<<Dreamweaver CS3/Flas>>

图书基本信息

书名: << Dreamweaver CS3/Flash CS3/Fireworks CS3网页设计标准教程>>

13位ISBN编号:9787802482111

10位ISBN编号:7802482119

出版时间:2008-11

出版时间:北京希望电子出版社

作者:刘贵国

页数:445

版权说明:本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介,请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com

<<Dreamweaver CS3/Flas>>

前言

制作一个网站需要很多技术,包括图像设计和处理、网页动画的制作和网页版面的布局。 在各种各样的网页设计软件中,Adobe公司推出的梦幻工具组合Dreamweaver CS3、Flash CS3 与Fireworks CS3已经成为网页设计的首选和必备软件。

这3个软件以其强大的功能和易学、易用的特性赢得了广大网页制作人员的青睐。

Dreamweaver CS3是专门的网页排版工具,它将网页可视化布局、应用程序开发功能和代码编程支持组合在一起,其功能强大,使得各个层次的开发人员和设计人员都能快速创建界面吸引人的、基于标准的网站和应用程序。

Flash CS3是一款功能非常强大的交互式矢量多媒体网页制作工具,能够轻松输出各种各样的动态网页,它不需要特别复杂的操作。

用它可以将音乐、动??以及富有新意的界面融合在一起,制作出高品质的网页动态效果。

利用Fireworks CS3可以设计网页的整体效果图,绘制和优化网页中用到的图像,以及实现网页LOGO和按钮的设计、简单的动??制作、完成后的优化导出等。

本书主要内容 本书精选了比较流行的精美网页、网页图像和网页动??实例,详细介绍了使用Dreamweaver CS3创建和编??网页、使用Flash CS3制作矢量动画,以及使用Fireworks CS3处理图形和图像的方法。

书中不但介绍了每一种软件的使用方法,还介绍了如何使这3种软件相互配合,充分发挥各自的特点 ,制作出精美的网站。

本书主要内容包括网页设计入门、初识Dreamweaver CS3、站点的规划与创建、编辑网页元素、布局页面、使用CSS美化网页、使用模板与库项目、使用行为、使用表单、使用第三方插件、创建动态网页,初识Flash CS3、Flash CS3绘图、图层与元件、使用外部资源和库、制作网页动画、创建交互动画,初识Fireworks CS3、图像的绘制和编辑、创建网页特效文字、创建网页图像热点和切片,最后通过网页制作综合实例讲述了3个软件配合使用的技巧。

本书主要特点 本书结合作者多年的网页设计、网站建设和教学培训经验,将网页设计过程中的难点、要点融会贯通,并穿插了大量的制作技巧,力求与读者零距离接触,具有很强的可操作性和实用性,其主要特点如下。

举一反三:书中安排了大量的商业网页实例,采用图解的方式讲解软件的使用和 技巧,不管是初学者还是有一定基础的读者,只要根据书中实例的步骤一步一步 地操作学习,就能轻松地创建出自己的网页作品。

实例丰富:本书针对每个知识点都尽量采用实例的形式进行讲解,实例中全面演 绎了本例的任务 要求和具体制作过程,从而使读者快速掌握所学知识。

另外,本 书大部分章都安排有一个以上的实战演练,全书最后还讲述了一个完整的网页制 作实例, 便于读者学以致用。

知识问答:页面底部提供了大量知识问答,以帮助读者解决学习中的疑难困惑, 并提供了大量技 巧性知识,扩充了知识面。

方便教学:本书参考了相关网页设计课程的教学体系来安排内容,并辅以大量不 同类型的课后习题,以满足老师的教学需求和自学者的自测之用。

教学辅助:为了方便自学者学习,本书配套光盘中录制了多媒体教学文件,读者 只需观看教学视频,就可以清楚地看到每一步操作是如何进行的。

用户只要根据 这些操作步骤一步步地学习,就能掌握其中的各种操作技能。

素材完备:光盘中收录了书中所有实例的源文件和最终效果文件,以及大量的精美网页制作素材,为读者的学习和以后的网页设计提供必要的支持。

本书读者对象 本书非常适合以下读者对象学习或参考使用: (1)网页设计与制作的工作人员; (2)网站建设与开发、维护人员; (3)大中专院校相关专业师生; (4)网页制作培训班的学员; (5)网站设计爱好者与自学者。

由于作者水平有限,加之创作时间仓促,本书难免存在不足之处,欢迎广大读者批评指正。

<<Dreamweaver CS3/Flas>>

<<Dreamweaver CS3/Flas>>

内容概要

Dreamweaver、Flash、Fireworks是目前网页制作的首选工具。

本书结合大量实例,全面、翔实地介绍了使用Dreamweaver CS3创建和编辑网页、使用Flash CS3制作矢量动画,以及使用Fireworks CS3处理图像的方法和技巧。

全书共分22章,包括网页设计入门、初识Dreamweaver CS3、站点的规划与创建、编辑网页元素、布局页面、使用CSS美化网页、使用模板与库面目、使用行为、使用表单、使用第三方插件、创建动态网页,初识Flash CS3、Flash CS3绘图、图层与元件、使用外部资源和库、制作网页画画、创建交互动画,初识Fireworks CS3、图像的绘制和编辑、创建网页特效文字、创建网页图像热点和切片,最后通过网页制作综合实例讲述了3个软件配合使用的技巧。

本书图文并茂、条理清晰、内容翔实、通俗易懂,在读者难于理解和掌握的地方给出了大量经验性的提示,并在书中安排了大量的实例,每个实例均凝结了作者多年的工作经验和心得体会,在讲解详细操作步骤的同时,融入了网页设计与网站建设的思想,使读者不仅能学会网页设计制作技术,还能学会网页的网站的整体创意与策划技巧。

配套光盘中为读者提供了书中内容的多媒体视频教学文件,并收录了书中所有产例的源文件和最 终效果文件,还附赠了大量的精美网页制作素材,为读者的学习和以后的网页设计提供必要的支持。

本书适用于网页设计与制作的初学者,自学爱好者,网站建设与开发、维护等工作人员学习参考,同时也可供各大中专院校、职来院校和各类学校作为网页设计与制作的教材使用。

<<Dreamweaver CS3/Flas>>

书籍目录

```
基础入门篇 第1章 网页设计入门 1.1 初识网站与网页 1.1.1 网站的基本概念
1.1.2 网页中的文字和图像 1.1.3 网页中使用的动画与视频影像 1.1.4 网页中使用的
声音 1.1.5 动态网页与静态网页 1.2 网页元素分析 1.2.1 网站标志 1.2.2 导航栏 1.2.3 广告条 1.2.4 标题栏 1.2.5 多媒体 1.3 网站创建流程 1.3.1 确立网站结构和风格 1.3.2 页面布局和配色 1.3.3 确定网页尺寸与版面布局
 1.3.4 设计并制作网站页面 1.3.5 收集网页所用的素材 1.3.6 域名和空间的申请
 1.4 网页设计常用软件 1.4.1 网页图像设计软件 1.4.2 网页编辑软件 1.4.3 网
页动画设计软件 1.5 本章小结 1.6 习题Dreamweaver 篇 第2章 初识Dreamweaver CS3
2.1 Dreamweaver CS3工作窗口 2.2 Dreamweaver CS3的新增功能 2.2.1 适合于Ajax的Spry
框架 2.2.2 Spry效果 2.2.3 与Dreamweaver、Flash和Fireworks集成 2.2.4 CSS布局模
板 2.2.5 在Bridge中浏览 2.3 本章小结 2.4 习题 第3章 站点的规划与创建 3.1 规划站点结构 3.1.1 确定目标 3.1.2 选择目标用户 3.1.3 组织站点结构 3.2 创建本地站点 3.3 管理站点内容 3.3.1 添加文件或文件夹 3.3.2 删除文件或文件夹
3.3.3 重命名文件或文件夹 3.4 本意小结 3.5 习题 第4章 编辑网页元素 4.1
网页的组成元素 4.1.1 文本元素 4.1.2 图像元素 4.1.3 超级链接 4.2 编辑文
本 4.2.1 输入文本 4.2.2 文本属性 4.2.3 段落格式 4.2.4 列表 4.2.5
特殊字符 4.3 编辑图像 4.3.1 插入图像 4.3.2 图像属性 4.3.3 鼠标经过图像 4.3.4 添加背景图像 4.4 编辑超级链接 4.4.1 超级链接概述 4.4.2 文本和图像链接 4.4.3 E-mail链接 4.4.4 锚记链接 4.4.5 空链接 4.4.6 下载链接
 4.5 编辑多媒体 4.5.1 插入Flash对象 4.5.2 插入声音 4.6 实战演练——创建丰富
多彩的图文混排网页 4.7 本章小结 4.8 习题 第5章 布局页面 5.1 利用表格布局页面
5.1.1 插入表格 5.1.2 设置表格属性 5.1.3 插入嵌套表格 5.2 编辑表格 5.2.1 选择表格对象 5.2.2 改变表格和单元格的大小 5.2.3 设置布局表格和单元格的
格式 5.2.4 表格的基本操作 5.2.5 表格数据的导入与导出 5.3 使用AP Div
 5.3.1 创建AP Div 5.3.2 设置AP Div的属性 5.3.3 AP Div的基本操作 5.4 使用Spry
布局对象 5.4.1 使用Spry菜单栏 5.4.2 使用Spry选项卡式面板 5.4.3 使用Spry折叠
式 5.4.4 使用Spry可折叠面板 5.5 创建框架网页 5.5.1 创建框架和框架集
5.5.2 保存框架 5.5.3 选择框架和框架集 5.5.4 为框架添加内容 5.5.5 查看和 设置框架集属性 5.5.6 使用链接控制框架的内容 5.6 实战演练——利用表格布局网页
 5.7 本章小结 5.8 习题 第6章 使用CSS美化网页 6.1 CSS样式表 6.2 CSS基本语法
   6.3 设置CSS属性 6.3.1 设置CSS类型属性 6.3.2 设置CSS背景属性 6.3.3 设
置CSS区块属性 6.3.4 设置CSS方框属性 6.3.5 设置CSS边框属性 6.3.6 设置CSS列
表属性 6.3.7 设置CSS定位属性 6.3.8 设置CSS扩展属性 6.4 链接到或导出外部CSS
样式表 6.4.1 创建外部样式表 6.4.2 链接外部样式表 6.4.3 创建CSS样式表 6.5
使用CSS布局模板 6.6 实战演练 6.6.1 应用CSS样式定义字体大小 6.6.2 应用CSS
                                                         7.1 使用模板
滤镜制作阴影文字 6.7 本章小结 6.8 习题 第7章 使用模板与库项目
7.1.1 创建文档模板 7.1.2 基于模板创建文档 7.1.3 从模板脱离 7.2 使用库项
目 7.2.1 什么是库项目 ...... Flash篇Fireworks篇综合实例篇参考答案
```

<<Dreamweaver CS3/Flas>>

章节摘录

第1章 网页设计入门 设计精美、富有动感的网页是选择使用Dreamweaver的主要目的。如果要制作出令人满意的网页,不仅要熟练地使用Dreamweaver的基本操作,而且要掌握网页的一些基本知识和网站建设的基本流程。

学习要点 认识网站现网页 分析网页元素 掌握网站创建流程 掌握网页设计常用软件

<<Dreamweaver CS3/Flas>>

编辑推荐

首选之作:凝聚资深网页设计师多年的网站建设和培训经验,是学习网页设计与制作的捷径之选

丰富范例:选秉承案例贯穿始终的写作思路,精选源自优秀商业和个人网站的170余个成功范例施 教。

。 超值资源:光盘附赠视频教学和海量网页制作资源,为读者的学习和日后设计工作提供必要支持

30堂精心录制的高清视频课程;由资深培训倾心讲授配合实战操演;助您快速掌握网页设计与制作的关键技法。

<<Dreamweaver CS3/Flas>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介,请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com