的制作技术有了质的变化，它已经综合集成了现代数学、控制论、图形图像学、人工智能、计算机软件和艺术的最新成果。

有人说：“您想了解信息技术的发展成就吗？

那就请仔细看看计算机三维动画制作的最新作品吧！

”
.....

<<人类认识世界的帮手>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>