

<<Android开发从入门到精通>>

图书基本信息

书名：<<Android开发从入门到精通>>

13位ISBN编号：9787802486942

10位ISBN编号：7802486947

出版时间：2012-1

出版时间：北京希望电子出版社

作者：扶松柏

页数：541

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Android开发从入门到精通>>

内容概要

扶松柏编著的《Android开发从入门到精通》详细地讲解了Android技术的具体应用和实现过程。本书内容新颖、知识全面、讲解详细。全书分为12章，第1章走进Android世界，简要讲解了理论知识和搭建开发环境；第2章界面布局实战演练，讲解了实现界面布局的典型实例的实现过程；第3章基本控件实战演练，讲解了Android基本控件典型实例的实现过程；第4章数据存储实战演练，讲解了数据存储方面典型实例的实现过程；第5章通信领域实战演练，讲解了通信领域典型实例的实现过程；第6章自动服务实战演练，讲解了自动服务方面典型实例的实现过程；第7章互联网实战演练，讲解了互联网领域典型实例的实现过程；第8章多媒体实战演练，讲解了多媒体典型实例的实现过程；第9章Google地图实战演练，讲解了Google地图典型实例的实现过程；第10章Google API实战演练，讲解了主流Google API典型实例的实现过程；第11章游戏实战演练，讲解了Android在游戏领域典型实例的实现过程；第12章优化和发布项目，讲解了优化Android项目和发布Android作品典型实例的实现过程。本书光盘中提供了部分程序的源代码。

《Android开发从入门到精通》定位于Android的中高级用户，还可以作为向此领域发展的程序员的参考书。

书籍目录

第1章 走进Android世界

- 1.1 智能手机飞速发展
 - 1.1.1 主流手机系统介绍
 - 1.1.2 Android横空出世
- 1.2 Android何以风靡世界
 - 1.2.1 丰厚的奖励机制
 - 1.2.2 商家的支持
 - 1.2.3 光明的前景
- 1.3 搭建Android应用开发环境
 - 1.3.1 安装AndroidSDK的系统要求
 - 1.3.2 安装JDK、Eclipse、AndroidSDK
 - 1.3.3 设定AndroidSDKHome
 - 1.3.4 验证开发环境
 - 1.3.5 创建Android虚拟设备 (AVD)
 - 1.3.6 常见的几个问题
 - 1.3.7 SDK工具集
- 1.4 Android模拟器
 - 1.4.1 Android模拟器简介
 - 1.4.2 模拟器和真机究竟有何区别
 - 1.4.3 模拟器简单总结
- 1.5 纵览Android体系
 - 1.5.1 简析Android安装文件
 - 1.5.2 Android体系结构介绍
 - 1.5.3 Android应用工程文件组成
 - 1.5.4 应用程序的生命周期

第2章 界面布局实战演练

- 2.1 使用线性布局 (LinearLayout)
- 2.2 使用相对布局 (RelativeLayout)
- 2.3 使用表格布局 (TableLayout)
- 2.4 使用绝对布局 (AbsoluteLayout)
- 2.5 使用标签布局 (TabLayout)
- 2.6 使用层布局 (FrameLayout)
- 2.7 使用桌面组件Widget来布局
 - 2.7.1 在屏幕中实现一个按钮效果
 - 2.7.2 在屏幕中显示一段文字
 - 2.7.3 设置手机屏幕中的字体
 - 2.7.4 在屏幕中显示编辑框
 - 2.7.5 在屏幕中显示复选框
 - 2.7.6 在屏幕中显示单选框
 - 2.7.7 在屏幕中显示下拉列表框
 - 2.7.8 在屏幕中实现自动输入文本

第3章 基本控件实战演练

- 3.1 使用RadioGroup控件实现选择处理
- 3.2 使用屏幕中实现一个购物清单
- 3.3 在手机屏幕中实现相框效果

<<Android开发从入门到精通>>

- 3.4 在屏幕中实现选择处理
- 3.5 在屏幕中实现一个相簿功能
- 3.6 开发一个文件搜索程序
- 3.7 模拟实现一个时钟效果
- 3.8 在手机屏幕中实现进度条效果
- 3.9 开发一个自动选择日期和时间的程序
- 3.10 在收集屏幕中显示磁盘中的图片
- 3.11 触动Menu菜单控件
- 3.12 使用SimpleAdapter实现ListView组件的效果
- 3.13 在屏幕中实现抽屉样式效果
- 3.14 使用Toast和Notification实现提醒效果
- 3.15 添加/删除Spinner1的菜单
- 第4章 数据存储实战演练
 - 4.1 使用SharedPrefererices存储
 - 4.2 使用SQLite存储
 - 4.3 使用ContentProyider存储
 - 4.4 开发一个日记簿项目
 - 4.5 升级日记簿功能
- 第5章 通信领域实战演练
 - 5.1 拨号、邮件和网址处理
 - 5.2 拨打电话
 - 5.3 发送短信交互
 - 5.4 发送邮件
 - 5.5 实现震动效果
 - 5.6 搜索通讯录
 - 5.7 使用Wi—Fi
 - 5.8 触摸拨号
 - 5.9 获取设备运营商信息
- 第6章 自动服务实战演练
 - 6.1 来短信自动提醒
 - 6.2 自动显示剩余电量
 - 6.3 来短信E—mail通知
 - 6.4 来电后显示提示信息
 - 6.5 获取手机存储卡的容量
 - 6.5.1 一些基本知识
 - 6.5.2 具体实现
 - 6.6 闹钟到时响
 - 6.7 黑名单来电自动静音
 - 6.8 监听发送的短信是否成功
- 第7章 互联网实战演练
 - 7.1 浏览指定的网页
 - 7.2 加载显示HTML程序
 - 7.3 使用浏览器打开网页
 - 7.4 显示网络中的照片
 - 7.5 播放在线音乐
 - 7.6 下载在线手机铃声
 - 7.7 开发一个简易RSS系统

<<Android开发从入门到精通>>

第8章 多媒体实战演练

- 8.1 获取图片的宽和高
- 8.2 绘制各种几何图形
- 8.3 开发一个手机屏保程序
- 8.4 在屏幕上触摸移动照片
- 8.5 调节音量
- 8.6 播放MP3音乐
- 8.7 开发一个录音机程序
- 8.8 开发一个拍照程序
- 8.9 开发一个视频播放器

第9章 Google地图实战演练

- 9.1 获取当前位置的坐标
- 9.2 在手机中使用谷歌地图
- 9.3 输入坐标后在地图中实现定位
- 9.4 在手机中实现地址查询
- 9.5 实现路径导航
- 9.6 移动手机时自动更新位置
- 9.7 在地图中绘制线路并计算距离
- 9.8 在谷歌地图中显示指定的位置

第10章 GoogleApi实战演练

- 10.1 模拟验证官方账号
- 10.2 实现Google搜索
- 10.3 在手机中生成二维条码
- 10.4 手机翻译

第11章 游戏实战演练

- 11.1 益智类游戏——魔塔
- 11.2 竞技类游戏——中国象棋

第12章 优化和发布项目

- 12.1 UI界面中优化之标签
- 12.2 测试计算机的性能
- 12.3 测试内存性能
- 12.4 AndroidLayout优化
- 12.5 优化模拟器
- 12.6 发布自己的作品来盈利
 - 12.6.1 申请会员
 - 12.6.2 生成签名文件
 - 12.6.3 使用签名文件
 - 12.6.4 发布

章节摘录

版权页：插图：关于对上述代码的具体说明如下：SQLite Query Builder：是一个构造SQL查询语句的辅助类。

suri Matcher.match (uri)：根据返回值可以判断这次查询请求时，它是请求全部数据还是某个id的数据。

如果返回值是DIARIES，那么只需要执行qb.set Tables (DIARY TABLE NAME) 语句就可以了：如果返回值是DIARY ID，那么还需要将where部分的参数设置进去，代码为qb.appendWhere (DiaryColumns._ID+ “ = ” +uri.getPathSegments0.get (1))。

类似于一个标准的SQL查询，但是此查询是SQLiteQueryBuilder来发起的，而不是SQLiteDatabase直接发起的，所以在参数方面略有不同。

此函数的定义格式如下所示。

各个参数的具体说明如下所示。

第1个参数为要查询的数据库实例。

第2个参数是一个字符串数组，里边的每一项代表了需要返回的列名。

第3个参数相当于SQL语句中的where部分。

第4个参数是一个字符串数组，里边的每一项依次替代在第三个参数中出现的问号 (?)。

第5个参数相当于SQL语句当中的groupby部分。

第6个参数相当于SQL语句当中的having部分。

第7个参数描述是怎么进行排序。

第8个参数相当于SQL当中的limit部分，控制返回的数据的个数。

在Diary Content Provider类里边还有2个重要的方法，分别是get Type和get Formate Created Date。

后者的功能是根据时间得到一个特定格式的字符串。

前者是一个必须要重写的方法，重写getType方法的主要代码如下所示。

此方法用于返回一个所给Uri的指定数据的MIME类型。

它的返回值如果以vnd.Android.cursor.item开头，那么就代表这个Uri指定的是单条数据。

如果是vnd.Android.cursor.dir开头的话，那么说明这个Uri指定的是全部数据。

<<Android开发从入门到精通>>

编辑推荐

《Android开发从入门到精通》定位于Android的中高级用户，还可以作为向此领域发展的程序员的参考书。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>