

<<中文版Flash 8完全自学手册>>

图书基本信息

书名：<<中文版Flash 8完全自学手册>>

13位ISBN编号：9787801727800

10位ISBN编号：7801727800

出版时间：1999-1

出版时间：中科希望(原希望电子)

作者：龙飞

页数：563

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<中文版Flash 8完全自学手册>>

内容概要

本书全面、详细地介绍了中文版Flash 8这一动画制作软件的强大功能和实际应用。

全书共分为19章。

第1-2章分别介绍了Flash 8的基础知识和基本操作；第3~5章分别介绍了Flash 8动画图像的绘制、填充、描边和编辑；第6~8章分别介绍了Flash 8文本的创建与编辑、音频与视频动画的应用；第9~11章分别介绍了Flash 8图层、时间轴、元件、实例和库的应用；第12~13章分别介绍了：Flash 8时间轴动画、交互式动画的制作；第14~17章分别介绍了屏幕在动画中的应用，ActionScript的基本应用和高级应用，以及组件的应用；第18章介绍了影片的测试、优化、发布与导出；第19章介绍了企业标志动画、广告片头动画、音乐卡通动画、音乐课件动画、智力游戏动画和房产广告动画6个综合商业案例，让读者逐步精通，成为Flash动画制作的行家里手。

本书结构清晰、内容翔实，实例丰富，采用由浅入深、图文并茂的方式讲述，适合各类Flash的初、中级读者，动画制作和网页设计爱好者，以及各类计算机培训班，各中、高职专等院校。

本书配套光盘为部分实例的素材、源文件和效果演示文件。

书籍目录

第1章 初识Flash动画知识 1.1 Flash的历史和优势 1.2 Flash的特点与应用 1.3 Flash动画设计的工作流程 1.4 Flash图像的基础知识 1.5 Flash动画的配色第2章 掌握Flash基本操作 2.1 中文版Flash8的安装和启动 2.2 中文版Flash8的两种操作界面 2.3 中文版Flash8最常用的4种文档操作 2.4 中文版Flash8工作场景及参数的设置第3章 动画图形的基本绘制 3.1 绘制基本动画图形的7种工具 3.2 编辑动画中线条的4种操作 3.3 编辑动画形状的4种方式 3.4 修改矢量动画图形的9种操作第4章 动画图形的填充与描边 4.1 描边图形的填充与描边 4.2 描边或填充图形的各种按钮 4.3 描边或填充图形的3种面板 4.4 填充图形的4种基本类型第5章 动画图形对象的编辑 5.1 选择图形对象的3种工具 5.2 预览图形对象的5种模式 5.3 图形对象常用的6种基本操作 5.4 变形动画图形对象的9种方式 5.5 合并图形对象的4种方式 5.6 排列与编辑图形对象 5.7 组合动画图形对象 5.8 分离动画的5种类型 第6章 文本的创建与编辑 6.1 动画中使用的2种字体 6.2 文本工具的5种基本使用 6.3 创建动画中的3种文本 6.4 变形文体的3种方式 6.5 3种常用文本实例效果 第7章 音频与视频动画的应用第8章 图层的应用第9章 时间轴的应用第10章 元件和实例的应用第11章 库的应用第12章 时间轴动画的制作第13章 交互式动画的制作第14章 屏幕在动画中的应用第15章 ActionScript基本应用第16章 ActionScript高级应用第17章 组件的精彩应用第18章 影片剪辑的测试、优化、发布与导出第19章 综合应用商业实例

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>