

<<繁花地>>

图书基本信息

书名：<<繁花地>>

13位ISBN编号：9787805187181

10位ISBN编号：7805187185

出版时间：2002-7

出版时间：第1版 (2002年1月1日)

作者：柳仲楷

页数：265

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<繁花地>>

内容概要

文章千古事，我写文章的态度，是非常认真的。

不是发济世救人之愿，就是怀记录成长之心。

所以，大家尽可以在书中读出一个真实的我。

不过我是个挺自私的人，文中常常只有我一个人在哭哭笑笑。

其实一个人的成长和思想的形成，离不开身边父母、老师、同学的影响。

仅仅在写作这方面，他们就给了我极大的帮助。

今天《繁花地》能面世，实在是他们心血浇灌的成果。

作者简介

柳仲楷，杭州外国语学校学生，文理皆优，曾获全国物理竞赛浙江赛区一等奖、省三好学生、校综合奖学金。

2002年6月被保送至清华大学电气工程及其自动化专业。
2001年夏天作为学校代表之一曾赴英国访问。

书籍目录

文之大者父母的话前言曾经花红选择爸爸的车前座太阳从西边升起集体舞的风波初为人师调查手记交流竞赛归来拈花微笑圣洁的雪凝视随笔的末日神女峰青春期综合征苦痛绳与蛇礼物好学生、有情人和中间派梅语梦里花落知多少登山者飞翔花园.....

章节摘录

但请大家注意一下我说这话的背景。

我是在1997年开始玩游戏的，玩了两年“时髦”游戏后才因为机器配置落伍（P133）而把目光投向20世纪90年代前期的那些“经典”的。

自然而然的，那些古老的游戏，在我眼中显得浅陋不堪，《星际争霸》的绚烂与《C&C》的粗糙，《魔法门》的广阔空间与《仙剑奇侠传》的沉闷气氛，《心跳回忆》的唯美画风与《大航海时代》的256色。

我还弄到了现在享有盛名的EA公司1989年的NBA游戏，感觉……16色和蜂鸣的音效，好像是用BASIC编的。

游戏的历史，是不容人回头的，拜访过去的绝代佳人，孰料早成半老徐娘，风韵犹存而容貌已改。

我不爱它们，但我对它们抱有十二分的崇敬和钦佩。

正如我不想去拜访维纳斯雕像的模特儿--她当时很美，但她已经老了死去几千年了。

我只会去欣赏、喜爱这尊永恒的塑像。

经典游戏本身同任何游戏一样，也会慢慢地在后来的日子里，随着后来者的继承和改进，渐渐被取代。

今天，除了像我这样由于客观条件而不得不“蓦然回首”的人之外，恐怕已没有人愿意扔下

《HALF-LIFE》和《UNREAL》的先进武器，而端起《QUAKE》里的老枪重新拚杀，也没有人会在《DUNE》和《C&C》中选择前者。

……

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>