

<<3Ds Max 2009建筑效果表现>>

图书基本信息

书名：<<3Ds Max 2009建筑效果表现>>

13位ISBN编号：9787802482869

10位ISBN编号：7802482860

出版时间：2009-1

出版时间：北京希望电子出版社

作者：韩涌

页数：544

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<3Ds Max 2009建筑效果表现>>

前言

3ds Max作为3D计算机动画技术的一个具体代表，彻底革新了制作电影、特效、电子游戏、电视、多媒体、建筑设计和工业产品的方法。

已稳步进入到娱乐电子游戏、电影动画和特效、电视节目制作和电视商业产品、建筑和工业产品等可视化设计领域。

甚至航天、医疗等科技仿真领域，也能看到3ds Max的身影。

就目前的情况而言，3ds Max在娱乐、传媒、可视化设计方面拥有绝对的优势！

在数字可视化设计应用领域中，如果按行业进行细分的话，主要有如下类别。

建筑效果及表现：建筑业是最早，也是最大规模应用图形图像技术的行业，中国的效果图及建筑动画表现技术已经走在世界前列，从业人员也达到几十万人，并随着技术的进步不断发展。

室内设计效果表现：室内设计是在20世纪90年代随着房地产及建筑项目开发的兴旺而发展起来的，它也推动了中国的图形图像技术的发展和运用。

据最新的调查显示，建筑房地产是近两年来国内最受关注的行业，在这个行业里，主要的支柱是建筑设计、房地产、建筑施工。

而建筑/室内效果图及建筑动画在前期招投标阶段和后期销售阶段都起着重要的视觉传达作用。

因此，掌握3ds Max建筑效果表现和动画的制作方法，是进入房地产和建筑设计业重要的敲门砖。

如果你想涉足建筑设计行业并有所发展的话，掌握3ds Max建筑效果表现的制作方法是十分重要的。

由于制作建筑效果图是一个非常复杂的过程，要求设计师具备娴熟的软件操作技能和丰富的专业制作经验，因此，选择一本能从专业角度，利用丰富的实例来传授3ds Max效果图制作实用技法的图书很有必要！

本书特点层次清楚、循序渐进：从基础入门开始，逐步提高、强化，直至精通，有着非常清晰的循序渐进的教学理念。

特别适合希望涉足建筑设计和房地产行业的学习者进行系统的学习，也适合有一定基础的学习者作为提高专业技能的重要参考书。

专业视角、实例丰富：基于建筑表现专业的知识和技能，有着明确的职业导向。

精彩且丰富的实例，其内容和形式与各阶段的教学目的相得益彰，并能反映出真实的岗位需求。

视频教学、直观易懂：为了让学习者更加直观地掌握软件应用知识和实际操作技能，本书还专门录制了33小时多媒体视频教程。

视频中还会对关键知识和重要概念做出标注，以提醒学习者注意。

真正做到让学习者“读得越来越少，看得越来越多，学得越来越好！”

”专家详解、注重实践：本书的策划人有着10多年的效果图制作经验和丰富的教学实践经验。

书中的实例，从3ds Max基本操作开始，到模型创建、材质纹理创建、灯光渲染、动画设置，直至后期合成，都由“韩涌技术团队”在职专业人员分工协作完成。

因此，各技术单元的实践操作内容非常充实。

<<3Ds Max 2009建筑效果表现>>

内容概要

本书从建筑效果表现的专业角度，详细介绍了使用3ds Max制作建筑效果图的实用技法。

主要内容有建筑和室内建模、家具曲面建模、灯光和材质编辑、环境景观和建筑动画、全局光渲染以及效果图的后期图像处理等关键技术。

从基础开始，逐步提高、强化，直至精通，有着非常清晰的循序渐进的教学理念。

全书实例专业、实用，完全按真实的岗位要求设计知识点，操作流程科学合理，可以提高读者制作效果图的效率。

这些精彩的实例还配有多媒体视频教程，让读者可以边看边学，令学习更轻松，掌握更容易！

本书适合建筑效果图制作人员和希望涉足建筑设计行业的自学者作为学习用书；也适合有一定基础的3ds

Max爱好者作为提高建筑表现专业技能的参考书；还可以作为培训机构、职业技术学院、大中专院校建筑设计专业的教学用书。

<<3Ds Max 2009建筑效果表现>>

作者简介

韩涌HanYong，中国三维动画应用技术研究和推广的前沿人物，资深数码艺术和3D动画专家，建筑和室内专业设计师。

1995年开始涉足3D动画和电脑艺术设计，有着丰富的专业知识和娴熟的应用技巧。

1999年开发了第一本图形图像类教学产品之后，便开始专向研究数码艺术和3D动画的应用技术。

—韩涌的CG创作有着很高的艺术修养，CG动画作品《雏菊》收录到《2002年华人3D年鉴》；CG作品《AuaA2》在国外3dcar.kg网站获2003年度金奖；并多次在《CG杂志》发表专业文章。

2004年与武汉大学城市景观和风景园林研究院、中南建筑设计院等的专家一起，设计制作了《湖南张家界索溪河生态景观治理工程》三维动画，在全国性的投标设计方案中，以第一名胜出。

感谢读者选择了国内著名三维设计和动画研发机构&专业资深的三维动画图书策划团队，合力打造的精品图书。

<<3Ds Max 2009建筑效果表现>>

书籍目录

第1章 3ds Max操作基础

- 1.1 初识3ds Max界面
- 1.2 效果图制作的流程
- 1.3 操纵三维空间
- 1.4 了解视图的显示
- 1.5 面向对象的操作
- 1.6 场景和文件管理
- 1.7 小结

第2章 快速制作建筑模型

- 2.1 精确的建模辅助工具
- 2.2 3ds Max的建筑对象
- 2.3 别墅建筑结构建模
- 2.4 创建别墅的门和窗
- 2.5 创建楼梯和栏杆
- 2.6 添加植物模型
- 2.7 小结

第3章 制作高层建筑模型

- 3.1 创建建筑的标准层
- 3.2 创建建筑主体结构
- 3.3 创建大楼外部结构
- 3.4 小结

第4章 实用室内装饰建模

- 4.1 室内三大界面建模
- 4.2 室内结构扩展建模
- 4.3 创建装饰窗帘
- 4.4 日式风格装饰结构
- 4.5 室内装饰嵌线建模
- 4.6 小结

第5章 高精度家具建模

- 5.1 工艺台灯建模
- 5.2 创建古典皮革沙发模型
- 5.3 创建时尚橱柜模型
- 5.4 典雅的陶瓷浴缸建模
- 5.5 小结

第6章 理解灯光和照明

- 6.1 光的自然属性
- 6.2 3ds Max的灯光系统
- 6.3 照明方向与造型
- 6.4 照明的颜色和强度
- 6.5 小结

第7章 背景天空渲染方法

- 7.1 默认的天光和背景
- 7.2 自定义天空纹理
- 7.3 使用面片天空
- 7.4 小结

<<3Ds Max 2009建筑效果表现>>

第8章 建筑日光照明效果

第9章 建筑外观材质编辑

第10章 室内光照和材质

第11章 室内人工照明效果

第12章 景观建模和渲染

第13章 高级建筑表现动画

第14章 特效渲染和后期合成

章节摘录

插图：

<<3Ds Max 2009建筑效果表现>>

编辑推荐

《3ds Max2009从入门到精通:建筑效果表现(多媒体版)》特色：超值多媒体语音视频教程教学光盘4DVD，共计33小时高清晰[1280×800]、大容量[17.5GB]多媒体视频教程1DVD，赠送16个主题课程涉及的3ds Max项目文件[4.33GB]，包括场景文件和全部素材韩涌团队资深建模师、渲染师、动画师按实际工作流程，对效果图制作进行全程语音详解，让学习者有亲临现场之感关键知识点使用AEC对象“搭建”别墅建筑模型和高层建筑 高精度曲面家具建模，创建日式和欧式设计风格的典型造型 在建筑外观效果渲染中使用“日光系统”和“ProMaterial材质”在室内装饰效果渲染中使用“人工照明”和“Arch&Design材质”建筑漫游、建筑生长和生态动画的制作方法后期图像处理读者对象建筑效果图制作人员和希望涉足建筑设计行业的自学者学习用书有基础的3ds Max爱好者，作为提高建筑表现专业技能的参考用书培训机构、职业技术学院、大中专院校建筑设计专业的教学用书超值多媒体语音教学视频指导您提升效果图制作的实际能力和培养建筑表现的专业素养别墅和高层建筑、室内装饰风格、高精度曲面建模、建筑外观效果、室内装饰效果、景观建模和渲染、全局光照渲染、建筑漫游和生态动画、后期图像处理……全包揽收录33小时多媒体视频教程16个主题课程的范例文件和素材DVD1：24个多媒体语音视频教程教学时长：08小时46分对应章节：第1章～第4章OV02：25个多媒体语音视频教程教学时长：10小时10分对应章节：第4章～第9章DVD3：16个多媒体语音视频教程教学时长：05小时46分对应章节：第9章～第10章DVD4：23个多媒体语音视频教程教学时长：07小时D。分对应章节：第10章～第14章DVD5：16个主题课程中需要的范例文件和全部素材、效果图制作师岗位技能全套学习方案基于真实的效果图制作工作环境和岗位需求遵循效果图制作真实的工作流程和操作技能真实揭秘工作中遇到的关键难题和解决方法专家视频讲解，33小时高清晰视频教程全程详解实例专业实用，按建筑表现师岗位需求讲解知识点渲染效果真实，mental ray渲染表现真实光照和质感流程科学合理，提高学习者制作建筑效果图的效率

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>