

图书基本信息

书名：<<新编Flash CS3动画设计入门提高与技巧>>

13位ISBN编号：9787801729347

10位ISBN编号：780172934X

出版时间：2007-11

出版时间：兵器工业

作者：知新文化

页数：339

字数：547000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 内容概要

本书系统、全面、深入地介绍了Flash CS3的最新功能与操作方法，由浅入深地介绍了Flash CS3的各种功能，在功能讲解过程中配合大量实例。

主要内容包括：Flash的入门知识，使用Flash的绘图工具，Flash动画基础，元件、实例、库及场景的各种操作，声音和视频的应用，动画脚本基础与高级应用，组件，Flash模板与动画发布等。

另外，本书配套光盘中提供了书中内容的多媒体视频教学课程，帮助读者更好地掌握软件操作技能，同时还收录了本书涉及的所有案例源文件和素材，使读者边读书边操作，达到事半功倍的效果。

本书适用于从事或即将从事网络设计、网页制作以及广告设计人员阅读，也可作为各大院校相关专业师生、各类相关培训学员的参考书。

## 书籍目录

Chapter 01	Flash CS3基础	1.1 了解Flash CS3	1.1.1 Flash的应用领域	1.1.2 Flash的特点	1.2
	Flash CS3的新功能	1.3 Flash CS3界面	1.3.1 菜单栏	1.3.2 时间轴	1.3.3 工具箱
		1.3.4 舞台和工作区	1.3.5 浮动面板	1.3.6 属性面板	1.4 小结
Chapter 02	Flash CS3的基础操作	2.1 创建Flash动画文件	2.1.1 新建动画文件	2.1.2 新建模板文件	2.1.3 设置文件属性
		2.1.4 保存并预览文件	2.2 自定义Flash CS3的快捷键	2.3 设置软件的参数	2.3.1 设置常规参数
		2.3.2 设置ActionScript参数	2.3.3 设置自动格式参数	2.3.4 设置剪贴板参数	2.3.5 设置绘画参数
		2.3.6 设置文本参数	2.3.7 设置警告参数	2.3.8 设置PSD文件导入参数	2.3.9 设置AI文件导入参数
Chapter 03	绘制图形	3.1 绘图的基本概念	3.1.1 位图	3.1.2 矢量图	3.1.3 分辨率
	功能入门	3.2 绘制线条——制作“粮仓”效果	3.2.1 功能入门	3.2.2 实例提高	3.3 编辑线条——制作“气球飘带”效果
		3.3.1 功能入门	3.3.2 实例提高	3.4 绘制形状——制作“小船”效果	3.4.1 功能入门
		3.4.2 实例提高	3.5 导入位图素材——制作“圣诞老人”效果	3.5.1 功能入门	3.5.2 实例提高
	缩放工具和手形移动工具	3.6.1 使用缩放工具	3.6.2 使用手形移动工具	3.7 使用标尺、风格和辅助线	3.7.1 使用标尺
		3.7.2 使用网格	3.7.3 使用辅助红	3.8 查看绘图模式	3.9 小结
Chapter 04	编辑图形	Chapter 05 文字魅力	Chapter 06 动画基础	Chapter 07 使用元件、实例和库资源	Chapter 08 基础动画制作与编辑
Chapter 09	音频及视频的处理	Chapter 10 ActionScript编程	Chapter 11 ActionScript深入	Chapter 12 Flash组件	Chapter 13 行为
Chapter 14	测试和发布影片	Chapter 15 网页动画综合实例	附录A ActionScript 2.0语法	附录B Flash动画制作与网页制作的常见问题	

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>