

<<思维魔方>>

图书基本信息

书名：<<思维魔方>>

13位ISBN编号：9787802104594

10位ISBN编号：7802104599

出版时间：2009-1

出版时间：西苑出版社一

作者：岳帆

页数：245

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## &lt;&lt;思维魔方&gt;&gt;

## 内容概要

大脑是一个神奇的世界。

正是这个神奇的世界，创造了今天灿烂的文明。

大脑又是一个神秘的世界。

正因为它太神秘，人类对它的认知才很少。

即使像爱因斯坦这样一个誉满全球的一流科学大家，当他离开这个世界时，其大脑的潜能也只是开发了其中的一小部分。

大脑的潜能是巨大的，仿佛是一座宝库。

一位心理学家认为：“人的潜能所能包容的智力能量，犹如原子核的物理能量一样巨大。

”“一个孩子就是一个无以伦比的创造性的实验室。

”每个人身上都蕴藏着不可估量的潜能，我们应当爱惜生命中闪现的每一朵火花，通过各种途径，开启自身的潜能。

开启潜能的最佳方法就是游戏。

游戏是人类思维与行为相结合的一种活动形式，可以从中提升观察力、培养逻辑力、训练推理力、增进创新力、加强判断力、拓展想象力等多种认知能力；能够培养一个人的兴趣、爱好，并在游戏中增强自信心、毅力、合作与社交能力等；同时能提高身体的运动能力、协调能力及灵敏性等。

特别是青少年通过各类游戏还可以学到大量的课外知识，从而全面系统地提高自身的综合素质。

游戏对人类最直接的益处，在于用最简单的方式揭示出智力思考的精髓，让你在智慧的宫殿中，不断感受到创新思维的奇妙。

本书精心编选了518个智慧游戏，分为奇思妙想、快乐演算、文字游戏、疑案推理、开心谜语、逻辑谜题、脑力激荡、智慧博弈、快速判断、玩转思维10个板块，分别从逻辑思维力、创新思维力、直观判断力、空间想象力等若干个层面，对大脑的各项功能进行全方位的开发训练，旨在全面提升人们的思维能力。

不同的游戏能玩出人们的多元化智能，激发沉睡在大脑里的无穷潜能。

在这个美妙的过程中，你会感到灵感在不断地涌现，这些生动有趣的小游戏，正一步步向你展示着其中的思维奥妙。

其中一些貌似复杂的问题，可能会让你一时疑惑。

然而，换一种思维方式，你的眼前会豁然开朗。

如果开卷伊始就遇到了拦路虎，不要气馁，不要匆忙去看后面的答案，尽可能凭自己的努力来解决问题。

阿里巴巴只用一句“芝麻开门”，便打开了四十大盗堆满珠宝的宝库。

只要开动脑筋，用不了多久，你就会把握其中非常规的思维脉搏，拥有打开智慧之门的钥匙。

翻开此书，一段非凡的智慧之旅由此而开启，一场前所未有的思维革命由此而经历！当你为其中某些精彩的游戏而陶醉时，你会惊奇地发现：原来思维的空间竟然如此广阔！那些蕴含着无穷奥妙的小游戏，就像一个个泛着蓝光的小精灵，在智慧灵光的接引下，已经幻化成一艘快乐的小舟，伴着美妙悦耳的潺潺流水声，成功的彼岸越来越清晰可见。

## &lt;&lt;思维魔方&gt;&gt;

## 书籍目录

第一篇 奇思妙想 001 如何得到钻石 002 高明的提问 003 苹果里的星星 004 踏花归来马蹄香 005 狡猾的走私者 006 听话的喷泉 007 摸罐子游戏 008 耀眼的火花 009 谁更聪明些 010 神奇的照片 011 一封奇怪的信 012 助手的难题 013 怪异的小昆虫 014 张飞卖猪记 015 蚂蚁与小沙粒 016 飞花迎春到 017 约翰的难题 018 伤脑筋的奖励 019 会变色的魔棍 020 一年生多少人 021 四溅的火花 022 叠合的明信片 023 从后往前想 024 会跳的硬币 025 小白鼠历险记 026 碎纸花不见了 027 机智的回答 028 动脑想一想 029 保险柜的秘密 030 钓了几条鱼 031 猴子爬绳趣题 032 白棋子, 黑棋子 033 碎物瞬间还原 034 游戏中的智慧 035 三个粉笔盒 036 红艳艳的果子 037 猴子锯木条 038 神秘的电文 039 鱼缸里的金鱼 040 小花猫与小白猫 041 穿不住的木块 042 聪明的报童 043 巧过独木桥 044 一支箭就够了 045 空手买面粉 046 爱迪生救妈妈 047 大象的评判 048 会跳高的牌 049 让鸡蛋立起来 050 互送贺年卡 051 怎样喝到饮料 052 杰茜的照片 053 六盒巧克力糖 054 能防水的纱布 055 国王的赏赐 056 扑克牌游戏 057 逃犯的方向 058 瓶子里的苹果 059 两个同色球 060 农夫的遗嘱 061 守财奴与金币

第二篇 快乐演算 第三篇 文字游戏 第四篇 疑案推理 第五篇 开心谜语 第六篇 逻辑谜题 第七篇 脑力激荡 第八篇 智慧博弈 第九篇 快速判断 第十篇 玩转思维 参考答案 后记

## &lt;&lt;思维魔方&gt;&gt;

## 章节摘录

第一篇 奇思妙想001如何得到钻石有一位年事已高的国王，想从众多儿子中挑选一个聪明的继承人。为此，国王给儿子们出了一道难题。

国王拿出10颗钻石，其中只有一颗是真钻石，上面带有标记。

国王将这10颗钻石围成一圈，让儿子们轮流挑选。

规则是：任选一颗钻石为起点，然后按顺时针方向数，数到17的时候，这颗钻石就被淘汰。

依此类推，继续数下去，直到剩下最后一颗钻石。

最后一颗如果是真钻石，进行该游戏的人就可以成为王位的继承人。

这个游戏如果摆在你的面前，怎样做才能得到真正的钻石？

002高明的提问有两个相邻的岛国A和B。

A国的居民非常诚实，当人们问他们问题时，他们都会告诉你正确的答案。

而B国的居民都是骗子，当有人问他们问题时，他们给出的答案都是错误的。

一天，一个智者来到了这个陌生岛国，他搞不清此处是A国还是B国，只知道此地混杂着A、B两国的居民。

他想问：“这里是A国，还是B国？”

“但又不能判断问答者的答案是否正确。”

想了一会儿，他终于想出了一个绝妙的问题，这样只需要随便问任何一个人一句话，根据对方的回答，就能立即准确无误地断定这里究竟是A国还是B国。

你能猜想出这位智者问的是哪一句话吗？

003苹果里的星星一天，小孙子从幼儿园放学回家，大声叫着：“爷爷！”

爷爷！

“小乖孙，什么事啊？”

爷爷问。

“爷爷！”

苹果里面有一颗星耶！

“那不稀奇啊！”

你每次吃苹果最后剩下来的核，就是苹果的心啊！

“爷爷，我是说苹果里面有一颗小星星啦！”

小孙子急着澄清此星非此心。

爷爷正色地说：“不要胡说！”

苹果里怎么会有星星呢？”

“爷爷！”

是真的啦！

苹果里真的有一颗星星啦！”

拗不过小孙子的撒娇，爷爷的爱心开始超越了他那自以为是的理性，终于和颜悦色地问小孙子：“那你可不可以把苹果里的星星找出来给爷爷看呢？”

“好啊！”

可是爷爷您要先给我一个苹果和一把刀嘛！”

”

## &lt;&lt;思维魔方&gt;&gt;

## 后记

从模仿鸟儿飞翔到飞机、火箭、宇宙飞船、人造卫星；从鸿雁传书到电话、电报、互联网，人类每一次思维上的突破，都带来了人类社会的跃进式发展。

而每一次思维的突破，都可以说是人类潜能的一次爆发。

智力游戏对人类最直接的益处，在于能用最简单的方式揭示出智力思考的过程，并能在思维的过程中发挥创造性潜能，从而有意识地训练自己的创造性思维。

可以说智力游戏是人类对自身潜能的一次加速开发。

爱因斯坦是20世纪举世公认的科学巨匠。

在他去世后，科学家对他的大脑进行了解剖研究。

结果表明，他的大脑无论是体积、重量，构造或细胞组织，与同龄的其他任何人一样，没有任何区别。

这充分说明，爱因斯坦成功的秘诀并不在于他的大脑与众不同，而在于开启了其中部分沉睡的潜能。

用他生前的话说，在于超越平常人的勤奋和努力，以及为科学事业忘我牺牲的精神。

美国学者研究表明，每个人只利用了身心资源很少的一部分，还有巨大的潜能没有开发出来。

以人的大脑功能为例，人类只要能够发挥其中一半的功能，就可以轻易地学会40种语言，背诵整本百科全书，拿到12个博士学位。

尽管每个人都有着成就人生、创造奇迹的可能，然而，有很多人终其一生都默默无闻，与成功无缘。

造成这种结果的原因可能有各个方面，但缺乏创造性思维是最根本的一条。

很多人也许不相信自己具有这样的潜能，认为那是遥不可及或者与己无关的事情。

正是这种不良心态阻碍了前进的脚步，有一点小小的成绩就沾沾自喜，以为已经到达了巅峰状态，于是不肯再努力，不肯再冒险，任由潜能无端的空耗下去，从而错失了一个又一个成功的良机。

## <<思维魔方>>

### 编辑推荐

在《思维魔方:潜能开发的518个智力游戏》中都能获得。  
激荡脑力,在思维中收获快乐,玩转思维,在游戏中获取智慧。  
思维是玩出来的,冲破固有的思维局限,体验非凡的智慧之旅。  
游戏对人类最直接的益处,在于用简单的方式,揭示出智力思考的精髓。  
我们在智慧的宫殿中,能不断感受到创新思维的奇妙!

<<思维魔方>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>