

<<3ds max 8室内外效果图设计精粹>>

图书基本信息

书名：<<3ds max 8室内外效果图设计精粹>>

13位ISBN编号：9787801725561

10位ISBN编号：7801725565

出版时间：2006-12

出版时间：兵器工业出版社

作者：李少勇等

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<3ds max 8 室内外效果图设计精>>

### 内容概要

3ds max8是最新推出的三维造型及画设计专业软件，在影视、特效、建筑、工业设计、游戏娱乐等许多领域有着广泛的应用。

本书共分为15章，通过124个具体实例的讲解，展示如何使用3ds max8制作高品质的室内外建筑效果图。

本书结构按照软件功能以及实际应用进行划分，每章的实例在编排上循序渐进，既有打基础、筑根基的部分，又不乏综合创新的例子。

特点是把知识点融入到精心挑选的实例中并进行简要而深刻的说明，读者将从中学到室内外造型的基本方法、复杂形体塑造、实体细节刻画、灯光材质、特殊效果、建筑形体塑造、如何使用Photoshop制作材质、后期处理、日景、夜景效果图的制作以及平面规划图的设计等。

通过对这些实例的学习，可以起到举一反三的作用，并能够由此掌握室内外建筑效果图制作的精髓。

本书既适合于建筑设计、产品造型设计、游戏制作、影视制作等领域的专业设计人员，也适合用于广大三维设计制作爱好者。

本书配套光盘内容为书中部分实例素材和视频教学。

## 书籍目录

第1章 二维工具的使用 实例1 Line工具1——可乐罐 实例2 Line工具2——立柱 实例3 Line&Rectangle工具——栅栏 实例4 Rectangle工具1——墙体及门窗 实例5 Rectangle工具2——桌面 实例6 Rectangle工具3——装饰棚线 实例7 Circle工具——室内装饰画框 实例8 Star工具1——五角星 实例9 Star工具2——罗马柱 实例10 Text工具1——倒角文字 实例11 Text工具2——浮雕文字 实例12 Helix工具——弹簧 实例13 网格编辑——卷轴画 实例14 二维工具放样——香蕉 实例15 组合编辑1——冰激凌 实例16 组合编辑2——苹果 第2章 三维工具的使用 实例17 Box工具1——水龙头 实例18 Box工具2——荷花 实例19 Spline工具1——装饰壁灯 实例20 Spline工具2——室外天空环境 实例21 Spline工具3——石头 实例22 Cylinder工具1——烟缸 实例23 Cylinder工具2——休闲椅 实例24 Htebra工具——足球 实例25 OilTank工具——胶囊 第3章 效果图中材质纹理的设置与表现 实例26 砖墙材质 实例27 木纹质感 实例28 大理石质感 实例29 地面反射材质的调试 实例30 黄金金属质感的调试 实例31 不锈钢质感的调试 实例32 镂空效果的调试 实例33 玻璃质感的制作 实例34 多层次物体材质 实例35 双面材质——表里不一的盒子 实例36 渐变背景的制作 实例37 玻璃彩钢瓦顶的质感表现 实例38 铝塑板材的质感表现 实例39 室外环境中的水效果处理 第4章 使用Photoshop制作常用纹理贴图 实例40 制作大理石纹理 实例41 制作岩石纹理 实例42 制作砂岩纹理 实例43 制作水纹理 实例44 制作木材纹理 实例45 制作黄金金属纹理 实例46 制作不锈钢金属纹理 第5章 室内框架的制作与表现 实例47 墙 实例48 地板 实例49 天花板 实例50 踢角线 实例51 公共空间顶 实例52 楼梯 实例53 玻璃门 实例54 玻璃窗 实例55 清式屏门 实例56 冰雕玻璃门 实例57 花格窗 实例58 木质装饰柱 实例59 旋转楼梯 实例60 L型楼梯 第6章 室内常用家具及饰物的制作与表现 实例61 休闲椅 实例62 茶几 实例63 窗帘 实例64 射灯 实例65 沙发 实例66 电视 实例67 影视墙 实例68 餐桌 实例69 玄关 第7章 室内效果图的制作 实例70 客厅 实例71 卧室 实例72 餐厅 实例73 电梯间 实例74 会议室 实例75 酒店大堂 第8章 室内效果图的后期处理 第9章 室外环境模型的表现 第10章 建筑外观的表现 第11章 灯光的设置与应用 第12章 室外日景效果图的后期处理 第13章 室外夜景效果图的后期处理 第14章 平面规划图的制作 第15章 建筑动画中场景特效的制

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>