

图书基本信息

书名：<<中文版Flash CS5动画制作案例教程>>

13位ISBN编号：9787802438606

10位ISBN编号：7802438608

出版时间：2012-1

出版时间：中航出版传媒有限责任公司

作者：吴观福 等主编

页数：226

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

Flash是目前应用最广泛的动画制作软件之一。本书采用项目教学方式，通过大量案例全面介绍了Flash CS5的功能和应用技巧。全书共分9个项目，项目一主要介绍Flash CS5的入门知识，如启动与退出Flash CS5以及文件的新建、保存、关闭与打开等；项目二至项目三介绍了在Flash CS5中绘制、填充和编辑图形，以及创建和美化文本的方法；项目四至项目六介绍了Flash中帧、图层和元件的相关知识，以及创建逐帧动画、传统补间动画、基于对象的补间动画和形状补间动画的方法及技巧；项目七介绍了遮罩动画、引导路径动画和骨骼动画三种高级动画的创建方法，以及场景和动画预设的应用；项目八介绍了在Flash中应用外部素材的方法，项目九介绍了ActionScript 3.0的入门知识，以及测试、发布、导出和上传Flash作品的方法。

本书可作为中、高等职业技术学院，以及各类计算机教育培训机构专用教材，也可供广大初、中级电脑爱好者自学使用。

书籍目录

项目一 Flash动画制作入门

项目描述

知识目标

能力目标

任务一 初识Flash CS5

任务说明

预备知识

任务实施

任务二 制作第一个Flash动画

任务说明

预备知识

任务实施

任务三 使用FlashCS5的

辅助功能

任务说明

预备知识

任务实施

项目总结

课后操作

项目二 绘制与填充图形

项目描述

知识目标

能力目标

任务一 绘制和调整线条

任务说明

预备知识

任务实施

任务二 绘制自由曲线

任务说明

预备知识

任务实施——绘制桃心

任务三 绘制几何图形

任务说明

预备知识

任务实施

项目三 编辑图形与创建文本

项目四 动画基础与逐帧动画

项目五 使用元件、实例与库

项目六 创建补间动画

项目七 创建高级动画

项目八 应用外部素材

项目九 ActionScript 3.3入门及动画发布

编辑推荐

真正的任务驱动讲解方式，全新的体例，易教易学，案例精彩，技巧众多，专业的网上技术支持

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介, 请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>