



## <<即时团队管理>>

### 内容概要

每个团队都需要一个良好的开端，你的团队、团体或小组是完善的吗？如果是完善的话那将是一个特例。

本书将有助于你通过一系列练习很容易地来激发团队士气。

这些简单、快捷而且有效的游戏，提供了70多个方法，来整合、激发团队。

本书集中提高团队活力设计练习。

每个练习只占用5分钟，作者提出了富有新意的想法： 第一、活跃气氛； 第二、准备活动； 第三、临时休息； 第四、支持； 第五、技巧。

本书的练习理念将有助于提高你的团队，这本书也包括提高团队的星级排列和顺序安排练习。

星级排序练习将告诉你进行每个练习的乐趣。

不要考虑提高你的团队的领导、部门经理、教练和专家，现在试一试即时练习，设想转换你所在团队的机制，就知道其中的乐趣了。

## 作者简介

布赖恩·克莱格：是一名记者和想象力丰富的咨询专家，在传统媒体和国际互联网中，他都是一名知名作家，撰写了这部丛书中的许多本，包括《即时时间管理》和《即时头脑风暴》。

保罗·伯特：是一位富有创造力的咨询大师和培训大师。他曾经就任于英国航空公司，作为

<<即时团队管理>>

书籍目录

第一章 需要 即时团队管理 身临其境 需要团队管理或分配 需要野兽的本质 即时的必要的 愚人游戏 真实意图  
第二章 练习 练习内容是什么 团队管理在什么地方 人为分隔 活跃气氛 准备活动 临时休息 练习准备 奖励  
第三章 活跃气氛 3.1 这是我的朋友 3.2 通天塔 3.3 是 3.4 周末事情 3.5 跟随我的领导 3.6 小勺和绳子 3.7 骑在别人背上 3.8 面对面的两排人 3.9 真实与虚假 3.10 我“是”和我“知道” 3.11 相互握手 3.12 钥匙在圈里 3.13 绳子在盒子里 3.14 相信我，我会扶你 3.15 坐在我的腿上 3.16 判断力与敏感性 3.17 你是一个动物 3.18 你很伟大，因为.....  
第四章 准备活动 4.1 夹纸比赛 4.2 气球式排球比赛 4.3 魔术地道 4.4 能量爆炸 4.5 站在方形纸上 4.6 打结 4.7 手铐 4.8 改造 4.9 男女约会 4.10 障碍赛跑.....  
第五章 临时休息  
第六章 高绩效团队  
第七章 有关团队管理的其他资料附录 选项练习组合

#### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>