

图书基本信息

书名：<<中文版Flash从新手到高手完全技能进阶>>

13位ISBN编号：9787802435377

10位ISBN编号：7802435374

出版时间：2010-6

出版时间：航空工业出版社

作者：崔洲浩，龙飞 著

页数：322

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

前言

Flash CS4是由美国Adobe公司推出的一款网络动画设计软件，它具有界面友好、功能强大、易于掌握、使用方便和体系结构开放等特点，被广泛应用于动画设计、网页设计、动漫设计、广告设计等领域，深受广大动画、动漫与网站设计人员的青睐。

内容概要

《中文版Flash从新手到高手完全技能进阶》为FlashCS4从新手到高手技能进阶手册，书中讲解了FlashCS4的各项核心技术与精髓内容，为读者奉献300个技能实例，300个技巧点拨，并随书赠送了300个技能实例的语音视频，让读者花一本书的钱，买回300个技能实例+300个技巧点拨+300个语音视频，大家通过学习能从入门到精通软件，快速成为设计高手。

全书内容包括：动画设计快速入门、轻松创建动画对象、巧妙编辑图形对象、创建与应用图层、创建与编辑文本、应用图像、声音和视频、应用时间轴和帧、应用元件和实例、应用“库”面板、制作Flash动画、应用Flash组件、应用屏幕动画、应用ActionScript、测试与发布影片以及综合实例应用，读者学后可以融会贯通、举一反三，制作出更多更加精彩、漂亮的效果。

《中文版Flash从新手到高手完全技能进阶》结构清晰、语言简洁，适合于FlashCS4的初、中级读者，包括动画设计人员、网站设计人员、广告设计人员、动漫效果设计人员等，同时也可作为各类计算机培训中心、中职中专、高职高专等院校及相关专业学生的教材，

书籍目录

Chapter1 动画设计快速入门1.1 启动与退出Flash CS4技能1 启动Flash CS4技能2 退出Flash CS41.2 掌握文件的基本操作技能3 新建文件技能4 打开文件技能5 保存文件技能6 关闭文件1.3 掌握界面的基本操作技能7 最小化窗口技能8 还原窗口技能9 隐藏开始页界面技能10 移动工具箱技能11 折叠工具箱技能12 折叠面板技能13 移动面板1.4 掌握场景的基本操作技能14 添加场景技能15 复制场景技能16 删除场景技能17 重命名场景技能18 显示标尺技能19 显示网格技能20 创建辅助线Chapter2 轻松创建动画对象2.1 熟练使用绘图工具技能21 线条工具技能22 椭圆工具技能23 矩形工具技能24 铅笔工具技能25 刷子工具技能26 钢笔工具2.2 熟练使用编辑工具技能27 选择工具技能28 部分选取工具技能29 套索工具技能30 颜料桶工具技能31 缩放工具技能32 手形工具2.3 编辑动画图形对象技能33 再制图形技能34 伸直工具技能35 优化曲线技能36 将线条转换为填充技能37 柔化填充边缘技能38 使用橡皮擦工具Chapter3 巧妙编辑图形对象3.1 描边或填充图形技能39 墨水瓶工具技能40 滴管工具技能41 渐变变形工具3.2 组织图形对象技能42 移动对象技能43 复制对象技能44 删除对象3.3 变换图形对象技能45 缩放对象技能46 旋转对象技能47 扭曲对象技能48 翻转对象3.4 合并图形对象技能49 联合对象技能50 交集对象技能51 打孔对象技能52 裁切对象3.5 调整图形对象技能53 对齐对象技能54 排列对象Chapter4 创建与应用图层4.1 图层基本操作技能55 创建与命名图层技能56 选择与删除图层技能57 粘贴与复制图层4.2 图层文件夹基本操作技能58 创建图层文件夹技能59 组织图层文件夹技能60 设置图层文件夹技能61 删除图层文件夹4.3 普通图层的编辑操作技能62 显示与隐藏图层技能63 锁定与解锁图层技能64 显示图层轮廓技能65 更改图层高度技能66 更改图层轮廓颜色4.4 创建特殊图层技能67 创建遮罩层技能68 编辑遮罩层技能69 创建普通引导层技能70 创建运动引导层Chapter5 创建与编辑文本5.1 动画文本的创建技能71 创建静态文本技能72 创建动态文本技能73 创建输入文本技能74 创建滚动文本5.2 文本的基本操作技能75 设置文本字体技能76 设置文本字号技能77 设置文本颜色技能78 文本对齐方式技能79 设置文本样式5.3 编辑与应用文本技能80 移动文本技能81 缩放文本技能82 打散文本技能83 旋转文本技能84 倾斜文本5.4 制作文本特效技能85 制作描边字技能86 制作发光字技能87 制作浮雕字Chapter6 应用图像,声音和视频6.1 应用图像文件技能88 导入JPEG文件技能89 导入Illustrator文件技能90 更改位图颜色技能91 分离位图6.2 应用声音文件技能92 导入声音文件技能93 为对象添加声音技能94 放大声音文件技能95 设置同步选项技能96 停止播放声音文件技能97 替换声音技能98 删除声音6.3 应用视频文件技能99 导入视频文件技能100 命名视频文件技能101 命名视频实例技能102 替换视频文件Chapter7 应用时间轴和帧7.1 帧的基本操作技能103 创建普通帧技能104 创建关键帧技能105 创建空白关键帧7.2 编辑与应用帧技能106 移动与删除帧技能107 复制与粘贴帧技能108 转换帧的类型技能109 清除关键帧技能110 翻转帧7.3 使用与设置时间轴技能111 标签帧技能112 注释帧技能113 锚记帧技能114 设置帧频技能115 设置帧居中技能116 编辑多个帧技能117 绘图纸外观显示技能118 修改绘图纸标记Chapter8 应用元件和实例8.1 动画元件的创建技能119 创建图形元件技能120 创建影片剪辑元件技能121 创建按钮元件8.2 不同场合下编辑元件技能122 在当前位置编辑元件技能123 在新窗口中编辑元件技能124 在元件编辑模式下编辑元件8.3 应用与管理元件技能125 删除元件技能126 设置元件属性技能127 直接复制元件技能128 移出文件夹中的元件技能129 在“库”面板中查看元件8.4 应用与编辑实例技能130 创建实例技能131 分离实例技能132 复制实例技能133 改变实例类型技能134 改变实例的颜色技能135 改变实例的透明度技能136 为实例交换元件Chapter9 应用“库”面板9.1 库文件的基本操作技能137 显示/隐藏“库”面板技能138 创建库元件技能139 创建库文件夹技能140 重命名库元件技能141 删除库元件技能142 搜索库元件技能143 选择未用库元件技能144 转换元件类型技能145 调用其他库元件9.2 公用库的3种类型技能146 创建声音库技能147 创建按钮库技能148 创建类库9.3 库文件的基本编辑技能149 编辑位图技能150 编辑声音技能151 编辑元件9.4 应用并共享库资源技能152 复制库资源技能153 在源文件的库中定义共享资源技能154 在创作状态下共享库资源技能155 使用共享替换元件技能156 解决库冲突Chapter10 制作Flash动画10.1 制作逐帧动画技能157 导入逐帧动画(JPG格式)技能158 导入逐帧动画(GIF格式)技能159 制作逐帧动画10.2 制作渐变动画技能160 创建形状渐变动画技能161 创建颜色渐变动画10.3 制作补间动画技能162 创建位移补间动画技能163 创建旋转补间动画10.4 制作遮罩动画技能164 创建遮罩层动画技能165 创建被遮罩层动画10.5 制作引导动画技能166 制作多个运动引导动画技

能167 运用预设动画10.6 使用反向运动技能168 添加骨骼技能169 创建骨骼动画Chapter11 应用Flash组件11.1 操作组件技能170 添加窗口组件技能171 设置组件参数技能172 文本标签组件技能173 删除组件11.2 掌握常用组件技能174 复选框组件(CheckBox)技能175 单选按钮组件(RadioButton)技能176 按钮组件(Button)技能177 列表框组件(List)技能178 下拉列表框组件(ComboBox)技能179 滚动窗格组件(ScrollPane)11.3 处理组件事件技能180 公共事件技能181 使用组件事件对象技能182 发送事件技能183 标识事件处理函数Chapter12 应用屏幕动画12.1 创建屏幕技能184 新建屏幕技能185 插入嵌套屏幕技能186 插入幻灯片屏幕技能187 插入表单屏幕12.2 设置屏幕技能188 设置屏幕属性技能189 设置屏幕参数技能190 为屏幕添加声音12.3 编辑屏幕技能191 选择一个子屏幕技能192 选择多个屏幕技能193 重命名屏幕技能194 隐藏屏幕技能195 删除屏幕12.4 为屏幕添加控件和转变过程技能196 为屏幕添加控件技能197 为屏幕添加转变过程12.5 屏幕模式中的文档操作技能198 使用查找和替换技能199 使用影片浏览器Chapter13 应用ActionScript13.1 使用ActionScript脚本技能200 检查脚本语法技能201 整理脚本技能202 触发代码提示13.2 为不同动画添加脚本技能203 在按钮上编写脚本技能204 在帧上编写脚本13.3 编写各种基本脚本技能205 输出命令技能206 定义命令技能207 赋值变量技能208 传递变量技能209 设置对象透明度13.4 控制影片播放技能210 控制影片技能211 全屏播放影片技能212 加载外部声音文件13.5 ActionScript的其他应用技能213 制作打字效果技能214 制作文字跑马灯效果技能215 检查用户屏幕的分辨率技能216 显示系统时间技能217 制作倒计时器13.6 制作Flash交互式动画技能218 制作隐藏鼠标技能219 制作按钮动画技能220 创建文本链接技能221 制作雪花特效技能222 制作花瓣雨特效技能223 使用键盘控制动画Chapter14 测试与发布影片14.1 测试影片技能224 测试下载性能技能225 使用“调试器”面板测试影片技能226 测试动画网络播放效果.....Chapter15 综合实例应用

编辑推荐

从零起步，由浅入深，引领新手入门 范例演示，全程图解，快速进阶提高 内容全面，视频讲解，掌握核心技能 案例实战，激发灵感，提升创作真功 面向实际，即学即用，成就设计高手 15大软件技术精解 300个典型技能实例 300条应用技能点拨 300多分钟视频演示 1000张图片全程图解

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>