# <<轻松学用3ds max 6>>

#### 图书基本信息

书名: <<轻松学用3ds max 6>>

13位ISBN编号: 9787801722003

10位ISBN编号:7801722000

出版时间:2004-8-1

出版时间:兵器工业出版社

作者: 鸿人工作室

版权说明:本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介,请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com

### <<轻松学用3ds max 6>>

#### 内容概要

《轻松学用3ds max 6(全彩印刷)》主要内容包括:3ds max 6是由Autodesk公司推出的功能强大的三维动画制作软件。

《轻松学用3ds max 6(全彩印刷)》着重介绍三维制作的方法。

作者通过分析实例、介绍实例,将三维的思想、方法和经验贯穿全书。

并把完整的具有商业价值的制作方案拿出来,从商业性、实用性的角度,针对重点、难点及技巧性问题做了侧重的分析和介绍。

《轻松学用3ds max 6(全彩印刷)》的整体结构是以初级入门开始,全方位地介绍了建模、贴图、运动三大板块的知识,共分为七篇11章,大体内容如下:第一篇是多边形网格建模;第二篇是Surface Tool建模;第三篇是高级建模;第四篇是材质与贴图;第五篇是角色运动Character Studio;第六篇是灯光与渲染;第七篇是精典实例。

全书结构安排合理,语言生动流畅,图例丰富精美,既适用于初级用户,又可以作为从事三维行业人 员的参考书,还可以作为高等院校的参考教材。

# <<轻松学用3ds max 6>>

### 书籍目录

第一篇 多边形网格建模

第一章 低多边形网格建模

第二章 军备机械类建模

第二篇 SURFACE TOOL建模

第三章 简单人物质制作

第三篇 建模提升训练

第四章 高级建模

第四篇 材质与贴图

第五章 简单贴图实例

第六章 精典贴图实例

第五篇 角色运动

第七章 角色运动

第六篇 灯光与渲染

第八章 灯光

第九章 MENTAL RAY渲染器

第七篇 精典实例

第十章 酒店大堂室内效果图

第十一章 CG美女

# <<轻松学用3ds max 6>>

### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介,请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com