

<<轻松学用3ds max 6>>

图书基本信息

书名：<<轻松学用3ds max 6>>

13位ISBN编号：9787801722003

10位ISBN编号：7801722000

出版时间：2004-8-1

出版时间：兵器工业出版社

作者：鸿人工作室

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<轻松学用3ds max 6>>

内容概要

《轻松学用3ds max 6(全彩印刷)》主要包括：3ds max 6是由Autodesk公司推出的功能强大的三维动画制作软件。

《轻松学用3ds max 6(全彩印刷)》着重介绍三维制作的方法。

作者通过分析实例、介绍实例，将三维的思想、方法和经验贯穿全书。

并把完整的具有商业价值的制作方案拿出来，从商业性、实用性的角度，针对重点、难点及技巧性问题做了侧重的分析和介绍。

《轻松学用3ds max 6(全彩印刷)》的整体结构是以初级入门开始，全方位地介绍了建模、贴图、运动三大板块的知识，共分为七篇11章，大体内容如下：第一篇是多边形网格建模；第二篇是Surface Tool建模；第三篇是高级建模；第四篇是材质与贴图；第五篇是角色运动Character Studio；第六篇是灯光与渲染；第七篇是精典实例。

全书结构安排合理，语言生动流畅，图例丰富精美，既适用于初级用户，又可以作为从事三维行业人员的参考书，还可以作为高等院校的参考教材。

书籍目录

- 第一篇 多边形网格建模
- 第一章 低多边形网格建模
- 第二章 军备机械类建模
- 第二篇 SURFACE TOOL建模
- 第三章 简单人物质制作
- 第三篇 建模提升训练
- 第四章 高级建模
- 第四篇 材质与贴图
- 第五章 简单贴图实例
- 第六章 精典贴图实例
- 第五篇 角色运动
- 第七章 角色运动
- 第六篇 灯光与渲染
- 第八章 灯光
- 第九章 MENTAL RAY渲染器
- 第七篇 精典实例
- 第十章 酒店大堂室内效果图
- 第十一章 CG美女

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>