

<<中文版Fireworks MX2004完全>>

图书基本信息

书名：<<中文版Fireworks MX2004完全自学手册>>

13位ISBN编号：9787801724991

10位ISBN编号：7801724992

出版时间：2006-1

出版时间：兵器工业出版社

作者：姜岭

页数：401

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

Macromedia Fireworks MX 2004 是一款用来设计网页图形的应用软件。

主要应用于网页图形的设计、优化和整合，其功能强大、界面友好，是一款优秀的网页及图形图像设计工具。

全书由16章构成，主要内容包括：Fireworks MX 2004概述；学习Fireworks MX 2004；使用Fireworks MX 2004进行工作；位图；矢量对象；文本；颜色、笔触和填充；动态效果；层、蒙版和混合；样式、元件和URL；切片、变换图像和热点；创建按钮和弹出菜单；创建动画；优化和导出；使重复性任务自动执行；综合实例。

本书具有理论与实践相结合的特点，针对广大初学者计算机基础知识薄弱的现状，突出了基础知识和实践指导方面的内容，通过大量实用的操作指导和有代表性的绘图实例，让读者直观、迅速地了解Fireworks MX 2004的主要功能。

此外，在每章开始明确地指出该章的内容提要、重点和难点，有助于读者抓住重点确定自己的学习计划。

前15章的末尾，均设计了本章小节和适量的思考与练习，使读者能够在学完每一章内容后，及时巩固所学到的知识，并能举一反三，将其应用到其他方面。

本书不仅适用于初学者，也适用于网页及图形图像设计师，并可作为广大设计爱好者的自学参考书。
本书附带光盘的内容为书中部分实例的源文件和完成后的效果图。

书籍目录

第1章 Fireworks MX 2004概述 1.1 Fireworks MX 2004概述 1.2 安装Fireworks MX 2004 1.3 体验Fireworks MX 2004新功能 1.4 本章小节 1.5 思考与练习 第2章 学习Fireworks MX 2004 2.1 Fireworks MX 2004快速上手 2.2 Fireworks MX 2004的基本操作 2.3 本章小结 2.4 思考与练习 第3章 使用Fireworks MX 2004进行工作 3.1 选择工具区 3.2 位图工具区 3.3 矢量工具区 3.4 Web工具区 3.5 本章小节 3.6 思考与练习 第4章 位图 4.1 位图的使用 4.2 创建位图对象 4.3 绘制、绘画和编辑位图 4.4 修饰位图 4.5 本章小结 4.6 思考与练习 第5章 矢量对象 5.1 绘制矢量对象 5.2 编辑路径 5.3 本章小结 5.4 思考与练习 第6章 文本 6.1 输入文本 6.2 编辑文本 6.3 将笔触、填充和效果应用到文本 6.4 将文本附加到路径 6.5 变形文本 6.6 将文本转化为路径 6.7 导入文本 6.8 检查拼写 6.9 文本编辑器的使用 6.10 本章小结 6.11 思考与练习 第7章 颜色、笔触和填充 7.1 颜色工具区 7.2 组织样本组和颜色模式 7.3 颜色框和颜色面板 7.4 笔触的使用 7.5 填充的使用 7.6 应用渐变和图案填充 7.7 向笔触和填充添加纹理 7.8 本章小结 7.9 思考与练习 第8章 动态效果 8.1 应用动态效果 8.2 编辑动态效果 8.3 本章小结 8.4 思考与练习 第9章 层、蒙版和混合 9.1 层 9.2 蒙版 9.3 混合和透明度 9.4 本章小结 9.5 思考与练习 第10章 样式、元件和URL 10.1 样式 10.2 元件 10.3 URL 10.4 本章小结 10.5 思考与练习 第11章 切片、变换图像和热点 第12章 创建按钮和弹出菜单 第13章 创建动画 第14章 优化和导出 第15章 使重复性任务自动执行 第16章 综合实例

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>