

<<围棋死活200例>>

图书基本信息

书名：<<围棋死活200例>>

13位ISBN编号：9787810039888

10位ISBN编号：7810039881

出版时间：1996-09

出版时间：北京体育大学出版社

作者：李晓佳

页数：205

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<围棋死活200例>>

前言

学围棋，首先要在死活问题上打下扎实的根基，因为一盘棋的整个过程始终与死活问题密切相关。业余棋赛中常出现这样的情况：由于棋手算不透其中的“死活”而不肯补棋，导致大块棋被杀，痛失好局；或者由于在不需补棋的地方补了一手棋，从而失去先手，导致形势骤然落后。

更有甚者，本来可以吃住对方的棋，但由于对死活问题研究不深，结果未能如愿。

这些现象足以说明研究死活问题的必要性。

本书选编的目的，就是想使围棋爱好者能抓住各种死活类型的要点所在，并掌握化解对方最强应手的方法，提高实战中的对杀能力，更好地具备绝路逢生并至对方于死地的作战手段。

书中共有200例典型的死活题，为了便于读者系统学习，将它们分成“角部的死活”和“边部的死活”两大类。

之所以如此划分，是因为围棋中的角部有其特殊性，同样一个形，放在角部或边部时的死活要点有所不同。

每大类中又分“死”、“活”、“劫”三类，并逐一进行解答。

建议读者在研究本书死活问题时，先自己解答，然后再对照答案，这样您的棋艺才会提高得更快。

编著者

<<围棋死活200例>>

内容概要

《围棋死活200例》选编的目的，就是想使围棋爱好者能抓住各种死活类型的要点所在，并掌握化解对方最强应手的方法，提高实战中的对杀能力，更好地具备绝路逢生并至对方于死地的作战手段。

《围棋死活200例》中共有200例典型的死活题，为了便于读者系统学习，将它们分成“角部的死活”和“边部的死活”两大类。

之所以如此划分，是因为围棋中的角部有其特殊性，同样一个形，放在角部或边部时的死活要点有所不同。

每大类中又分“死”、“活”、“劫”三类，并逐一进行解答。

<<围棋死活200例>>

书籍目录

<<围棋死活200例>>

章节摘录

A位点是杀死黑棋的要点。

但在点之前，必须先做一些准备，否则先后次序走错，就会失败。

白1于二路扳，待黑2应后，再于3位点是正确的次序。

黑4如打吃一子，则白5和黑6交换后，再于7位挤过，黑便净死。

白1先点，看似严厉，其实次序有误，黑2阻渡必然，走至黑6后，黑在A、B两点可取其一。白失败。

白外气很紧，看似眼位丰富，其实黑只要在患处一击，白就必死。

黑1从外面攻击似乎可以考虑，但走至黑7后成劫。

把净杀的棋走成劫杀应该算失败。

另外，黑1走3位或5位均不行。

因此，正解图中的黑1是绝对要点。

此形黑似乎不利，但不要忘了角部的特殊性，黑有妙手可意外地杀死白棋。

黑1是非常有意思的一手，会让白大吃一惊。

白如A位扳，黑则B位做活；白如B位点，则黑A渡过。

白1只有点，黑2退后，白3断吃必然，黑4在右边紧气是冷静的好手。

白只有在5位提掉黑四子。

白提掉黑四子后，黑1点是最后的要点，白净死。

角上的黑棋打吃住白一子，似乎已安定。

但是，只要找到要点，白还是可以杀死黑棋。

白I直接长不行。

黑2、4连长，待白5渡时，黑6挖，吃掉白三子，可做成两眼。

黑两子被白围住，黑如何利用两子来杀白呢？

第1着很好想到，以后的变化却不那么简单，需精确计算。

插图：插图：

<<围棋死活200例>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>