

<<中文版AutoCAD2007建筑设计职业>>

图书基本信息

书名：<<中文版AutoCAD2007建筑设计职业技能与商业应用教程>>

13位ISBN编号：9787807053507

10位ISBN编号：780705350X

出版时间：2006-12

出版时间：成都时代

作者：龙飞

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

中文版AutoCAD 2007建筑设计职业技能与商业应用教程，ISBN：9787807053507，作者：龙飞

书籍目录

第一篇 职业技能篇第1章 AutoCAD建筑设计基础导航 1.1 AutoCAD的发展与建筑绘图 1.2 中文版AutoCAD 2007的工作界面 1.2.1 标题栏 1.2.2 菜单栏和工具栏 1.2.3 绘图区与十字光标 1.2.4 快捷菜单 1.2.5 命令行和文本窗口 1.2.6 “所有选项板”和“图纸集管理器”面板 1.2.7 状态栏 1.2.8 中文版AutoCAD 2007的三维建模工作界面 1.3 中文版AutoCAD 2007的基本操作 1.3.1 新建图形文件 1.3.3 保存图形文件 1.3.4 输出图形文件 1.3.5 关闭图形文件 1.4 绘制标准建筑图形的要求 1.4.1 了解建筑物规模和复杂程度 1.4.2 制定绘制标准建筑图形的设计程序 1.4.3 绘制标准建筑图形的规则 1.5 建筑绘图的环境设置 1.5.1 设置图形单位 1.5.2 设置图形界限 1.5.3 配置绘图环境第2章 辅助定位建筑图形 2.1 坐标系及其在建筑绘图中的应用 2.1.1 认识坐标系 2.1.2 输入点的坐标 2.1.3 控制坐标的显示和创建建筑坐标系 2.1.4 使用“工具”菜单中的 2.2 精确定位建筑图形 2.2.1 使用捕捉、栅格和正交功能 2.2.2 使用对象捕捉功能 2.2.3 使用自动追踪功能 2.2.4 使用动态输入 2.3 精确查询建筑图形属性 2.3.1 查询建筑图形的距离和面积 2.3.2 查询建筑图形的点坐标及其他信息 2.4 使用命令与系统变量 2.4.1 使用鼠标执行命令 2.4.2 使用键盘执行命令 2.4.3 使用命令行执行命令 2.4.4 使用透明命令 2.4.5 使用系统变量 2.4.6 重复、撤销与重做第3章 二维建筑图形对象的绘制 3.1 控制建筑图形的显示 3.1.1 缩放建筑图形 3.1.2 平移建筑图形 3.1.4 使用鸟瞰视图观察 3.1.5 重画与重生成建筑图形 3.1.6 控制建筑图形可见图元的 3.2 绘制点对象 3.2.3 绘制等分点 3.3 绘制直线类对象 3.3.1 绘制直线、射线和构造线 3.3.2 绘制矩形和正多边形 3.3.3 绘制与编辑多线 3.4 绘制曲线类对象 3.4.1 绘制圆、圆弧、椭圆和 3.4.2 绘制与编辑多段线 3.4.3 绘制与编辑样条曲线 3.4.4 徒手绘制图形 3.4.5 绘制圆环、宽线与 3.5 创建面域与填充图案 3.5.1 创建面域 3.5.3 编辑图案填充 3.5.4 控制与创建孤岛中的填充第4章 二维建筑图形对象的编辑 4.1 选择建筑图形对象 4.1.1 选择图形对象的方法 4.1.2 快速选择 4.1.3 过滤选择 4.1.4 编组选择 4.2 删除与恢复建筑图形对象 4.2.1 删除图形对象 4.2.2 恢复删除的图形对象 4.3 复制建筑图形对象 4.3.1 复制图形对象 4.3.2 镜像图形对象 4.3.4 偏移图形对象 4.4 改变图形的位置与大小 4.4.1 移动图形对象 4.4.2 旋转图形对象 4.4.3 缩放图形对象 4.4.4 拉伸图形对象 4.4.6 延伸图形对象 4.5 修改图形对象 4.5.2 修剪图形对象 4.5.4 合并图形对象 4.5.5 倒角图形对象 4.5.6 倒圆角图形对象 4.6 夹点编辑图形对象 4.6.2 移动图形对象 4.6.3 旋转图形对象 4.6.5 镜像图形对象 4.7 特殊编辑图形对象 4.7.1 使用“特性”面板编辑 4.7.2 使用特性匹配复制对象第5章 辅助建筑图形特征基础 5.1 创建与编辑建筑图层 5.1.1 创建建筑图层 5.1.2 管理与编辑图层 5.2 创建与编辑建筑图块 5.2.1 图块的特点 5.2.2 创建建筑图块 5.2.3 插入建筑图块 5.2.4 存储建筑图块 5.2.5 使用“特性”面板编辑图块 5.2.6 图块与图层的 5.3 创建与编辑属性块 5.3.1 属性块的特点 5.3.2 创建与附着属性 5.3.3 插入属性块 5.3.4 编辑块属性 5.3.5 提取块属性 5.4 创建与编辑建筑动态块 5.4.1 动态块的特点 5.4.2 创建建筑动态块 5.4.3 块编辑器 5.4.4 动态块元素 5.5 使用外部参照 5.5.1 使用外部参照管理器 5.5.2 附着、绑定和编辑外部参照 5.5.3 参照管理器 5.6 使用AutoCAD设计中心 5.6.1 设计中心的功能 5.6.2 观察图形信息 5.6.3 插入设计中心内容 5.7 “所有选项板”面板和CAD标准 5.7.1 “所有选项板”面板 5.7.2 CAD标准第6章 建筑文字和表格的创建与编辑 6.1 创建建筑文字标准 6.1.1 创建建筑文字标注样式 6.1.2 建筑文字国标 6.1.3 创建建筑样板图文字样式 6.2 设置建筑文字样式 6.2.1 设置文字的样式名 6.2.2 设置文字的字体与高度 6.2.3 设置文字的显示效果 6.3 创建与编辑建筑单行文字 6.4 创建与编辑建筑多行文字 6.5 调用外部字段 6.6 创建与编辑建筑表格 6.6.1 创建与管理建筑表格样式 6.6.2 设置表格的数据、列标题 6.6.4 编辑表格和表格单元第7章 建筑图形尺寸标的创建与编辑 7.1 建筑尺寸标注的规则与组成 7.2 创建与设置建筑标注样式 7.3 创建建筑尺寸标注 7.3.2 创建圆弧型尺寸标注 7.3.3 创建其他类型的尺寸标注 7.4 编辑标注、标注文字及更新标注第8章 三维建筑模型的创建、编辑与渲染 8.1 三维建筑建模基础 8.1.1 创建三维坐标系 8.1.2 设置三维视点 8.1.3 动态显示视图 8.1.4 创建三维图形对象的方式 8.2 创建三维建筑中的点、线、曲面和实体 8.2.1 创建三维点和线 8.2.2 创建三维曲面 8.2.3 创建基本三维实体 8.3 编辑三维建筑对象及三维实体 8.3.1 编辑三维对象 8.3.2 编辑三维实体 8.3.3 编辑实体的面、边及整个实体 8.3.4 对实体进行布尔运算 8.4 渲染三维图形对象 8.4.1 渲染对象 8.4.2 设置光源 8.4.3 设置材质 8.4.4 设置贴图 8.4.5 设置渲染环境 8.4.6 设置高级渲染环境 8.5 建筑图纸的输出、打印与发布

8.5.1 模型空间和布局空间 8.5.2 打印和输出建筑图纸 8.5.3 发布建筑图形第9章 图签样板 9.1 建筑图签样板 9.1.1 设计思路 9.1.2 制作流程 9.1.3 案例剖析 9.2 透视图图签样板 9.2.1 设计思路 9.2.2 制作流程 9.2.3 案例剖析第二篇 商业应用篇第10章 家装工装室内立面图 10.1 电视墙立面图 10.1.1 设计思路 10.1.2 制作流程 10.1.3 案例剖析 10.2 办公室立面图 10.2.1 设计思路 10.2.2 制作流程 10.2.3 案例剖析第11章 别墅厨房透视图 11.1 别墅厨房透视图(一) 11.1.1 设计思路 11.1.2 制作流程 11.1.3 案例剖析 11.2 别墅厨房透视图(二) 11.2.1 设计思路 11.2.2 制作流程 11.2.3 案例剖析第12章 盛世办公大楼平面图 12.1 盛世办公大楼平面图(一) 12.1.1 设计思路 12.1.2 制作流程 12.1.3 案例剖析 12.2 盛世办公大楼平面图(二) 12.2.1 设计思路 12.2.2 制作流程 12.2.3 案例剖析第13章 盛世办公大楼立面图 13.1 盛世办公大楼立面图(一) 13.1.1 设计思路 13.1.2 制作流程 13.1.3 案例剖析 13.2 盛世办公大楼立面图(二) 13.2.1 设计思路 13.2.2 制作流程 13.2.3 案例剖析第14章 盛世办公大楼剖面图 14.1 盛世办公大楼剖面图(一) 14.1.1 设计思路 14.1.2 制作流程 14.1.3 案例剖析 14.2 盛世办公大楼剖面图(二) 14.2.1 设计思路 14.2.2 制作流程 14.2.3 案例剖析第15章 建筑详图 15.1 建筑详图(一) 15.1.1 设计思路 15.1.2 制作流程 15.1.3 案例剖析 15.2 建筑详图(二) 15.2.1 设计思路 15.2.2 制作流程 15.2.3 案例剖析

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>