

<<Misual Basic for Win>>

图书基本信息

书名：<<Misual Basic for Windows程序设计基础>>

13位ISBN编号：9787810126038

10位ISBN编号：7810126032

出版时间：1995-11

出版时间：北京航空航天大学出版社

作者：薛学勤

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Misual Basic for Win>>

### 内容概要

#### 内容简介

本书根据Microsoft公司出版的Visual Basic for Windows的Language Reference和Programmer ' s Guide两本手册，按照Visual Basic程序设计系统环境、工具条的使用、事件驱动程序设计的基本概念（对象、属性、方法和事件等）、Visaul Basic应用程序的结构与开发步骤、Visual Basic的语言元素和语法规则、菜单的设计方法与应用、文件的操作与使用、Visual Basic的图形功能以及Visual Basic程序系统的调试工具等专题由浅入深作了详细介绍。

全书共分12章，每章中都配有

适量例题与必要的画面供读者对照参考，以求使得书中叙述更为直观。

本书是一本介绍Visual Basic for Windows的入门书，可作为大学生在Windows下学习程序设计的教科书，也可以作为对Visual Basic感兴趣的科技工作者自学Visual Basic的教材。

## <<Misual Basic for Win>>

### 书籍目录

#### 目录

#### 第一章 概论

- 1.1 Visual Basic的发展简史
- 1.2 Visual Basic的优点与特性
- 1.3 Visual BasicforWindows的安装与启动
- 1.4 Visual Basic程序设计环境
  - 1.4.1 主窗口
  - 1.4.2 工具箱窗口
  - 1.4.3 窗体 ( Form ) 窗口
  - 1.4.4 项目窗口
  - 1.4.5 属性窗口
- 1.5 Visual Basic应用程序设计举例
  - 1.5.1 创建用户界面
  - 1.5.2 设置属性
  - 1.5.3 编写代码
  - 1.5.4 运行VB应用程序
  - 1.5.5 应用程序的存盘保留和建立.EXE文件

#### 第二章 VB工具箱应用初步

- 2.1 VB的工具箱
  - 2.1.1 VB工具箱的功用
  - 2.1.2 控制件的选取和放置
  - 2.1.3 控制件的移动和大小的改变
  - 2.1.4 控制件的删除
- 2.2 常用控制件的应用举例
  - 2.2.1 一个简单的例子
  - 2.2.2 标号、稿文框和命令按钮的应用
  - 2.2.3 单选按钮 ( Option ) 的应用举例

#### 第三章 Visual Basic程序设计概念

- 3.1 VB应用程序的结构
  - 3.1.1 组成VB应用程序的各类模块
  - 3.1.2 Visual Basic应用程序的工作逻辑
  - 3.1.3 怎样终止VB应用程序
- 3.2 VB程序设计中的几个基本概念
  - 3.2.1 模块 ( Modules ) 与过程
  - 3.2.2 VB应用程序结构图解
  - 3.2.3 事件、对象、属性与方法
- 3.3 对象的命名
- 3.4 应用实例

#### 第四章 visual Basic程序设计基础

- 4.1 VB的几个基本元素
  - 4.1.1 VB语句行
  - 4.1.2 注释行
- 4.2 数据类型
- 4.3 名字

## <<Misual Basic for Win>>

### 4.4 常量

#### 4.4.1 直接量

#### 4.4.2 整型常量的表示

#### 4.4.3 实型常数的表示

#### 4.4.4 字符串常量的表示

#### 4.4.5 符号常量

### 4.5 变量

#### 4.5.1 变量的概念

#### 4.5.2 变量类型

#### 4.5.3 隐式类型声明

#### 4.5.4 显式声明

#### 4.5.5 变量的作用域

### 4.6 Visual Basic的内部函数

### 4.7 表达式

#### 4.7.1 算术表达式

#### 4.7.2 关系表达式

#### 4.7.3 逻辑表达式

#### 4.7.4 字符串表达式

#### 4.7.5 小结

### 4.8 赋值语句

### 4.9 输入与输出

#### 4.9.1 Input Box \$ 函数

#### 4.9.2 用Print方法输出信息

#### 4.9.3 MsgBox函数

### 4.10 常用的方法与语句

#### 4.10.1 Cls方法

#### 4.10.2 程序结束语句End

#### 4.10.3 Stop语句

## 第五章 控制语句

### 5.1 无条件转移语句

#### 5.1.1 语句标号和行号

#### 5.1.2 无条件转移语句

### 5.2 选择结构

#### 5.2.1 条件语句

#### 5.2.2 SelectCase语句

### 5.3 其它的控制程序流程的语句

#### 5.3.1 On...GoTo语句

#### 5.3.2 GoSub...Return语句

#### 5.3.3 On...GoSub语句

#### 5.3.4 关于选择结构问题

### 5.4 应用程序举例

## 第六章 数组与循环结构

### 6.1 循环结构

#### 6.1.1 ForNext语句

#### 6.1.2 Do...Loop语句

#### 6.1.3 举例

### 6.2 多重循环的组织

## <<Misual Basic for Win>>

### 6.3多重循环的应用实例

### 6.4数 组

#### 6.4.1基本概念

#### 6.4.2数组的声明

#### 6.4.3数组元素的引用

### 6.5数组与循环

### 6.6动态数组

#### 6.6.1动态数组的创立

#### 6.6.2ReDim语句

#### 6.6.3Erase语句

#### 6.6.4动态数组举例

## 第七章 函数与过程

### 7.1过程与函数

#### 7.1.1Sub过程

#### 7.1.2Function过程

#### 7.1.3退出过程的控制

### 7.2参数的传递规则

#### 7.2.1按引用传递

#### 7.2.2按值传递

### 7.3变量的作用域和生命期

#### 7.3.1局部变量

#### 7.3.2模块级变量

#### 7.3.3全局变量

#### 7.3.4变量命名冲突与可见性

#### 7.3.5Static (静态) 变量

### 7.4公有过程与私有过程

#### 7.4.1公有与私有过程

#### 7.4.2定义私有过程

### 7.5递归与递推

#### 7.5.1递 归

#### 7.5.2递 推

### 7.6参数为数组的过程

## 第八章 结构类型及其应用

### 8.1结构类型的概念

#### 8.1.1结构类型的定义

#### 8.1.2结构类型变量的引用

### 8.2结构类型的使用

#### 8.2.1形参为结构类型的过程及调用

#### 8.2.2结构类型变量与Variant类型数组的比较

#### 8.2.3具体应用实例

## 第九章 菜单

### 9.1控制数组

#### 9.1.1控制数组的概念

#### 9.1.2设计时创建控制数组

#### 9.1.3运行时增加控制数组元素

#### 9.1.4控制数组应用举例

### 9.2菜 单

## &lt;&lt;Misual Basic for Win&gt;&gt;

## 9.2.1 菜单常用术语

## 9.2.2 建立菜单

## 第十章 文件

## 10.1 文件

## 10.1.1 文件的基本概念

## 10.1.2 文件的分类

## 10.2 文件的打开（创建）与关闭

## 10.2.1 Open语句

## 10.2.2 Close语句

## 10.2.3 有关文件信息的几个常用函数

## 10.3 顺序文件的操作

## 10.3.1 顺序文件的写操作

## 10.3.2 顺序文件的读操作

## 10.3.3 顺序文件读/写的举例

## 10.3.4 Input \$ 函数

## 10.4 随机文件和二进制文件的操作

## 10.4.1 Get语句

## 10.4.2 Put语句

## 10.4.3 随机存取文件的读/写举例

## 10.4.4 二进制文件读写举例

## 10.5 文件管理窗口的建立

## 10.5.1 驱动器列表框

## 10.5.2 目录列表框（Directory List Box）和文件列表框

## 第十一章 绘图

## 11.1 坐标系统

## 11.1.1 标准坐标系统

## 11.1.2 用户定义坐标系统

## 11.2 图形方法

## 11.2.1 Cls方法

## 11.2.2 PSet方法

## 11.2.3 Line方法

## 11.2.4 Circle方法

## 11.2.5 对象的CurrentX和CurrentY属性

## 11.3 颜色与填充

## 11.3.1 BackColor和ForeColor属性

## 11.3.2 填充FillStyle和FillColor属性

## 11.3.3 RGB函数和QBcolor函数

## 11.4 线型与线宽

## 11.4.1 DrawStyle属性

## 11.4.2 DrawWidth属性

## 11.4.3 DrawMode属性

## 11.5 图形的保存与装入

## 11.5.1 几个与图形有关的属性

## 11.5.2 图形的装入与保存

## 11.6 有关正文显示的问题

## 11.6.1 字体Font Name和Font Count属性

## 11.6.2 字形与字的大小

<<Misual Basic for Win>>

11.6.3Text Heigh和Text Width方法

11.7图形控制件

11.7.1直线 ( Line ) 形状 ( Shape ) 和图像 ( Image ) 控制件

11.7.2图形的移动

第十二章 调试工具与运行出错处理

12.1错误的分类

12.1.1编译错误

12.1.2运行错误

12.1.3逻辑错误

12.2Visual Basic环境的三种方式

12.2.1三种方式间的切换

12.2.2工具条上的调试工具

12.3断点方式

12.3.1进入断点方式

12.3.2断点的设置

12.3.3调试窗口的构成

12.3.4利用调试窗口的Immediatepane测试数据和过程

12.4观察表达式

12.4.1观察表达式

12.4.2观察表达式的加入

12.4.3编辑或删除 观察表达式

12.4.4立即观察

12.5运行错误的捕获与处理

12.5.1使用运行错误处理代码的实例

12.5.2运行错误处理的步骤

12.5.3有关运行错误处理程序的几个语句

12.5.4Exit Function和Exit Sub的作用

附录

附录A

附录B

附录C

附录D

参考文献

<<Misual Basic for Win>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>