

<<Flash 8 大师课堂全记录>>

图书基本信息

书名：<<Flash 8 大师课堂全记录>>

13位ISBN编号：9787802180826

10位ISBN编号：7802180821

出版时间：2006-4

出版时间：中国宇航出版社

作者：王占宁

页数：264

字数：403000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Flash 8 大师课堂全记录>>

内容概要

本书以“功能讲解+实例制作+多媒体教学”的方式，为读者开辟了轻松学习、全面掌握软件技能的捷径。

全书通过100多个实例，系统介绍了中文版Flash 8基础知识、绘图、处理对象、导入外部资源、基础动画应用、Actionscript高阶应用(事件、对象和类、文本、影片剪辑)、模板与组件应用等内容。

最后一章通过新年贺卡、片头动画、MP3播放器、留言簿、射击游戏、Flash网站等6个综合实例，帮助读者了解Flash动画制作的流程和技巧，提高实战技能。

本书由简到繁、由易到难地安排实例，步骤讲解详细、一目了然，按照操作步骤能够制作出书中的作品，进一步掌握各种绘图工具和命令的使用方法和技巧。

本书特点：内容新颖，讲解全面，语言简练易懂，操作性强。

读者对象：Flash初中级读者，网页、多媒体、影视片头、教学课件制作等广大从业人员，以及高等院校相关专业和社会相关培训学校的师生。

光盘内容：光盘1为实例源文件、素材和第1~5章的多媒体教学文件；光盘2为第6~12章的多媒体教学文件。

<<Flash 8 大师课堂全记录>>

书籍目录

第1章 Flash 8基础知识 1.1 Flash特点及应用 1.2 Flash 8新增功能 1.3 Flash 8安装与卸载 1.4 工作界面 1.5 自定义工作界面 1.6 文件的基本操作 1.7 Hash常用术语第2章 Flash绘图 2.1 选择工具——帆船 2.2 部分选取工具——企鹅 2.3 文本工具——网页 2.4 颜料桶工具——光盘面 2.5 铅笔工具——香蕉 2.6 刷子工具——雪景 2.7 矩形工具——数码相机 2.8 套索工具——新年红包 2.9 橡皮擦工具——彩窗 2.10 线条工具——海豚 2.11 任意变形工具——标志1 2.12 钢笔工具——人物轮廓 2.13 椭圆工具——雨伞 2.14 多角星形工具——标志2 2.15 墨水瓶工具——圣诞帽 2.16 滴管工具——漂亮裙子 2.17 填充变形工具——按钮 2.18 实战训练第3章 处理对象 3.1 对象的选取、复制、移动和删除——墨竹扇面 3.2 群组与打散——奥运五环 3.3 对象的排列——音乐标志 3.4 对象的对齐和分布——电视栏目头 3.5 对象的变形——脸谱 3.6 形状修改——白云气球 3.7 图像转化——油画效果 3.8 实战训练——音箱第4章 导入外部资源 4.1 位图的导入——箭头动画 4.2 矢量图形的导入——欧盟标志 4.3 声音的导入及设定——背景音乐 4.4 视频的导入——电视画面 4.5 实战训练——情人节贺卡第5章 元件、实例和库 5.1 创建图形元件——树木 5.2 创建按钮元件——按钮 5.3 创建影片剪辑元件——雪花 5.4 创建实例——风景 5.5 实例位置精确调整——瀑布 5.6 调整多个实例属性——铅笔投影 5.7 管理元件——创建文件夹 5.8 导入外部库——使用外部元件 5.9 共享库属性——共享标志 5.10 实战训练——雨景第6章 基础动画应用 6.1 逐帧动画——奔跑小人 6.2 补间动画——转动秒表 6.3 补间形状——波浪运动 6.4 引导层动画——汽车运动 6.5 遮罩动画——旋转地球 6.6 时间轴特效——图片动画 6.7 按钮动画——毛笔按钮 6.8 动画的优化与测试——进度条 6.9 实战训练——倒影涟漪第7章 ActionScript高阶应用——事件 7.1 事件处理函数——文本焦点 7.2 事件侦听器——焦点管理 7.3 按钮及影片剪辑处理函数——图片浏览器 7.4 鼠标事件——动画变色 7.5 按钮事件——模糊图片 7.6 影片剪辑事件——图片放大 7.7 键盘事件——自定义快捷键 7.8 实战训练——水果大逃亡第8章 Action Script高阶应用——对象和类 8.1 日期类应用——电子表 8.2 色彩类应用——变色龙 8.3 鼠标对象应用——绘图板 8.4 键盘对象应用——游戏控制器 8.5 数组对象应用——职员表 8.6 声音对象应用——音乐控制器 8.7 影片剪辑对象应用——转动的轮胎 8.8 Error类——登录界面 8.9 System类——系统测试 8.10 Math类——计算器 8.11 自定义类——矩形类 8.12 实战训练第9章 ActionScript高阶应用——文本 9.1 动态文本——跳动数字 9.2 输入文本——信息收集 9.3 多语言界面——登录界面 9.4 由外部载入文本——文本阅读 9.5 动态创建文本——文本格式 9.6 文本遮罩——暗中观书 9.7 用CSS控制文本显示格式——图文并茂 9.8 使用html格式文本——滚动网页 9.9 创建滚动文本——网站页面 9.10 读取xml文件——动态作图 9.11 实战训练——骇客帝国第10章 ActionScript高阶应用——影片剪辑 10.1 用脚本控制影片剪辑——水晶钟表 10.2 改变影片剪辑的属性——可控花朵 10.3 加载和卸载影片剪辑——Flash播放器 10.4 控制影片剪辑的深度——鼠标看图 10.5 从舞台复制影片剪辑——随机气泡 10.6 从库中复制影片剪辑——鼠标跟随效果 10.7 运行时创建影片剪辑——黄金遍地 10.8 将影片剪辑用作遮罩——图片效果 10.9 拖动影片剪辑——可移动窗口 10.10 使用影片剪辑进行绘图——五彩圆环 10.11 实战训练第11章 模板与组件应用 11.1 模板应用——演示文档 11.2 自定义模板——通信类模板 11.3 组件应用——日历 11.4 自定义组件外观——外观管理 11.5 创建组件——滚动条 11.6 实战训练第12章 综合应用 12.1 新年贺卡 12.2 片头动画 12.3 MP3播放器 12.4 留言簿 12.5 射击游戏 12.6 Flash网站

<<Flash 8 大师课堂全记录>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>