

<<C++实训教程>>

图书基本信息

书名：<<C++实训教程>>

13位ISBN编号：9787801723857

10位ISBN编号：7801723856

出版时间：2005-7

出版时间：兵器工业出版社

作者：兵器工业出版社,北京希望电子出版社

页数：243

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<C++实训教程>>

### 内容概要

《21世纪高职高专信息技术实训教材：C++实训教程》可以帮助读者更好地掌握C++语言程序设计课程的基本内容和学习方法，提高上机实验能力和程序设计能力。

本教程除了各章的范例和习题外，还有学习过程中的疑问与答复，便于教学。

本书可作为独立的教程，也可作为其他教材的配套实验教材。

本书内容丰富、系统全面、要领清晰、实用性较强，是学习C++语言的一本很好的实践参考书。

本书可作为高等职业院校、高等专科学校、成人高等学校、软件职业技术学院相关专业学生学习用书。

也可以供继续教育学校以及程序爱好者作用。

## 书籍目录

第一篇 跟我练习第1章 选择最方便的开发工具1.1 可用的开发工具简介1.1.1 Borland C++3.1 / 4.0 / 4.5  
1.1.2 Borland C++5.01.1.3 Borland C++ Builder 4.0/5.0/6.01.1.4 viSual C++6.01.2 Borland C++ 5.0的安装  
1.2.1 典型安装1.2.2 用户选择安装1.2.3 进入IDE1.3 程序的编辑、编译、链接和调试1.4 上机编写程序  
与调试程序1.4.1 开发工具的设置1.4.2 两个实训例子1.4.3 代码编译和链接的方法1.4.4 程序的运行1.5 思  
考与练习第2章 C++基础2.1 两个输入 / 输出流对象2.1.1 cout输出流的概念2.1.2 cout的初步使用2.1.3 cin  
输入流的概念2.1.4 输入 / 输出流的使用2.1.5 输入 / 输出流的应用程序2.1.6 输入流的使用2.2 基本结构  
实训2.2.1 程序的基本结构2.2.2 程序的风格2.3 C++对C的扩充2.3.1 注释2.3.2 const关键字2.3.3 注释  
和const的使用2.3.4 函数原型2.3.5 内联函数2.3.6 带默认参数的函数2.3.7 函数重载2.3.8 强制转换2.3.9 全  
局变量访问操作符--全局变量与局部变量2.4 思考与练习第3章 面向对象程序设计实训3.1 类和对象3.1.1  
从C的结构体开始理解类3.1.2 类的概念和定义3.1.3 样例Point类的定义和使用3.1.4 成员函数3.1.5 对象的  
定义及引用3.1.6 构造函数和析构函数3.2 理解继承和派生类3.2.1 继承概述3.2.2 派生类的构造函数和析  
构函数3.2.3 派生类的例程--从平面点派生为空间点3.2.4 派生类应用的技术3.3 理解面向对象程序的要  
点3.4 思考与练习第二篇 程序设计第4章 设计技术4.1 动态分配 (使用new和delete) 概念4.1.1 new  
和delete作用及使用语法4.1.2 与使用C函数比较4.1.3 初始化例子4.1.4 动态数组例子4.1.5 动态对象数组例  
子4.2 引用的概念和应用4.2.1 引用的概念4.2.2 使用引用的原因4.3 函数模板4.3.1 函数模板4.3.2 定义函数  
模板语法4.3.3 模板函数与设置模板函数4.3.4 例子4.4 函数的设计4.4.1 函数的设计概述4.4.2 函数的功能  
设计4.5 使用string类4.5.1 使用string类的构造函数4.2 使用string类的接口4.5. 使用string类创建对象的方  
法4.5.4 使用string类设计一个Person类4.6 类的设计--设计定时器类4.7 思考与练习第5章 类的设计和使用  
5.1 默认构造函数的设计5.1.1 设计默认构造函数5.1.2 默认构造函数的设计5.1.3 设计默认构造函数的  
例子PersonO.H和501.cpp5.2 静态成员5.2.1 使用静态成员5.2.2 静态成员的设计5.3 拷贝构造函数5.3.1 为  
何需要拷贝构造函数5.3.2 拷贝构造函数的设计5.4 向函数传递对象5.4.1 向函数传递对象的概念5.4.2 向  
函数传递对象的程序设计5.5 友元5.5.1 何时需要友元5.5.2 友元的设计程序5.6 无名对象5.6.1 无名对象生  
成5.6.2 无名对象使用的例程5.6.3 无名对象与强制转换5.7 思考与练习第6章 深入介绍程序设计技术6.1  
操作符重载6.1.1 操作符重载概念6.1.2 C++可以由用户自己定义操作关系6.1.3 定义操作符函数6.1.4 二元  
操作符成员函数重载范例601.cpp系列6.1.5成员函数重载的问题6.1.6 一元操作符重载6.1.7 赋值操作符重  
载的必要性6.1.8 函数调用操作符 ( ) 重载6.1.9 友元操作符函数6.1.10 一个综合例子606.cpp6.2 类模板与  
模板类的应用6.2.1 类模板的作用6.2.2 把Complex类例子改为类模板6.3 动态多态性与虚函数6.3.1 多态性  
概念6.3.2 使用虚函数的要求6.3.3 纯虚函数与抽象类6.3.4 为何用虚函数6.4 类和派生类的设计6.4.1 基类  
的设计6.4.2 派生类的设计6.4.3 派生类的构造函数和初始化6.4.4 派生类构造函数调用次序实例6.5 思考  
与练习第7章 流的应用7.1 输入 / 输出流7.1.1 使用CH流7.1.2 格式I / O7.1.3 流的输入cin7.2 流的格式控制  
应用实例7.2.1 输出流的格式控制设计7.2.2 输入流的格式控制7.3 创建用户插入 / 提取符函数7.3.1 创建  
用户自己的插入符7.3.2 重载提取符7.4 文件I / O.....第三篇 调试与Windows应用

#### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>