

<<3DS MAX效果图大制作>>

图书基本信息

书名：<<3DS MAX效果图大制作>>

13位ISBN编号：9787801831132

10位ISBN编号：7801831136

出版时间：2003-1

出版时间：航空工业出版社

作者：晓雨

页数：328

字数：418

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<3DS MAX效果图大制作>>

内容概要

随着建筑装饰、装修行业的发展，很多该行业的从业人员都在学习如何利用3DS MAX来制作效果图。本书通过精心挑选的一组实例，向读者介绍了家庭居室、宾馆大堂、建筑等效果图的制作方法。

全书共分4章，第1章介绍了3DS MAX 4、3DS MAX 5与Photoshop 7的基础知识，其内容包括创建效果图的工作流程、创建模型的方法、材质的制作和使用、灯光和效果的运用、后期合成等；第2-4章分别介绍了三个完整的效果图实例（客厅效果图、大堂效果图与室外建筑效果图）的制作方法。

本书以实例为中心，全面、详尽地讲解了3DS MAX效果图的制作方法。全书步骤连贯具体，语言通俗易懂，既可作为3DS MAX爱好者的自学教材，也可作为建筑装饰、装修从业人员的参考资料。

<<3DS MAX效果图大制作>>

书籍目录

第1章 效果图制作基础知识1.1 3DS MAX 4/5的特点1.2 专业效果图制作的一般流程1.3 熟悉3DS MAX 4操作界面1.4 对象操作的基本方法1.5 基本建模方法1.6 使用摄像机1.7 材质编辑与应用1.8 使用灯光1.9 渲染输出1.10 Photoshop 7入门第2章 制作客厅效果图2.1 制作客厅的空间构架2.2 制作客厅家具2.3 客厅的灯光照明2.4 渲染输出2.5 客厅效果图的后期处理第3章 制作大堂效果图3.1 制作大堂的空间构架3.2 制作大堂家具和其他模型3.3 大堂的灯光照明3.4 渲染输出和后期处理第4章 制作室外效果图4.1 室外场景的建模和材质4.2 室外照明和渲染输出4.3 后期处理

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>