

## <<中文版Flash8动画创作专业技能>>

### 图书基本信息

书名：<<中文版Flash8动画创作专业技能培训教程>>

13位ISBN编号：9787801835895

10位ISBN编号：7801835891

出版时间：2007-1

出版时间：航空工业出版社

作者：崔兰耀 编

页数：356

字数：582000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<中文版Flash8动画创作专业技能>>

### 内容概要

本书从自学与培训的角度出发，全面，详细地介绍了Flash动画设计——中文版Flash 8的核心功能和实际应用。

共分为12章：第1章介绍中文版Flash 8的应用领域、新增功能和基本操作；第2章介绍中文版Flash 8中动画图形的绘制与编辑；第3章介绍中文版Flash 8中矢量图形颜色的编辑与处理；第4章介绍中文版Flash 8中的文本的创建与编辑；第5章介绍Flash动画的基本操作；第6章介绍中文版Flash 8中的元件、实例和库；第7章介绍如何向中文版Flash 8中导入图像、声音和视频文件；第8章介绍在中文版Flash 8中如何制作简单的动画；第9章介绍如何在中文版Flash 8中制作交互动画；第10章介绍如何使用中文版Flash 8中的组件；第11章介绍Flash动画的优化、测试、发布与导出；第12章提供三个实例，综合练习本书所介绍的相关知识。

本书内容翔实，讲解细致，每章都辅以技能强化操练和实战习题，来巩固每章所学的主要知识。本书可作为网页设计、动画设计的自学教材，也可作为各类计算机培训中心、中职中专、高职高专等院校的学习教材，还可作为网页设计、动画设计从业人员的参考用书。

书籍目录

第1章 中文版 Flash 8 快速入门 1.1 初识中文版 Flash 8 1.2 Flash 动画文件基本操作 1.3 设置绘图环境 1.4 技能绘图操练 实战习题第2章 Flash 动画图形的绘制与编辑 2.1 位图与矢量图 2.2 绘制图形 2.3 编辑图形 2.4 修改矢量图形 2.5 控制视图 2.6 技能强化操练 实战习题第3章 Flash 动画图形颜色的编辑与处理 3.1 使用工具箱编辑图形的颜色 3.2 使用面板编辑图形的颜色 3.3 技能强化操练 实战习题第4章 动画中文本的创建与编辑 4.1 创建文本 4.2 设置文本的属性 4.3 编辑文本 4.4 技能强化操练 实战习题第5章 Flash 动画制作基础 5.1 Flash 动画入门 5.2 “时间轴”面板 5.3 图层 5.4 帧 5.5 场景 5.6 技能强化操练 实战习题第6章 元件、实例和库 6.1 元件、实例和库的概述 6.2 元件的创建与编辑 6.3 实例的创建与编辑 6.4 使用库和共享库资料 6.5 技能强化操练 实战习题第7章 导入图像、音频和视频 7.1 导入图像 7.2 导入音频 7.3 导入视频 7.4 技能强化操练 实战习题第8章 制作简单的Flash 动画第9章 制作交互式Flash 动画第10章 Flash 组件的应用第11章 动画的测试、发布与导出第12章 综合应用实例附录 实战习题答案

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>