

<<Visual J++ 程序设计>>

图书基本信息

书名：<<Visual J++ 程序设计>>

13位ISBN编号：9787810127998

10位ISBN编号：7810127993

出版时间：1998-09

出版时间：北京航空航天大学出版社

作者：魏泱

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Visual J++ 程序设计>>

内容概要

本书全面系统地介绍了微软最新的Java编程工具VisualJ++，以及如何使用它提供的功能强大的工具快速开发Java程序。

通过详细的图解和大量的实例介绍了怎样使用VisualJ++编写、调试、运行Java程序。

本书主要内容包括VisualJ++快速入门、VisualJ++的重要工具、建立WebServer的方法、创建JavaApplet程序、开发工具、管理类的工具、

AWT类库的应用、图形处理技术、多线程程序设计、动态效果和动画程序设计、异常处理技术、Java++ActiveX技术、Cabinet文件技术、安全技术、应用实例、建立Java数据库处理程序、VisualJ++类库等。

本书适用于计算机专业开发人员、大专院校师生，以及对VisualJ++和Java语言感兴趣的读者阅读。

<<Visual J++ 程序设计>>

书籍目录

第一章 VisualJ++快速入门

1.1 VisualJ++提供的工具介绍

1.1.1 VisualJ++的重要工具

1.1.2 VisualJ++的其他工具

1.1.3 DeveloperStudio集成开发环境

1.2 安装VisualJ++

1.2.1 VisualJ++的安装环境

1.2.2 安装VisuaalJ++

1.3 运行VisualJ++

1.4 VisualJ++的集成开发环境

第二章 VisualJ++的重要工具

2.1 VisualJ++的编译器和解释器

2.1.1 JavaJDK编译器

2.1.2 Java解释器

2.1.3 VisualJ++编译器 JvC.EXE

2.1.4 VisualJ++解释器 JVIEW.EXE

2.2 VisauJ++使用的浏览器

2.3 VisualJ++的调试器

2.3.1 准备调试

2.3.2 使用调试器

2.3.3 调试窗口

2.3.4 掌握调试对话框的操作方法

2.3.5 调试命令

2.3.6 程序调试举例

2.4 VisualJ++的文本编辑器

2.4.1 语法分色的概念

2.4.2 语法分色的设置

2.4.3 模拟两种流行的编辑器

2.4.4 两种文本搜索方法

2.4.5 设置文本编辑器的行为

2.4.6 设置字体的风格、大小和颜色

2.5 VisualJ++的AppletWizard向导

2.5.1 建立Applet程序

2.5.2 运行向导生成的Applet程序

2.5.3 在Web上运行Applet程序

第三章 建立Webserver

3.1 Internet Informat ionServer程序介绍

3.2 建立自己的Web站点

3.3 使用自己的目录

3.4 设置域名服务

第四章 创建Java Applet程序

4.1 Java Applet程序的特点分析

4.2 应用Applet Wizard创建Applet程序的实例

4.2.1 创建Applet程序

4.2.2 分析My App.java源程序

<<Visual J++ 程序设计>>

4.2.3分析My App.html文档

4.2.4编译Applet程序

4.2.5建立HTML页面

4.2.6运行Applet程序

4.3创建Java应用程序

4.3.1Java应用程序的生命周期

4.3.2创建Java应用程序

4.3.3MyApp1.java源文件一览

4.3.4MyApp1Frame.java源文件一览

4.3.5联编Java应用程序

4.3.6运行项目MyApp1

4.3.7重要说明

第五章 VisualJ++的其他开发工具

5.1VisualJ++的项目工作区

5.1.1项目工作区窗口

5.1.2项目工作区

5.1.3在ProjectSettings对话框中进行项目设置

5.1.4设置目录

5.2VisualJ++的资源编辑器

5.2.1资源模板

5.2.2使用对话框编辑器

5.2.3使用图形编辑器

5.2.4调整图像颜色

5.2.5使用菜单编辑器

5.3Java Resource Wizard工具

5.3.1用Resource Wizard进行构件布局

5.3.2用Resource Wizard实现菜单布局

5.4自动化和宏

5.4.1实现自动化的方法

5.4.2VBScript宏

5.4.3安装运行VBScript宏

5.4.4录制VBScript宏

5.4.5Develo per Studio对象

5.4.6编写VBScript宏

5.5定制Develo per Studi0

5.5.1定制工具条

5.5.2定制菜单和菜单项的方法

5.5.3But ton Appearance对话框

5.5.4定制菜单Tools

5.5.5定制键盘快捷键

第六章 VisualJ++中管理类的工具

6.1ClassView和WizardBar的区别

6.2ClassView功能介绍

6.2.1ClassView的特性

6.2.2ClassView的组成

6.2.3用ClassView浏览源代码

6.2.4ClassView显示的排序方法

<<Visual J++ 程序设计>>

- 6.2.5隐藏和显示ClassView视区
- 6.3用ClassView为程序增加类、方法或变量
 - 6.3.1给项目ClassDemo增加新类
 - 6.3.2给类CtrlButton增加变量
 - 6.3.3给类CtrlButton增加方法
 - 6.3.4实现完整的项目ClassDemo
 - 6.3.5项目的编译执行
- 6.4使用WizardBar工具
 - 6.4.1显示或隐藏WizardBar工具条
 - 6.4.2WizardBar的基本组成
 - 6.4.3WizardBar的跟踪功能
 - 6.4.4通过键盘访问WizardBar
 - 6.4.5直接向任意的WizardBar控件中输入
- 第七章 AWT类库的应用
 - 7.1AWT类库概述
 - 7.2使用AWT类库设计用户界面
 - 7.2.1构件的布局
 - 7.2.2Java语言的布局管理类
 - 7.2.3Java程序的菜单设计方法
 - 7.3再论VisualJ++的构件类
 - 7.3.1Label类
 - 7.3.2Button类
 - 7.3.3List类
 - 7.3.4Text Component类、TextArea类和TextField类
 - 7.3.5Scrollbar类
 - 7.3.6Canvas类
 - 7.3.7Check box类和Check box Group类
 - 7.3.8Choice类
 - 7.4VisualJ++常用的容器类
 - 7.4.1Frame类
 - 7.4.2Panel类
 - 7.4.3Dialog类
 - 7.4.4FileDialog类
- 第八章 VisualJ++的图形处理技术
 - 8.1图形坐标系统简介
 - 8.1.1Graphics类的对象
 - 8.1.2Graphics类的坐标系统
 - 8.2管理颜色和字体的类
 - 8.2.1Color类
 - 8.2.2Font类和FontMetric类
 - 8.3常用的绘图方法
 - 8.3.1输出字符
 - 8.3.2画线
 - 8.3.3画矩形
 - 8.3.4画椭圆形
 - 8.3.5画圆弧
 - 8.3.6画多边形

<<Visual J++ 程序设计>>

8.3.7复制图形

8.4载入并显示图形

8.4.1载入图形

8.4.2显示载入的图形

8.4.3载入和显示图形的实例

第九章 VisualJ++的多线程程序设计

9.1多线程简介

9.2分析一段多线程的实例

9.3创建多线程的两种方法

9.3.1方法一 使用继承类Thread

9.3.2方法二 实现接口Runnable

9.4多线程应用中的资源共享

9.4.1实例分析

9.4.2通过锁定资源协调资源

第十章 编写实现动态效果和动画的Applet程序

10.1实现动态效果

10.1.1实现静态字幕

10.1.2使字符串移动

10.1.3实现动态效果

10.1.4解决字幕移动时的闪烁问题

10.2实现动画

10.2.1载入与播放图片

10.2.2分析一个动画实例

10.2.3使用Media Tracker类检测图片的载入

10.2.4给动画配音

10.3根本解决闪烁现象

第十一章 VisualJ++的异常处理技术

11.1了解异常

11.1.1异常的定义

11.1.2何时出现异常

11.1.3检测异常

11.1.4异常的层次结构

11.2Java定义的标准异常类

11.3异常的处理技术

11.4创建一个自己的异常

第十二章 VisualJ++的Java+ActiveX技术

12.1通过VBScript语言访问JavaApplet程序

12.1.1一个可被VBScript语言访问的Applet程序

12.1.2编写控制Applet程序的HTML文档

12.1.3运行Applet程序

12.2使用ActiveX构件

12.2.1什么是ActiveX构件

12.2.2使用ActiveX构件前的准备工作

12.2.3使用ActiveX构件

12.2.4使用ActiveX构件的安全性问题

12.2.5一个ActiveX构件应用实例

12.3用Java语言创建ActiveX构件

<<Visual J++ 程序设计>>

- 12.3.1 一个简单的Java程序
- 12.3.2 使用ActiveXWizardforJava
- 12.3.3 使用新构件
- 第十三章 Cabinet文件技术
 - 13.1 Cabinet文件的概念
 - 13.2 创建Cabinet文件
 - 13.2.1 使用Diamond实用程序
 - 13.2.2 使用cabarc实用程序
 - 13.3 使用Cabinet文件
 - 13.3.1 在HTML文件中使用Cabinet文件
 - 13.3.2 恰当使用Cabinet文件
- 第十四章 VisualJ++的安全技术
 - 14.1 预备知识
 - 14.1.1 产生背景
 - 14.1.2 数字签名技术概述
 - 14.1.3 公用密钥证书
 - 14.1.4 证书授权机构
 - 14.1.5 如何获得授权证书
 - 14.2 实现数字签名
 - 14.2.1 信任码技术概述
 - 14.2.2 使用MakeCert程序
 - 14.2.3 使用Cert2SPC程序
 - 14.2.4 使用SignCode程序
 - 14.2.5 使用PeSigMgr程序
 - 14.2.6 使用ChkTrust程序
 - 14.3 一个数字签名的实例
- 第十五章 VisualJ++的应用实例
 - 15.1 应用实例一
 - 15.2 应用实例二
 - 15.3 应用实例三
 - 15.4 应用实例四
 - 15.5 应用实例五
 - 15.6 应用实例六
 - 15.7 应用实例七
 - 15.8 应用实例八
- 附录A 建立Java数据库处理程序
 - A.1 设置ODBC数据源
 - A.2 使用Data for mWizard建立处理数据库中的表的程序
 - A.3 编译Data for mWizard向导生成的程序
- 附录B VisualJ++类库一览
 - B.1 Java.lang类包
 - B.2 Java.io类包

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>