

<<火炮虚拟样机技术>>

图书基本信息

书名：<<火炮虚拟样机技术>>

13位ISBN编号：9787802484108

10位ISBN编号：7802484103

出版时间：2010-7

出版时间：兵器工业出版社

作者：杨国来

页数：312

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<火炮虚拟样机技术>>

### 内容概要

全书以火炮虚拟样机技术为主线介绍火炮武器设计数字化的相关支撑理论与技术，为火炮武器的研制提供新的理念和技术手段。

## <<火炮虚拟样机技术>>

### 书籍目录

目录第1章 绪论1.1 传统的火炮研制1.2 火炮虚拟样机技术的产生背景-1.3 火炮虚拟样机技术的发展历程第2章 火炮虚拟现实技术2.1 虚拟现实技术的产生背景2.2 虚拟现实的基本概念和特点2.3 虚拟现实系统的组成2.4 火炮虚拟现实的几何建模2.5 火炮虚拟场景建模2.6 火炮物理场可视化技术第3章 火炮虚拟样机的数据库技术3.1 火炮数据库系统的总体概要设计3.2 火炮数据库的设计3.3 火炮数据库客户端的设计及实现3.4 火炮数据库的安全性3.5 分布式数据库技术在火炮虚拟样机中的应用第4章 火炮功能虚拟样机建模技术4.1 基于多体系统动力学的火炮虚拟样机建模技术4.2 火炮射击密集度建模技术4.3 火炮总体结构参数灵敏度分析与优化匹配4.4 基于非线性有限元的火炮虚拟样机建模技术第5章 火炮虚拟样机建模的典型商业软件5.1 引言5.2 ADAMS简介5.3 Abaqus软件简介第6章 火炮虚拟样机技术的工程应用及技术挑战6.1 火炮射击稳定性与炮口扰动的建模仿真与设计分析6.2 火炮射击密集度仿真与分析6.3 火炮总体结构参数的优化设计6.4 火炮刚强度的建模仿真与设计分析6.5 火炮非线性有限元建模与分析6.6 火炮虚拟设计存在的问题和技术挑战参考文献

<<火炮虚拟样机技术>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>