

图书基本信息

书名：<<中文Visual FoxPro 6.0程序设计基础>>

13位ISBN编号：9787810128506

10位ISBN编号：7810128507

出版时间：1999-01

出版时间：北京航空航天大学出版社

作者：李东,陈群

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

本书是一本介绍中文Visual FoxPro6.0编程基础知识的参考书。

全书共分十九章，内容包括：中文Visual FoxPro6.0简介；安装与配置、常用系统工具、开发环境、应用程序开发技术；用项目管理器编写应用程序；用VFP6.0程序设计语言；用SQL查询语言、用面向对象的程序设计、事件模型、数据库和表、表处理技术、视图操作、表单、使用控件、菜单和工具栏建立数据环境；还用数据库设计一个应用程序及实例。

本书适合于利用Visual FoxPro进行程序设计的专业或非专业初、中级开发人员参考使用，同时也可用作大、中专院校和一些计算机培训班的参考书。

书籍目录

第一章 中文Visual FoxPro6.0简介

- 1.1 Xbase系列数据库系统简介
- 1.2 中文Visual FoxPro6.0新特点
 - 1.2.1 增强的网络服务功能
 - 1.2.2 更多更好的向导
 - 1.2.3 OLE拖放 (Dragand Drop) 技术
 - 1.2.4 2000年时间的支持
 - 1.2.5 增强的应用程序框架
 - 1.2.6 AutomatiOn服务程序的改进

第二章 中文Visual FoxPro6.0安装与配置

- 2.1 中文Visual FoxPro6.0安装步骤
 - 2.1.1 系统要求
 - 2.1.2 安装
 - 2.1.3 定制系统
 - 2.1.4 常见问题
- 2.2 进入
- 2.3 退出
- 2.4 定制开发环境
 - 2.4.1 系统设置
 - 2.4.2 环境的交互式设置
 - 2.4.3 启动时设置配置选项
 - 2.4.4 配置工具栏
 - 2.4.5 设置编辑器选项
 - 2.4.6 恢复环境
- 2.5 系统优化
 - 2.5.1 配置操作环境
 - 2.5.2 优化系统的启动速度
 - 2.5.3 在多用户环境中优化Visual FoxPro6.0

第三章 常用系统工具

- 3.1 系统工具简介
- 3.2 项目管理器
 - 3.2.1 项目管理器功能简介
 - 3.2.2 项目管理器的组成
 - 3.2.3 用项目管理器创建和修改文件
 - 3.2.4 用项目管理器添加和删除文件
 - 3.2.5 项目间的文件共享
 - 3.2.6 浏览表的内容
 - 3.2.7 项目管理器的定制
- 3.3 使用设计器
 - 3.3.1 用设计器定制应用程序
 - 3.3.2 使用数据库设计器设计数据库
 - 3.3.3 使用表设计器创建表及索引
 - 3.3.4 用查询设计器创建查询
 - 3.3.5 用视图设计器创建视图
 - 3.3.6 创建菜单栏和快捷菜单

- 3.5使用工具栏
- 3.6使用向导
 - 3.6.1不同向导的作用
 - 3.6.2启动向导
 - 3.6.3定制向导操作
 - 3.6.4保存向导结果
 - 3.6.5修改用向导创建的项
- 3.7使用生成器
 - 3.7.1生成器的作用
 - 3.7.2向表单增加控件
- 3.8用Visual FoxPro6.0的控件创建界面
 - 3.8.1创建一对多表单
 - 3.8.2使表单外观专业化
 - 3.8.3设置控件属性
 - 3.8.4定制表单设计器
 - 3.8.5从类库中添加控件
 - 3.8.6扩展类库
- 3.9Visual FoxPro6.0系统工具应用实例
 - 3.9.1创建报表
 - 3.9.2创建帮助系统
- 第四章 中文Visual FoxPro6.0开发环境
 - 4.1VFP6.0集成开发环境
 - 4.2 VFP6.0主窗口
 - 4.3系统菜单
 - 4.3.1 “文件” 菜单
 - 4.3.2 “编辑” 菜单
 - 4.3.3 “显示” 菜单
 - 4.3.4 “格式” 菜单
 - 4.3.5 “工具” 菜单
 - 4.3.6 “程序” 菜单
 - 4.3.7 “窗口” 菜单
 - 4.3.8 “帮助” 菜单
 - 4.4Visual FoxPro6.0的工具栏
 - 4.4.1定制工具栏的种类
 - 4.4.2定制每个工具栏中的项目
 - 4.4.3定制工具栏的显示方式
- 第五章 应用程序开发技术
 - 5.1应用程序总体设计
 - 5.2创建应用程序的过程
 - 5.3开始开发工作
 - 5.4使用项目管理器
 - 5.5创建数据库
 - 5.6创建类
 - 5.7设计访问信息的方法
 - 5.8测试和调试
- 第六章 用项目管理器编写应用程序
 - 6.1项目管理器的主要功能

6.2使用项目管理器

6.2.1展开/折叠按钮

6.2.2项目管理器按钮

6.2.3使用项目管理器

6.3项目管理器的定制

6.4用项目管理器快速开发程序

6.4.1新建一个项目

6.4.2用“新建文件”创建一个项目

6.4.3用“向导”创建一个项目

6.5设计应用程序的一般过程

6.5.1构造应用程序框架

6.5.2向项目中添加文件

6.5.3引用可修改的文件

6.5.4运行应用程序

第七章 VFP6.0程序设计语言

7.1数据类型和字段类型

7.1.1主要数据类型

7.1.2字段类型

7.2数据存储方式

7.2.1变量

7.2.2常量

7.2.3数组

7.2.4字段

7.2.5记录

7.2.6对象

7.2.7操作符

7.2.8创建表达式

7.2.9宏替换

7.2.10 NULL值

7.3VFP6.0的基本语法结构

7.3.1基本的赋值语句以及表达式

7.3.2IF...ELSE...ENDIF

7.3.3DOCASE...ENDCASE

7.3.4SCAN...ENDSCAN

7.3.5FOR...ENDFOR

7.3.6DOWHILE...ENDDO

7.3.7函数

7.4过程和用户定义函数

7.4.1过程

7.4.2函数

第八章 SQL查询语言

8.1SQL语言

8.2在VFP中进行查询

8.3SELECT命令

8.4其他常用SQL命令

8.4.1ALTER TABLE命令

8.4.2CREATE CURSOR命令

- 8.4.3CREATE TABLE命令
- 8.4.4DELETE命令
- 8.4.5INSERT命令
- 8.4.6UPDATE命令
- 8.5SQL查询示例
- 第九章 面向对象的程序设计
- 9.1面向对象编程基础
- 9.1.1类
- 9.1.2对象与方法
- 9.1.3封装、继承和多态性
- 9.2Visual FoxPro中的对象和方法
- 9.3Visual FoxPro中的类
- 9.3.1类的概念
- 9.3.2可视类和不可视类
- 9.3.2Visual FoxPro类的使用
- 第十章 VFP6.0的事件模型
- 10.1Visual FoxPro中的核心事件
- 10.2追踪事件序列
- 10.3监视事件
- 10.4为事件指定代码
- 第十一章 数据库和表
- 11.1数据库和表的概念
- 11.2关系概念
- 11.2.1一对一关系
- 11.2.2一对多关系
- 11.2.3多对多关系
- 11.3创建数据库一般步骤
- 11.3.1使用数据字典功能
- 11.3.2字段级限制
- 11.3.3记录级限制
- 11.3.4创建触发器
- 11.3.5创建存储过程
- 11.3.6创建本地视图
- 11.3.7定义连接
- 11.3.8参照完整性的建立
- 11.3.9创建永久关系
- 11.3.10确定表字段的规则
- 11.4数据库设计方法
- 11.5表的设计方法
- 11.5.1通过表向导设计表
- 11.5.2通过表设计器设计表
- 11.6建立索引
- 11.6.1选择索引类型
- 11.6.2设置主索引、候选索引
- 11.6.3设置普通索引
- 第十二章 表处理技术
- 12.1表的处理

- 12.1.1设计数据库和自由表
- 12.1.2创建数据库表
- 12.1.3创建自由表
- 12.1.4命名表
- 12.1.5重命名表
- 12.1.7删除自由表
- 12.1.8复制表
- 12.1.9复制和编辑表结构
- 12.1.10将表另存为HTML文件
- 12.1.11命名字段
- 12.1.12选择数据类型
- 12.1.13创建字段的默认值
- 12.1.14控制字段显示
- 12.1.15实施商业规则
- 12.1.16使用触发器
- 12.1.17创建触发器
- 12.1.18修改触发器
- 12.1.19使用触发器建立参照完整性
- 12.1.20修改表结构
- 12.1.21添加字段
- 12.1.22删除字段
- 12.1.23重新命名字段
- 12.1.24设置或更改字段级规则或表规则
- 12.1.25设置或更改默认值
- 12.2记录的处理
 - 12.2.1添加记录
 - 12.2.2从其他表中追加记录
 - 12.2.3采用浏览方式添加数据
 - 12.2.4向表中输入数据
 - 12.2.5在表中编辑记录
 - 12.2.6向表中添加图形
 - 12.2.7在字段中输入NULL值
 - 12.2.8删除记录
 - 12.2.9对记录作删除标记
 - 12.2.10检索具有删除标记的记录
 - 12.2.11如何撤销记录的删除标记
 - 12.2.12删除带有删除标记的记录
 - 12.2.13保存空间
 - 12.2.14从表中移去所有记录
- 12.3表的索引
 - 12.3.1创建一个索引
 - 12.3.2创建索引文件
 - 12.3.3查看索引信息
 - 12.3.4控制重复值
 - 12.3.5创建多个索引
 - 12.3.6控制访问记录的顺序
 - 12.3.7在运行时刻设置记录顺序

- 12.3.8使用非结构 (.cdx) 索引
- 12.3.9删除索引
- 12.3.10使用表达式进行索引
- 12.3.11筛选数据
- 12.3.12高效地使用索引
- 12.4使用多个表
- 12.4.1使用数据工作期
- 12.4.2查看工作区
- 12.4.3如何在工作区中打开表
- 12.4.4在工作区中关闭表
- 12.4.5引用工作区
- 12.4.6使用表别名
- 12.4.7设置表间的临时关系
- 12.4.8临时相关表
- 12.4.9用索引设置永久关系
- 第十三章 视图操作
- 13.1创建视图
- 13.1.1创建本地视图
- 13.1.2用已有的SQLSELECT语句创建视图
- 13.1.3修改视图
- 13.1.4重新命名视图
- 13.1.5删除视图
- 13.1.6创建多表视图
- 13.1.7在结果中包含不匹配记录
- 13.1.8访问远程数据
- 13.1.9创建远程视图
- 13.2使用视图
- 13.2.1显示视图
- 13.2.2限制视图的取值范围
- 13.3打开视图
- 13.3.1在多个工作区中打开一个视图
- 13.3.2不下载数据再次使用视图
- 13.3.3显示视图结构
- 13.3.4创建视图索引
- 13.4视图属性和连接属性
- 13.5在视图中更新数据
- 13.5.1更新视图的基本操作
- 13.5.2在视图中更新多个表
- 13.5.3用数据字典定制视图
- 13.5.4为视图字段创建默认值
- 13.5.5在视图的字段和数据行上创建规则
- 13.6在视图中集成数据
- 13.6.1在视图中集成本地数据和远程数据
- 13.6.2在视图中更新本地数据与远程数据
- 13.7处理自由数据
- 13.7.1创建游离视图
- 13.7.2显示和修改自由数据

13.8 优化视图

13.8.1 控制获取信息量的大小

13.8.2 控制备注字段的获取

13.8.3 设置下载的最大记录数

13.8.4 优化过滤器和连接

13.8.5 共享多个远程视图的连接

第十四章 表单

14.1 设计表单

14.1.1 使用表单设计器

14.1.2 使用表单向导

14.2 保存和运行表单

14.3 自定义表单

14.3.1 改变表单中文本的字体和大小

14.3.2 向表单中添加线条

14.3.3 向表单中添加形状

14.3.4 向表单中添加图形

14.3.5 设置表单的前景和背景颜色

14.4 添加控件

14.4.1 调整控件的大小和外形

14.4.2 表单的布局

14.5 创建表单集

14.6 修改表单属性

第十五章 使用控件

15.1 深入了解控件和数据

15.2 根据任务选择合适的控件

15.2.1 提供一组预先设定的选择

15.2.2 接受预先不能确定的输入

15.2.3 接受指定范围的数值输入

15.2.4 允许特定操作

15.2.5 在给定时间间隔执行指定操作

15.2.6 显示信息

15.2.7 增强控件显示

15.2.8 操作多行数据

15.3 使控件易于使用

15.3.1 设置访问键

15.3.2 设置工具提示文本

15.3.3 启用和废止控件

15.3.4 允许用户拖放

15.4 扩展表单

15.4.1 使用页框

15.4.2 ActiveX 控件

15.4.3 ActiveX 绑定控件

第十六章 菜单和工具栏

16.1 设计菜单系统

16.1.1 规划菜单系统

16.1.2 创建图形化菜单界面

16.1.3 菜单的进一步设计

- 16.1.4实现菜单的具体功能
- 16.1.5预览菜单
- 16.1.6生成菜单程序
- 16.1.7菜单代码示例
- 16.1.8菜单的常规选项
- 16.1.9菜单选项
- 16.2设计工具栏
- 16.2.1创建工具栏
- 16.2.2将工具栏连接到表单
- 16.2.3工具栏的特点
- 16.3调整用户设计的菜单和工具栏
- 第十七章 建立数据环境
- 17.1设置数据环境
- 17.2添加表或视图
- 17.3将表从数据环境中移去
- 17.4为数据环境设置关系
- 17.5在数据环境设计器中编辑关系
- 17.6向表单中添加表字段
- 第十八章 数据库设计实例
- 18.1设计表结构
- 18.2设计数据库
- 18.3设计各表间的关系
- 18.3.1建立关系
- 18.3.2编辑关系
- 18.3.3修改关系
- 18.4建立参照完整性
- 18.4.1更新规则
- 18.4.2删除规则
- 18.4.3插入规则
- 18.5浏览数据库和表
- 第十九章 设计一个小应用程序
- 19.1设计目标
- 19.2设计表单的界面
- 19.3建立数据环境
- 19.4向表单添加控制字段
- 19.5调整表单
- 19.6添加专用代码

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>