

<<FoxPro程序设计与实例>>

图书基本信息

书名：<<FoxPro程序设计与实例>>

13位ISBN编号：9787810126069

10位ISBN编号：7810126067

出版时间：1995-10

出版时间：北京航空航天大学出版社

作者：刘吉昌

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<FoxPro程序设计与实例>>

内容概要

内容简介

本书全面系统地介绍了利用FoxPro进行程序设计的技术，以一个实例贯穿全书，介绍设计一个FoxPro程序的全过程。

先介绍数据库的定义、FoxPro的工作环境、索引等基础的知识，

然后介绍标签和报表、数据输入屏幕以及菜单的设计，说明程序结构、内存变量、弹出菜单、打印、联机帮助以及多用户应用程序的设计和开发。

本书几乎涉及了FoxPro程序设计的所有方

面，示例丰富、易懂，是学用FoxPro开发应用程序的一本好的指南，适合于所有学习FoxPro的读者。

<<FoxPro程序设计与实例>>

书籍目录

目录

前言

第一部分 应用程序设计和构型

第一章 设计一个应用程序

1.1应用程序设计过程

1.1.1评估用户的需要

1.1.2设计人员的角色

1.1.3系统要求概述

1.1.4工作流程和进度表分析

1.1.5细节收集

1.2实例研究

1.2.1组织介绍

1.2.2ACE的系统要求

第二章定义数据库文件

2.1定义数据库结构

2.1.1设计文件

2.1.2文件和字段的命名

2.1.3选择数据类型

2.1.4设置字段宽度

2.1.5给索引关键字字段赋值

2.1.6重新计算字段列表

2.2实例研究系统文件

2.2.1姓名文件

2.2.2补充信息文件

2.2.3联系文件

2.2.4财务处理文件

2.2.5代码文件

2.3确定文件大小

第三章 FoxPro工作环境

3.1FoxPro用户界面

3.1.1FoxPro窗口环境

3.1.2在Command窗口工作

3.1.3使用命令历史

3.2构造表达式和条件

3.2.1用 ?

命令显示数据

3.2.2操作符用法

3.2.3使用内存变量

3.2.4FoxPro函数

3.2.5使用表达式生成器

3.2.6估算优先级

3.3FoxPro联机帮助系统

第四章 命令级原型

4.1建原型和测试阶段的目标

4.1.1开发菜单系统

<<FoxPro程序设计与实例>>

- 4.1.2使用设计工具
- 4.2建立样本数据文件
 - 4.2.1准备样本数据
- 4.3草拟启动序列
 - 4.3.1处理周期略述
- 4.4为开发过程作文档
 - 4.4.1记录文件的结构和索引关键字
 - 4.4.2使用替代文件
 - 4.4.3保存命令序列
 - 4.4.4屏幕和报表格式文档化
- 4.5项目管理程序 (Project Manager) 简介
- 第五章 数据库操作
 - 5.1FoxPro记录指针
 - 5.1.1文件尾
 - 5.2设立记录选择标准
 - 5.2.1范围子句
 - 5.2.2FOR子句
 - 5.2.3过滤器
 - 5.3建立字段清单
 - 5.4数据库输入和修改过程
 - 5.4.1输入和修改记录
 - 5.4.2删除和恢复记录
 - 5.4.3改变字段值
- 第六章 使用索引
 - 6.1建立索引文件
 - 6.1.1使用复合索引关键字表达式
 - 6.1.2使用单一的索引
 - 6.2删除索引
 - 6.3打开并激活索引
 - 6.4重建索引
 - 6.5利用索引关键字实现快速检索
 - 6.5.1定制检索策略
 - 6.6通过使用索引选择记录
 - 6.7检索优化程序Rushmore
- 第七章 数据库重组
 - 7.1改变文件结构
 - 7.2数据库拷贝
 - 7.2.1使用RQBE和SQL选择命令来拷贝数据
 - 7.3数据库添加
 - 7.4删除和恢复一组记录
 - 7.5生成总计文件
 - 7.5.1使用RQBE建立总和文件
- 第八章 以多数据库工作
 - 8.1打开多数据库
 - 8.1.1用SETRELATION建立一对一的关系
 - 8.1.2用SETSKIP建立一对多的关系
 - 8.1.3用RQBE设计多文件查询

<<FoxPro程序设计与实例>>

8.2在文件之间传送数据

8.2.1测试未匹配的记录

8.2.2观察和编辑在有关文件中的记录

8.2.3使用SQLSELECT命令

第九章 定制工作环境

9.1更改FoxPro环境的设置

9.1.1使用SET命令

9.1.2系统内存变量

9.1.3SYS函数

9.1.4用CONFIG.FP文件定制起动的系统配置值

9.1.5定制显示模式和颜色

9.2将参数选择存储在FOXUSER文件中

9.3打印机配置和打印机驱动程序

9.4键入快捷方式

9.4.1对功能键重新编程

9.4.2利用键盘宏

9.5优化内存使用与性能

第二部分 FoxPro程序和程序设计工具

第十章 设计标签和报表

10.1标签生成器回顾

10.2报表生成器回顾

10.2.1报告数据分组

10.2.2使用报表变量

10.2.3打印备注及长字符字段

10.3报表外观的规格化

10.3.1画线和框

10.3.2用格式函数和格式模板进行报表格式化

10.3.3设定打印属性

10.4报表和标签的显示与打印

10.5建立数据库环境

10.6使用辅助数据库

第十一章 设计数据输入屏幕

11.1使用Screen Builder

11.1.1使用Quick Screen

11.1.2建立简单的数据输入屏幕

11.1.3使用函数和模板格式化数据

11.1.4显示和编辑长文本变量

11.1.5定制单个数据条目

11.2编辑和定制格式

11.3描述屏幕布局

11.4定认控件

11.5对输入和编辑数据使用屏幕格式

11.6把Browse用作数据输入环境

11.6.1定制字段列表

11.6.2把Browse窗口集成到屏幕组中

第十二章 FoxPro编程入门

12.1编写和运行FoxPro程序

<<FoxPro程序设计与实例>>

- 12.1.1将命令组成程序
- 12.1.2符号和印刷上的规定
- 12.1.3在文件内部使用注释
- 12.1.4程序执行期间的屏幕显示操作
- 12.1.5程序环境的控制
- 12.2编写和编辑程序
 - 12.2.1用FoxPro编辑器编写程序
 - 12.2.2用字处理器编写程序
 - 12.2.3编译程序
 - 12.2.4打印程序
- 12.3一些简单程序
 - 12.3.1一个变换所有数据库符号的命令
 - 12.3.2一个传递初始平衡的程序
 - 12.3.3一个输入和传递细目的程序
- 第十三章 菜单设计
 - 13.1使用菜单生成器
 - 13.1.1FoxPr0系统菜单的修改
 - 13.1.2根据要求设计菜单
 - 13.1.3使用General Options
 - 13.1.4菜单条和弹出式菜单选项
 - 13.1.5条式选择
 - 13.1.6菜单程序
 - 13.2使用SETSYSMENU来定制菜单条
 - 13.3保存与恢复菜单
- 第十四章 完整的应用程序
 - 14.1应用程序结构
 - 14.2FoxPr0系统的选项清单
 - 14.3数据输入菜单
 - 14.4报表菜单
 - 14.5邮件菜单
 - 14.6实用程序菜单
 - 14.7应用程序评估
- 第三部分 程序设计语言基础
- 第十五章 程序结构
 - 15.1作出判定
 - 15.1.1使用IF...ELSE...ENDIF结构
 - 15.1.2使用DOCASE结构
 - 15.2重复程序步骤
 - 15.2.1用FOR...ENDFOR重复程序步骤
 - 15.2.2用DOWHILEENDDO重复程序步骤
 - 15.2.3用SCAN...ENDSCAN处理数据库
 - 15.2.4改变执行顺序
 - 15.3程序结构和组织
 - 15.3.1嵌套程序调用
 - 15.3.2一个应用程序
 - 15.4过程及用户自定义函数介绍
 - 15.4.1编写过程

<<FoxPro程序设计与实例>>

- 15.4.2编写用户自定义的函数
- 15.4.3安排过程和用户自定义的函数
- 15.4.4在屏幕和菜单中使用过程和函数
- 第十六章 在程序中使用内存变量
- 16.1内存变量的作用域
 - 16.1.1全局变量
 - 16.1.2私有内存变量
 - 16.1.3区域内存变量
- 16.2在屏幕程序中使用内存变量
- 16.3针对于全局应用选项的内存变量
- 16.4结构上象内存变量的集合一样使用数组
- 16.5用参数传递输入
- 16.6通过参考或通过值传递参数
- 第十七章 数据的显示和打印
- 17.1使用流输出命令来显示数据
 - 17.1.1数据的放置
 - 17.1.2数据格式化
 - 17.1.3划线与划框
 - 17.1.4用TEXT...ENDTEXT结构显示文本
 - 17.1.5输出设备的选择
- 17.2用@...SAY命令来显示数据
 - 17.2.1数据格式化
 - 17.2.2颜色的设置和属性的显示
 - 17.2.3画线和画框
 - 17.2.4输出设备的选择
- 17.3用窗口来显示数据
 - 17.3.1窗口操作
 - 17.3.2同时处理多个窗口
- 17.4使用等待命令来停止程序的执行
- 第十八章 数据收集
- 18.1用@...GET采集数据
 - 18.1.1使用READ命令激活GET命令序列
 - 18.1.2数据的格式化及合法化
 - 18.1.3长字符字段及22存储字段的收集
- 18.2结构控制
 - 18.2.1一般的控制选择项
- 18.3数据的再显示
- 18.4全输入屏幕的建立
- 18.5一个屏幕程序的分析
- 第十九章 菜单、弹出式菜单和选项
- 19.1菜单的定义
 - 19.1.1定义菜单选项
 - 19.1.2菜单定制
 - 19.1.3菜单动作的定义
 - 19.1.4菜单的激活与冻结
 - 19.1.5修改已激活的菜单
- 19.2选项列表的定义

<<FoxPro程序设计与实例>>

- 19.2.1用BROWS命令显示选项列表
- 19.3为应用程序选择菜单形式
- 19.4一个菜单程序的解析
- 19.5将一个独立的弹出式菜单用作主菜单
- 第二十章 应用开发策略
- 20.1程序开发策略
- 20.1.1使用规则工具
- 20.1.2编制更进一层的应用程序
- 20.2调试技术
- 20.2.1利用追踪和调试窗口
- 20.3测试技术
- 第四部分 应用程序设计概念
- 第二十一章 数据库处理
- 21.1有效地处理一个数据库
- 21.2显示状态信息
- 21.3处理多个数据库
- 21.4选择数据存取方式
- 第二十二章 给用户更多的选择权
- 22.1组合选择记录的判别式
- 22.1.1实现简单条件
- 22.1.2实现复杂的选择判别式
- 22.1.3构造条件
- 22.1.4基于多数据库的选择
- 22.2ADHOC选择判别式
- 22.3用屏幕集获得选择判别式
- 第二十三章 用过程文件存储普通例程
- 23.1过程文件
- 23.2显示文本和标题
- 23.3显示信息的过程
- 23.4建立定制显示格式的用户定义函数
- 23.5进行日期计算的函数
- 23.6测试输入合法性的函数
- 第二十四章 报表打印程序编制
- 24.1用流式输出命令控制打印工作
- 24.1.1控制分页
- 24.2打印简单的报表
- 24.2.1打印汇总统计数据
- 24.2.2报表中记录分组
- 24.3打印多文件报表
- 24.4在报表中调用用户定义函数
- 24.5打印邮件合并报表
- 24.6打印标签
- 第二十五章 打印工作管理
- 25.1打印工作的组成
- 25.2报表菜单程序
- 25.3报表中断处理
- 25.3.1继续中断的打印工作

<<FoxPro程序设计与实例>>

第二十六章 数据输入程序

26.1 复杂屏幕的建立

26.1.1 ACEUPD1.SPR程序结构

26.1.2 合法的数据

26.1.3 一个按钮菜单屏幕

26.2 一个活动的Browse窗口的集成

26.2.1 显示多个Browse窗口

26.3 用一个Browse窗口当作主数据输入环境

26.4 收集数据到变量中

26.5 从另一个程序中调用数据输入程序

第五部分 精炼和优化应用程序

第二十七章 提供联机帮助

27.1 FoxPro帮助系统

27.1.1 建立帮助文件

27.1.2 编写求助程序

27.2 显示需求定位列表

27.3 截取错误

第二十八章 输入和输出数据

28.1 读写被支持的外部格式

28.1.1 文本文件的一些特殊问题

28.1.2 数据表需要考虑的一些特殊问题

28.1.3 通用的文件拷贝实用程序

28.2 文件结构差异的补偿方法

28.3 读写被支持的文件格式

28.3.1 使用流式输出命令

28.3.2 使用文本合并命令

28.3.3 使用低层的文件函数

第二十九章 文件维护实用程序

29.1 用工程文件作为应用程序词典

29.1.1 压缩和再检索数据库的程序

29.2 赋予用户访问DOS的权力

29.3 备份和恢复数据库

29.4 数据库更新实用程序

29.4.1 一个改变ID代码的程序

29.4.2 一个存档和消除数据库的程序

29.4.3 一个重建总数的程序

29.4.4 一个执行批确认的程序

29.4.5 查看潜在重复

第三十章 独立于硬件和应用程序码编程

30.1 定制全局应用程序选项

30.1.1 一个应用程序设置程序

30.2 使用全局应用程序变量

30.2.1 增设口令保护

第三十一章 多用户编程

31.1 在网络上配置FoxPro/LAN

31.2 网络上的共享文件

31.2.1 排他文件操作

<<FoxPro程序设计与实例>>

31.2.2共享资源的加锁

31.2.3加锁方法

31.3多用户数据输入程序

第三十二章 编写应用程序文档

32.1编制用户文档

32.1.1取机文档

32.2编写程序员文档

32.2.1利用FoxDoc 生成程序员文档

32.2.2源代码格式化选项

32.3编写FoxDoc 格式文档的程序

第三十三章 建立和发行应用程序

33.1作为组织工具的过程文件

33.2重建一个工程文件

33.2.1建立一个应用程序文件

33.2.3建立.EXE文件

33.2.4附加建立选项

33.3编程要素

附录A 命令语法标记

附录B 命令语法

附录C 函数语法

附录D 系统内存变量

附录E CONFIG.FP文件设置

附录F 文件扩展名

<<FoxPro程序设计与实例>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介, 请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>