

图书基本信息

书名：<<3ds max6动画制作入门与进阶教程/计算机软件技能入门与进阶培训丛书>>

13位ISBN编号：9787801722089

10位ISBN编号：7801722086

出版时间：2004-9

出版时间：兵器工业出版社 北京希望电子出版社

作者：寒博

页数：350

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

《3ds max6动画制作入门与进阶教程》对3ds max 6的强大功能进行了详细的说明，并通过实例对每个命令进行了讲解。

《3ds max6动画制作入门与进阶教程》分为12章，其中第1章介绍了3ds max 6的工作界面以及基本操作；第2章为工作流程；第3章介绍了基本模型的建造；第4章介绍了编辑修改器；第5~7章分别介绍了网格、面片、NURBS、放样建模以及其他类型建模；第8~10章分别介绍了材质、灯光、摄像机以及动画；第11章为环境特效；第12章为渲染与后期加工。

全书结构安排合理，语言生动流畅，图例丰富精美。

不但是初、中级用户的参考用书，还可以作为相关培训班的教材。

书籍目录

第1章 了解3ds max 6的工作界面以及基本操作 1.1 界面布局 1.2 功能区域介绍 1.2.1 菜单栏 1.2.2 主工具栏 1.2.3 命令面板 1.2.4 信息提示栏 1.2.5 动画控制区域 1.2.6 视图区域 1.2.7 视图控制区域 1.2.8 reactor工具栏 1.3 打开文件 1.3.1 Open (打开) 1.3.2 Reset (重新设置) 1.3.3 New (新建) 1.4 视图的操作 1.4.1 Viewport Configuration的调整 1.4.2 任意视图中相应的文字标签 1.4.3 使用键盘快捷键

编辑推荐

《3ds max6动画制作入门与进阶教程》特点：《3ds max6动画制作入门与进阶教程》各个章节由浅入深地对每个知识和功能进行讲解，并有实例说明。

通过实例制作，学习各种多媒体制作的基本操作方法、技巧和经验。

本书适用于初、中级用户，各类多媒体设计人员大专院校多媒体创作及相关专业师生社会培训班的教材。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>