

<<虚拟现实构造语言VRML>>

图书基本信息

书名：<<虚拟现实构造语言VRML>>

13位ISBN编号：9787810129916

10位ISBN编号：7810129910

出版时间：2000-9-1

出版时间：北京航空航天大学出版社

作者：阳化冰,刘忠丽,刘忠轩,王庆华

页数：428

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<虚拟现实构造语言VRML>>

### 内容概要

本书全面介绍了 VRML(virtualRealityMODELINGLanguage)虚拟现实构造语言的语法，以及如何通过VRML语言创建网上虚拟空间的方法和技巧。同时还介绍了如何利用3DSMAX直观快速地创建一个三维空间，并输出为一个VRML文件的方法。

## <<虚拟现实构造语言VRML>>

### 书籍目录

#### 第1部分 VRML入门

第1章 浏览VRML世界

第2章 理解VRML文件

第3章 理解空间坐标

第4章 基本造型

.....

#### 第2部分 VRML提高

第18章 高级造型方法

第19章 高级外观控制

第20章 动画效果

.....

#### 第3部分 创建VRML世界

第23章 熟悉3DS MAX的工作界面

第24章 创建空间场景

第25章 基本材质编辑

.....

附录1 VrmIPad的使用方法

附录3 一些有用的网址

<<虚拟现实构造语言VRML>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>