

<<Flash CS5完全自学教程>>

图书基本信息

书名：<<Flash CS5完全自学教程>>

13位ISBN编号：9787802485679

10位ISBN编号：7802485673

出版时间：2011-4

出版时间：北京希望电子出版社

作者：龙飞

页数：406

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Flash CS5完全自学教程>>

内容概要

本书讲解了Flash

CS5的各项核心技术与精髓内容，全书通过500个实例演练、800多张素材效果、1500张图片辅助说明，帮助读者在最短的时间内学会软件的使用，从入门精通，从新手成为设计高手。

本书共分为入门、进阶、提高、核心、高级、案例6个部分，内容包括Flash CS5软件各个部分命令与工具的使用，以及制作各类Flash二维动画的方法和技巧，读者学后可以融会贯通、举一反三，制作出更加精彩、漂亮的效果。

本书的内容结构清晰、语言简洁，适合于Flash

CS5的初、中级读者阅读，包括Banner动画制作、广告片头设计、Flash课件动画制作、Flash游戏制作和大型网站片头动画设计人员等，同时也可作为各类计算机培训中心、中职中专、高职高专等院校及相关专业的辅导教材。

随书的光盘收录了本书的800多张素材与效果文件；

500段语音教学视频，将书中所有实例操作同步视频重现；另外赠送了600款素材，其中包括100款花纹样式模板、100款网页模板效果、100款片头动画效果模板，100款动画效果模板以及200款卡通动漫源文件，供读者学习和参考。

<<Flash CS5完全自学教程>>

书籍目录

- 第1章 FlashCS5快速入门
- 第2章 FlashCS5基本操作
- 第3章 设置Flash工作环境
- 第4章 使用基本绘图工具
- 第5章 编辑基本图形对象
- 第6章 简单操作图形对象
- 第7章 填充动画图形颜色
- 第8章 使用外部图像文件
- 第9章 使用外部媒体文件
- 第10章 创建和编辑图层
- 第11章 应用遮罩图层和场景
- 第12章 创建和编辑文本
- 第13章 管理时间轴和帧
- 第14章 编辑元件和实例
- 第15章 使用库?件
- 第16章 制作Flash简单动画
- 第17章 制作交互式高级动画
- 第18章 应用Flash动画组件
- 第19章 应用ActionScript脚本
- 第20章 测试与发布影片文件
- 第21章 综合案例实战：制作图形动画
- 第22章 综合案例实战：制作图像动画
- 第23章 综合案例实战：制作文字特效
- 第24章 综合案例实战：制作Banner动画
- 第25章 综合案例实战：制作Flash组件动画
- 第18章 应用Flash动画组件
- 第19章 应用ActionScript脚本
- 第20章 测试与发布影片文件
- 第21章 综合案例实战?制作图形动画
- 第22章 综合案例实战：制作图像动画
- 第23章 综合案例实战：制作文字特效
- 第24章 综合案例实战：制作Banner动画
- 第25章 综合案例实战：制作Flash组件动画

<<Flash CS5完全自学教程>>

章节摘录

版权页：插图：

<<Flash CS5完全自学教程>>

编辑推荐

《Flash CS5完全自学教程》：完全视频+完全操作+完全手册 = FL完全自学三位一体的学习体系，为您打造无障碍完全自学的完美体验，真正做到一册在手，别无他求。

完全视频本教程500个知识点皆录制了多媒体语音视频。

近500分钟，可谓目前同类教程中最多最全面的多媒体教学体系。

完全手册本教程内容包括入门、进阶、提高、核心、高级、案例6大部分，体系完整，内容全面，完全可以作为案头参考的学习手册。

完全操作完全抛弃软件生硬难懂的理论学习，将其划分为500个操作技能点，化繁为简，注重实战，使学习变得异常轻松简单。

配套高品质DVD光盘光盘收录了本教程800多张素材与效果文件，500段近500分钟的语音教学视频，另外还赠送了600款素材，其中包括100款花纹样式模板、100款网页模板效果、100款片头动画效果模板，100款动画效果模板以及200款卡通动漫源文件。

供读者学和参考。

<<Flash CS5完全自学教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>