

<<时尚卡通秀.魔幻世界>>

图书基本信息

书名：<<时尚卡通秀.魔幻世界>>

13位ISBN编号：9787806908846

10位ISBN编号：7806908846

出版时间：2006-7

出版时间：江西美术出版社

作者：王俊健

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<时尚卡通秀.魔幻世界>>

内容概要

本书展示了卡通——这种迷人的艺术形式的创作过程。

卡通画创作有别于其他艺术创作的特性，决定了绘画者要具有非凡的想象力。

本书精选了众多漫画绘制步骤演示，通过丰富的造型资料和说明文字，教你绘制魔幻世界的人物、魔兽、精灵、神话生物与景物的技法，将自己的构思变为激动人心的奇幻卡通作品。

其中数个案例包括每一个步骤图，完全剖析了绘画流程和具体步骤，读者只需随书一步步临摹，即可掌握每步的知识点和技巧。

本书让您了解漫画创作的全过程，通过对作品的全程解析，大大提高您的卡通造型设计能力和绘画水平。

本书将读者带入一个亦真亦幻的幻想世界里。

请拿起您的画笔来，发挥你的想象力!你也可以画得一样好喔！

<<时尚卡通秀.魔幻世界>>

作者简介

王俊健：

出版著作：《手绘美少女画法》、《可爱多卡通画法》等十多部著作。

1994年起参与过游戏《泡泡龙》系列、《超能力大战》、《断仇牙》、《恋爱答题游戏：STAR传说》、《魔法水晶》等的画面创意及造型设定。

2000—2001年任职于上海超艺多媒体传播有限公司，担任2D制作部副经理兼设计部主管，负责动画片前期人物、场景、道具设计及分镜脚本绘制，协同企划并制作动画片《伪装小雄兵》、《我的名字叫中国》。

2001年获《我为歌狂》同人志大赛人物设定奖。

2002年2月-2003年4月任职于上海龙润国际影画多媒体有限公司，担任设计部创意指导，负责动画片前期人物、场景、道具设计及分镜脚本绘制，制作动画片《黑皮家族》、《树王》。

2003年6月起组建博嘉原创设计工作室至今，担任美术监督和主设计师。

迄今为止设计制作过的作品：游戏：《仙剑奇侠传 外传》场景设定（该游戏获台湾2005年年度最佳角色扮演游戏奖），《神器活现ONLINE》，《网络三缺一》游戏人物制作；《乱舞三国ONLINE》片头人物，场景、分镜设计，《利刃ONLINE》人物、NPC、道具、场景设定、片头及过场动画分镜绘制。

动画：《少林传奇》分镜绘制、片集场景、人物设定，《敌后武工队》26集人物、场景、道具设定、分镜绘制，《魔法天使》人物、场景设计。

<<时尚卡通秀.魔幻世界>>

书籍目录

前言一、奇幻人物头部造型设定方案二、变身！

奇幻造型设定方案三、奇幻人物面部表情设定四、形体造型设定方案五、魔兽争霸——异世界的魔兽争霸造型设定六、魔幻配景的设定七、Q版奇幻卡通造型八、奇幻人物画法全程详解

<<时尚卡通秀.魔幻世界>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介, 请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>