

<<3ds max 7 & Lightsca>>

图书基本信息

书名：<<3ds max 7 & Lightscape 3.2 家装设计全攻略>>

13位ISBN编号：9787801726001

10位ISBN编号：7801726006

出版时间：2006-3

出版时间：北京科海电子出版社

作者：北京科海电子出版社

页数：404

字数：632000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<3ds max 7 & Lightsca>>

内容概要

本书按照“先个体后整体，先简单后复杂”的原则组织内容，通过案例介绍室内设计的思路和方法。本书的最大特色是结合13种常用室内物件的制作过程系统地介绍知识点，以阶梯式、循序渐进的方法教学，先讲解了室内物体的创建方法，再综合介绍各种室内效果图的创建方法，也是对前面所学内容的进一步的总结运用。

这样，读者不但能接受新的知识，还能巩固已经学到的知识。

本书共10章内容，第1~5章用实例讲解了3ds max 7的基础知识；第6章用实例讲解了渲染巨匠Lightscape 3.2的基础知识；第7章用实例讲解了13种室内小物件的创建方法；第8~10章讲解餐厅、卧室及客厅3个完整综合实例的创建过程，提供了一些创建模型的新思路。

随书光盘中带“内容多，易浏览”的多媒体课件，可更直观更快捷地学到本书的知识。

光盘中包含了书中部分实例的多媒体课件，提供了此书需要的全部源文件、素材等内容。

此书适用于还没有掌握3ds max的基本用法而又想在室内效果图制作方面有所提高的读者。

书籍目录

第1章 3ds max 7快速入门 1.1 3ds max 7工作界面 1.1.1 菜单 1.1.2 工具栏 1.1.3 视图区 1.1.4 命令面板 1.1.5 传递动力学模块 1.1.6 动画操作工具 1.1.7 场景检视工具 1.2 自定义3ds max 7界面 1.2.1 怎样自定义3ds max 7界面 1.2.2 如何显示或隐藏命令面板 1.2.3 如何自定义视图区 1.2.4 如何增加或删除工具栏中的工具按钮组 1.2.5 如何改变或添加视图区的背景图案 1.3 创建基本物体 1.3.1 什么是3ds max场景中的基本物体 1.3.2 几何体的类型 1.3.3 创建命令面板的作用 1.4 快速选择物体 1.4.1 按物体类型快速选择物体 1.4.2 按材质快速选择物体 1.4.3 选择隐藏和显示物体 1.5 变换操作对象的常用方法 1.5.1 改变对象参数 1.5.2 通过移动、旋转、缩放工具变换对象 1.5.3 快速复制对象 1.5.4 精确复制对象 1.6 管理场景中的物体 1.6.1 群组物体 1.6.2 炸开物体 1.7 捕捉系统 1.7.1 设置主栅格的间距 1.7.2 创建辅助网格 1.7.3 设置捕捉系统的方法 1.7.4 使用捕捉创建对象 1.7.5 使用捕捉工具移动对象 1.7.6 使用角度捕捉旋转对象 1.7.7 使用百分比捕捉缩放对象 1.7.8 使用微调器捕捉 1.8 使用3ds max 7创建效果图的流程 1.9 动手练习 第2章 样条线的修改与建模 2.1 如何创建样条线 2.1.1 单击鼠标绘制线 2.1.2 拖动鼠标绘制线 2.1.3 键盘输入绘制线 2.2 样条线的类型 2.2.1 绘制圆形对象 2.2.2 绘制矩形对象 2.2.3 绘制星形对象 2.2.4 绘制螺旋线对象 2.2.5 绘制文本对象 2.3 修改样条线的属性 2.3.1 名称和颜色 2.3.2 参数 2.4 修改样条线形状 2.4.1 修改顶点 2.4.2 修改线段 2.4.3 附加样条线 2.4.4 闭合、打开样条线 2.5 编辑多个样条线 2.5.1 布尔运算 2.5.2 圆角 2.5.3 倒角 2.6 编辑样条线常用的修改器 2.6.1 "挤出"修改器 2.6.2 "倒角"修改器 2.6.3 "车削"修改器 2.7 使用放样成形建模 2.8 动手练习 第3章 创建和编辑三维对象 3.1 创建标准基本体 3.1.1 创建长方体 3.1.2 创建球体 3.1.3 创建圆柱体 3.1.4 创建其他几何体 3.2 创建扩展基本体 3.2.1 创建切角长方体 3.2.2 创建异面体 3.2.3 创建其他扩展基本体 3.3 修改三维对象 3.3.1 "弯曲"修改器 3.3.2 "编辑多边形"修改器 3.3.3 "网格平滑"修改器 3.3.4 布尔运算法 3.3.5 用多种修改方式建模 3.4 动手练习 第4章 如何使用材质编辑器 第5章 怎样使用灯光、摄像机 第6章 Lightscape基础应用 第7章 室内小物件设计 第8章 餐厅效果图 第9章 卧室效果图 第10章 客厅效果图

<<3ds max 7 & Lightsca>>

编辑推荐

让室内设计从引变得简单，教你如何从制造小物件到打造大空间！
本书是一部介绍3ds max7和Lightscape3.2两个制图软件运用于室内设计方面的操作方法指导用书，内容包括3ds max 7快速入门、样条线的修改与建模、创建和编辑三维对象、使用材质编辑器、使用灯光、摄像机等方面，适合3ds max室内效果图制作的初学者。

<<3ds max 7 & Lightsca>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>