

<<COREL DRAW 9平面设计实例>>

图书基本信息

书名：<<COREL DRAW 9平面设计实例详解>>

13位ISBN编号：9787810129381

10位ISBN编号：7810129384

出版时间：1998-10

出版时间：北京航空航天大学出版社

作者：赵辉

页数：426

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<COREL DRAW 9平面设计实例>>

内容概要

本书目录简介：第一章绪论，第二章图像知识入门，第三章使用CorelDRAW绘图，第四章情人节卡片，第五章奖状的制作，第六章日历的制作，第七章门牌的制作等。

书籍目录

目录

第一章 绪论

1.1 CorelDRAW9中的新特色

1.2 CorelDRAW9绘图套件内容

1.3 CorelDRAW9绘图套件概念

1.3.1 了解矢量图与位图图像

1.3.2 了解对象

1.4 CorelDRAW9工作界面

1.4.1 工作区与文件窗口

1.4.2 窗口元素

1.4.3 (属性栏)

1.4.4 工具箱

1.5 加拿大Corel公司简介

1.6 系统需求

1.7 使用帮助

1.7.1 使用在线帮助

1.7.2 使用在线提示)

1.7.3 关联式内容(帮助)

第二章 图像知识入门

2.1 图像文件的格式

2.2 像素、分辨率

2.2.1 像素

2.2.2 分辨率

2.3 颜色模式

2.3.1 RGB颜色模式

2.3.2 CMYK颜色模式

2.3.3 Lab 颜色模式

2.3.4 HSB颜色模式

2.3.5 索引颜色模式

2.3.6 灰度和位图模式

2.4 CorelDRAW9中的颜色管理

2.4.1 使用颜色

2.4.2 自定义颜色

2.4.3 设备颜色校正

第三章 使用CorelDRAW绘图

3.1 启动CorelDRAW

3.2 进行新绘图工作

3.2.1 建立新绘图

3.2.2 以模板建立新绘图

3.3 打开现存的绘图

3.4 使用CorelDRAW工作

3.4.1 使用(工具箱)

3.4.2 使用(调色板)

3.4.3 放大及缩小显示比例

3.4.4 撤消及恢复修改

<<COREL DRAW 9平面设计实例>>

- 3.4.5 选取及取消选取对象
 - 3.5 查找及替换对象及属性
 - 3.5.1 查找对象
 - 3.5.2 查找及替换文本字符
 - 3.5.3 替换对象属性
 - 3.6 保存、关闭及退出绘图
 - 3.6.1 保存
 - 3.6.2 使用不同名称或格式保存
 - 3.6.3 关闭
 - 3.6.4 退出CorelDRAW
 - 3.7 多页文件的处理
 - 3.7.1 使用菜单命令处理多页文件
 - 3.7.2 使用（导航员）处理多页文件
 - 3.7.3 修改（导航员）大小
 - 3.8 设置页面
 - 3.8.1 选择页面尺寸
 - 3.8.2 设置页面方向
 - 3.8.3 设置版面样式
 - 3.8.4 查看首页
 - 3.8.5 加入可打印背景
 - 3.8.6 隐藏及显示页面边界
 - 3.8.7 创建标签
 - 3.8.8 加入及删除自定义标签样式
 - 3.9 处理样式及模板
 - 3.9.1 处理样式
 - 3.9.2 处理模板
 - 3.10 使用网格、标尺及辅助线
 - 3.10.1 使用网格及标尺
 - 3.10.2 使用辅助线
 - 3.11 查看工作
 - 3.11.1 缩放及平移
 - 3.11.2 设置视图质量
 - 3.11.3 使用全屏幕预览
 - 3.11.4 使用（视图管理器）
 - 3.12 为新文件使用相同的设置
- ### 第四章 情人节卡片
- 4.1 开始工作
 - 4.2 心形的绘制
 - 4.2.1 显示（对象管理器）泊坞窗
 - 4.2.2 重命名图层
 - 4.2.3 绘制一个心形
 - 4.3 箭的绘制
 - 4.3.1 新建一个图层
 - 4.3.2 绘制箭头
 - 4.3.3 绘制箭尾
 - 4.4 背景的绘制
 - 4.5 美术字的绘制

<<COREL DRAW 9平面设计实例>>

4.6完成制作

第五章 奖状的制作

5.1绘制奖状的基本框架

5.2图形的生成

5.2.1绘制奖状上部的图形

5.2.2绘制两端的飘带

5.3圆形框架的绘制

5.3.1绘制扇形

5.3.2组成圆形框架

5.4浮雕效果的美术字

5.4.1输入美术字

5.4.2合成标志

5.5变形标志

5.5.1绘制多边形

5.5.2变形处理

5.6完成制作

第六章 日历的制作

6.1剪裁位图

6.2位图处理

6.3使用向导工具制作日历

6.4修饰日历

6.4.1阴影效果

6.4.2透明效果

6.4.3另一种透明效果

6.4.4日历卷页处理

6.5自制日历

第七章 门牌的制作

7.1门牌的基本构成

7.1.1切割矩形

7.1.2门牌号的制作

7.2变形标志

7.2.1生成五角形

7.2.2变形处理

7.2.3产生浮雕效果

7.3文字阴影

7.4文字的修饰

7.4.1文字的色彩填充

7.4.2文字阴影的填充

7.5完成制作

第八章 明信片的制作

8.1度量框架

8.1.1导入图片

8.1.2度量图片

8.2图片的处理

8.2.1使用颜色遮罩隐藏颜色

8.2.2插入背景

8.2.3转换位图的颜色模式

<<COREL DRAW 9平面设计实例>>

8.3 格式化文本编辑

8.3.1 第一组美术字

8.3.2 照片名

8.4 线条的绘制

8.4.1 地址线

8.4.2 邮票框

8.5 文本适合路径

8.5.1 绘制路径

8.5.2 使文本适合路径

8.6 完成制作

第九章 赛车简报

9.1 基本框架的制作

9.1.1 绘制两个矩形框架

9.1.2 黑白网格图的制作

9.1.3 渐变矩形的制作

9.2 几组美术字的创建

9.2.1 标题美术字

9.2.2 副标题美术字

9.3 位图的处理

9.3.1 定制PoWerClip

9.3.2 顶部位图的处理

9.3.3 中间位图的处理

9.4 球标的制作

9.4.1 球标的生成

9.4.2 另外两个球标的生成

9.4.3 球标分划线及美术字

9.5 段落文本的建立

9.5.1 输入段落文本

9.5.2 设置段落文本的字体和字号

9.5.3 设置段落文本的间距

9.5.4 设置段落文本的缩进和制表符

9.5.5 段落文本的特殊效果

9.5.6 段落文本的分栏效果

9.5.7 段落文本的图文混排和文字绕排

9.6 完成制作

第十章 笔记本封面

10.1 封面的总体布局

10.1.1 封面底框的制作

10.1.2 一组竖线的绘制

10.1.3 调和框架的制作

10.2 篮球和球网的制作

10.2.1 篮球的制作

10.2.2 篮球沿路径调和

10.2.3 球网的制作

10.3 裁剪美术字

10.4 插入剪贴画

10.5 立体化文字

<<COREL DRAW 9平面设计实例>>

10.5.1创建基本立体模型

10.5.2填充立体模型

10.5.3旋转立体模型

10.5.4设置灯光

10.5.5斜角修饰

10.5.6添加底纹修饰

10.6插入条形码

10.7完成封面的制作

第十一章 通讯展招贴画

11.1版面设置

11.1.1页面尺寸设置

11.1.2版面样式设置

11.2地球的制作

11.2.1地球的生成

11.2.2地球涡旋阴影的绘制

11.2.3地球背景光照的绘制

11.3文字环绕地球

11.4PowerClip功能的使用

11.4.1美术字体PowerClip效果的制作

11.4.2图片PowerClip效果的制作

11.5两面国旗的制作

11.5.1中国国旗的绘制

11.5.2德国国旗的绘制

11.5.3国旗飘动的效果

11.6设置背景图

11.6.1处理背景图

11.6.2为页面设置背景图

11.7其他文字的制作

11.7.1主题文字等高线效果的生成

11.7.2底部箭头和文字的编辑

11.8完成制作

第十二章 立体闹钟

12.1木板的绘制

12.1.1梯形木板的绘制

12.1.2细长矩形的绘制

12.2表盘和指针的绘制

12.3闹钟其余部分的绘制

12.3.1闹铃的绘制

12.3.2闹钟腿及开关的绘制

12.3.3表盘光泽的绘制

12.4闹钟阴影效果

第十三章 创建和发布一个网页

13.1关于创建网页的基本概念

13.1.1有关因特网对象的概念

13.1.2发布网页常用的格式

13.1.3WWW常用的图像文件格式

13.2插入因特网对象

<<COREL DRAW 9平面设计实例>>

13.3光盘的制作

13.3.1使用渐变填充

13.3.2使用集锦簿

13.4指定链路

13.5定制网络发布

13.6发布网页

13.7检查文档中的HTML冲突

13.8浏览网页

第十四章 与PHOTO - PAINT结合绘制海报

14.1PHOTO - PAINT简介

14.2设置页面

14.3绘制海报的框架

14.4插入和编辑PHOTO - PAINT对象

14.4.1插入新建对象

14.4.2编辑新建对象

14.5插入和粘贴PHOTO - PAINT文件

14.5.1启动PHOTO - PAINT

14.5.2使用PHOTO - PAINT处理位图

14.5.3在C0relDRAW中插入处理过的位图

14.5.4使用PHOTO - PAINT创建粘贴对象

14.5.5在C0relDRAW中粘贴对象

14.6绘制海报的文字对象

14.6.1标题文字

14.6.2附属文字

14.6.3电话号码

14.7完成制作

14.7.1选择预览方式

14.7.2使用（对象管理器）完成制作

第十五章 与Photoshop结合制作封面

15.1使用Photoshop处理位图

15.1.1裁剪图像

15.1.2合成图像

15.2将图像输出到C0relDRAW9中

15.2.1采用OLE方法

15.2.2采用位图文件输出的方法

15.3在CorelDRAW中处理图像

15.4输入美术字

15.5完成制作

第十六章 输入 输出及打印

16.1输入或输出文件及图像

16.1.1透镜管理器与文件格式

16.1.2与其他C0rel应用软件分享文件

16.2对象链接与嵌入

16.2.1链接

16.2.2嵌入

16.3设置打印工作

16.3.1打印文件

<<COREL DRAW 9平面设计实例>>

- 16.3.2选择并设置打印设备
- 16.3.3打印数份文件
- 16.3.4指定打印页面
- 16.3.5指定要在C0relDRAW之下打印的对象或图层
- 16.3.6利用拼接打印大型美术作品
- 16.3.7使用版面样式
- 16.3.8使用预设的打印选项
- 16.4预览、缩放比例、放置及打印图像
- 16.4.1打印预览工作
- 16.4.2自定义打印预览
- 16.4.3打印时缩放图像的大小
- 16.4.4打印时修改图像位置
- 16.5微调打印工作
- 16.5.1在打印时设置渐变层次的数目
- 16.5.2打印小区块位图图像
- 16.5.3以黑色或灰度打印彩色美术作品
- 16.5.4控制位图转换成灰度模式
- 16.5.5将位图图像打印成RGB 图像
- 16.6商业印刷打印
- 16.6.1准备商业印刷的打印工作
- 16.6.2位图与半色调网点的处理
- 16.6.3使用（打开的印前界面）
- 16.6.4创建色彩分色
- 16.6.5打印彩色半色调
- 16.6.6确定打印时的可预期色彩
- 16.6.7色彩蹦边
- 第十七章 自定义C0rel应用程序
- 17.1使用（自定义）页面
- 17.2自定义键盘热键
- 17.2.1指定键盘热键
- 17.2.2为样式指定热键
- 17.2.3打印与保存键盘热键
- 17.3自定义菜单
- 17.3.1重新排列菜单
- 17.3.2重新排列菜单命令的顺序
- 17.3.3加入与移除菜单命令
- 17.3.4加入与移除菜单
- 17.3.5加入与移除菜单命令的分隔线
- 17.3.6重新命名与还原菜单和命令
- 17.3.7修改菜单和菜单的热键
- 17.4自定义（调色板）
- 17.4.1移动（调色板）
- 17.4.2调整（调色板）的大小
- 17.4.3移动及移除（调色板）上的色彩
- 17.4.4使用自定义（调色板）
- 17.4.5修改（调色板）的外观
- 17.4.6修改（调色板）的快捷菜单

<<COREL DRAW 9平面设计实例>>

17.5自定义工具栏

17.5.1移动和调整工具栏的大小

17.5.2 显示工具栏

17.5.3创建自定义工具栏

17.5.4 设置工具栏

17.5.5重新命名工具栏

17.5.6还原工具栏

17.5.7决定工具栏项目的大小

17.5.8修改工具栏按钮的外观

17.5.9编辑工具栏按钮

17.6 自定义（状态栏）

17.6.1移动或调整（状态栏）的大小

17.6.2修改（状态栏）的外观

17.6.3隐藏或显示（状态栏）

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>